

HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG



Giúp học viên biết cách khai báo và sử dụng class

1.1. Phép tính

Mục đích:

- ✓ Làm quen với cách khai báo và sử dụng class
- ✓ Ôn lại cấu trúc switch ... case

Yêu cầu:

- ✓ Tạo một trang PHP có tên là class_phep_tinh.php
- ✓ Thiết kế trang như sau

PHÉP TÍNH

Số thứ nhất:

Số thứ hai:

☐ Cộng ☐ Trừ ☒ Nhân ☐ Chia

Kết quả sau khi chọn phép tính và nhấn **Tính**

KẾT QUẢ

1234 * 24 = 29616

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<ul style="list-style-type: none">– Đặt tên cho Form– Thiết lập phương thức cho Form là post– Và action của Form là tên của trang	
2	Điều khiển	<ul style="list-style-type: none">– Sử dụng điều khiển TextField, Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	class <i>phep_tinh</i>	<ul style="list-style-type: none">– Thực hiện: xây dựng class phep_tinh gồm:<ul style="list-style-type: none">○ Các thuộc tính: so_thu_nhat và so_thu_hai○ Các phương thức tinh_tong(), tinh_hieu(), tinh_tich(), tinh_thuong() của hai số.	
2	Nút lệnh	<ul style="list-style-type: none">– Khi chọn, thực hiện:	

	<i>Tính</i>	<ul style="list-style-type: none"> ○ Kiểm tra giá trị nhập vào và lấy giá trị các số ○ Gọi sử dụng class phep_tinh ○ Tính giá trị cho các phép tính cộng, trừ, nhân, chia hai số bằng cách gọi các hàm tương ứng được xây dựng trong class phep_tinh ○ Tùy vào phép tính được chọn mà in ra kết quả như hình trên. 	
--	-------------	--	--

1.2. Image

Mục đích:

- ✓ Làm quen với cách khai báo và sử dụng class

Yêu cầu:

- ✓ Tạo một trang PHP có tên là class_image.php
- ✓ Thiết kế trang như sau

HIỂN THỊ HÌNH ẢNH

Tiêu đề:

Đường dẫn hình:

Dòng ghi chú:

Chiều rộng:

Chiều cao:

Đường viền:

Canh lề:

Kết quả sau khi nhấn **Hiện thị hình**



Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
-----	-----------	---------	---------

1	Form	<ul style="list-style-type: none"> – Đặt tên cho Form – Thiết lập phương thức cho Form là post – Và action của Form là tên của trang 	
2	Điều khiển	– Sử dụng điều khiển TextField, List/Menu, Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	class <i>image</i>	<ul style="list-style-type: none">Thực hiện: xây dựng class <i>image</i> gồm:<ul style="list-style-type: none">Các thuộc tính: title, src, alt, width, height, border, alignPhương thức <code>hien_thi_hinh_anh()</code>: dùng để hiển thị hình ảnh với các thuộc tính trên.	
2	Nút lệnh <i>Hiển thị hình</i>	<ul style="list-style-type: none">Khi chọn, thực hiện:<ul style="list-style-type: none">Kiểm tra và lấy giá trị của biếnGọi sử dụng class <i>image</i>Gọi hàm <code>hien_thi_hinh_anh()</code> được xây dựng trong class <i>image</i> để hiển thị hình ảnh như trên	

1.3. Table

Mục đích:

- ✓ Ôn lại cách khai báo và sử dụng class

Yêu cầu:

- ✓ Tạo một trang PHP có tên là `class_table.php`
- ✓ Thiết kế trang như sau

VẼ BẢNG

Số dòng: Số cột:




Độ rộng: pixels

Độ dày đường viền: pixels

Khoảng cách ô: pixels

Khoảng cách dòng: pixels

Nội dung:

 Dòng:  Cột:  Màu nền:

(Lưu ý: khi Độ dày đường viền= 0 thì ta sẽ không thể thấy được table.)

Tạo bảng

Kết quả sau khi nhấn **Tạo bảng** (có định dạng và nội dung cho một ô cụ thể)

	Xin chào các bạn!	

Kết quả sau khi nhấn **Tạo bảng** (không có định dạng và nội dung cho một ô cụ thể)

Yêu cầu thiết kế:

Stt	Đối tượng	Yêu cầu	Ghi chú
1	Form	<ul style="list-style-type: none"> – Đặt tên cho Form – Thiết lập phương thức cho Form là post – Và action của Form là tên của trang 	
2	Điều khiển	– Sử dụng điều khiển TextField, List/Menu, Button	

Yêu cầu chức năng

Stt	Đối tượng	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	class <i>table</i>	<ul style="list-style-type: none"> – Thực hiện: xây dựng class table gồm: <ul style="list-style-type: none"> o Các thuộc tính: rows, columns, width, border, cellpadding, cellspacing. o Phương thức cell(vị trí dòng, vị trí cột, nội dung ô, dòng, cột, màu nền): dùng để định dạng cho một ô bất kỳ trong bảng. o Phương thức ve_table(nội dung, dòng, cột, màu nền): dùng để vẽ bảng, trong đó gọi hàm cell(...) ở trên cho từng vị trí dòng, vị trí cột. 	
2	Nút lệnh <i>Tạo bảng</i>	<ul style="list-style-type: none"> – Khi chọn, thực hiện: <ul style="list-style-type: none"> o Kiểm tra và lấy giá trị của biến o Gọi sử dụng class table o Gọi hàm ve_table(nội dung, dòng, cột, màu nền) được xây dựng trong class table để vẽ bảng như hình trên. 	

1.4. Class Kế Thừa – Nhân viên

Mục đích:

- ✓ Ôn lại cách khai báo và sử dụng class
- ✓ Tìm hiểu cách khai báo và sử dụng class kế thừa

Yêu cầu:

- ✓ Tạo một trang PHP có tên là class_nv_ke_thua.php
- ✓ Thiết kế:

QUẢN LÝ NHÂN VIÊN			
Họ và tên:	<input type="text"/>	Số con:	<input type="text"/>
Ngày sinh:	<input type="text"/>	Ngày vào làm:	<input type="text"/>
Giới tính:	<input type="radio"/> Nam <input type="radio"/> Nữ	Hệ số lương:	<input type="text"/>
Loại nhân viên:	<input type="radio"/> Văn phòng <input type="radio"/> Sản xuất		
	Số ngày vắng : <input type="text"/>	Số sản phẩm: <input type="text"/>	Tăng ca: <input type="radio"/> Có <input type="radio"/> Không
Tiền lương:	<input type="text" value="0"/>	Trợ cấp:	<input type="text" value="0"/>
Thực lĩnh:		<input type="text" value="0"/>	
<input type="button" value="Tính lương"/>			

Kết quả sau khi điền dữ liệu và nhấn **Tính lương**

Nhân viên văn phòng

QUẢN LÝ NHÂN VIÊN			
Họ và tên:	<input type="text" value="Nguyễn Thị Thu Trang"/>	Số con:	<input type="text" value="3"/>
Ngày sinh:	<input type="text" value="12/12/1981"/>	Ngày vào làm:	<input type="text" value="10/10/2005"/>
Giới tính:	<input type="radio"/> Nam <input checked="" type="radio"/> Nữ	Hệ số lương:	<input type="text" value="2.34"/>
Loại nhân viên:	<input checked="" type="radio"/> Văn phòng <input type="radio"/> Sản xuất		
	Số ngày vắng : <input type="text" value="3"/>	Số sản phẩm: <input type="text"/>	Tăng ca: <input type="radio"/> Có <input type="radio"/> Không
Tiền lương:	<input type="text" value="978.000 VNĐ"/>	Trợ cấp:	<input type="text" value="360.000 VNĐ"/>
Thực lĩnh:		<input type="text" value="1.338.000 VNĐ"/>	
<input type="button" value="Tính lương"/>			

Nhân viên sản xuất

QUẢN LÝ NHÂN VIÊN			
Họ và tên:	<input type="text" value="Lê Văn Trung"/>	Số con:	<input type="text" value="2"/>
Ngày sinh:	<input type="text" value="11/12/1980"/>	Ngày vào làm:	<input type="text" value="21/10/2005"/>
Giới tính:	<input checked="" type="radio"/> Nam <input type="radio"/> Nữ	Hệ số lương:	<input type="text" value="2.2"/>
Loại nhân viên:	<input type="radio"/> Văn phòng <input checked="" type="radio"/> Sản xuất		
	Số ngày vắng : <input type="text"/>	Số sản phẩm: <input type="text" value="150"/>	Tăng ca: <input type="radio"/> Có <input type="radio"/> Không
Tiền lương:	<input type="text" value="1.830.000 VNĐ"/>	Trợ cấp:	<input type="text" value="400.000 VNĐ"/>
Thực lĩnh:		<input type="text" value="2.230.000 VNĐ"/>	
<input type="button" value="Tính lương"/>			

Yêu cầu chức năng

Stt	Class	Yêu cầu xử lý chức năng	Ghi chú
1	<i>nhan_vien</i>	– Yêu cầu: Xây dựng class <i>nhan_vien</i> như sau: <ul style="list-style-type: none"> Các thuộc tính gồm có: họ tên, ngày sinh, giới tính, ngày vào làm, hệ số lương, số con, thâm niên, 	

		<p>lương căn bản = 450.000đ</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Xây dựng các phương thức cho class <i>nhân_vien</i>: ○ tro_cap(): trả về giá trị = số con * 100.000đ – tien_luong(): trả về giá trị = lương căn bản * hệ số lương 	
2	<i>nv_vp</i>	<p>– Yêu cầu: Xây dựng class <i>nv_vp</i> kế thừa từ class <i>nhân_vien</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Thuộc tính riêng: số ngày vắng, định mức vắng = 2, đơn giá phạt = 25.000đ ○ Xây dựng các phương thức cho class <i>nv_vp</i>: ○ tien_phat() : trả về giá trị = (số ngày vắng - định mức vắng) * 25.000đ (nếu số ngày vắng > định mức vắng), ngược lại trả về 0 ○ tro_cap(là nữ): trả về giá trị = số con * 100.000đ * 1.2 (nếu là nữ), ngược lại trả về (số con * 100.000đ) ○ Xây dựng hàm chồng tien_luong(): trả về giá trị = lương căn bản * hệ số lương - tiền phạt 	
2	<i>nv_sx</i>	<p>– Yêu cầu: Xây dựng class <i>nv_sx</i> kế thừa từ class <i>nhân_vien</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Thuộc tính riêng: số sản phẩm, định mức sản phẩm = 100, đơn giá sản phẩm = 12.000đ ○ Xây dựng các phương thức cho class <i>nv_sx</i>: ○ tien_thuong() : <ul style="list-style-type: none"> ▪ Nếu số sản phẩm > định mức sản phẩm: trả về giá trị = (số sản phẩm - định mức sản phẩm) * đơn giá sản phẩm * 0.05 ▪ Nếu số sản phẩm < định mức sản phẩm: trả về giá trị = (số sản phẩm - định mức sản phẩm) * đơn giá sản phẩm * 0.01 ○ tro_cap(tăng ca): trả về giá trị = số con * 100.000đ + 200.000đ, ngược lại trả về (số con * 100.000đ) ○ Xây dựng hàm chồng tien_luong(): trả về giá trị = số sản phẩm * đơn giá sản phẩm + tiền thưởng 	
3	<i>Tính lương</i>	<p>– Yêu cầu:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Gọi sử dụng lớp <i>nhân_vien</i> ○ Gán các giá trị cho các thuộc tính của lớp này ○ Kiểm tra xem nhân viên thuộc loại nhân viên văn phòng hay nhân viên sản xuất để gọi sử dụng các lớp kế thừa thích hợp (<i>nv_vp</i> hoặc <i>nv_sx</i>) ○ Gán giá trị cho các thuộc tính của lớp kế thừa ○ Gọi các phương thức của lớp kế thừa để tính lương, thưởng, phạt, trợ cấp và thực lĩnh của nhân 	

		<div>viên.</div> <div><div><div></div></div>Hiện thị lại các giá trị trên Form</div>	
--	--	--	--