

MANUAL DE USUARIO

REPUBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA MINISTERIO DEL PODER POPULAR PARA LA DEFENSA UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA DE LA FUERZA ARMADA NACIONAL BOLIVARIANA NÚCLEO GUÁRICO EXTENSIÓN ZARAZA

MANUAL DE USUARIO PARA EL SISTEMA WEB DE CONTROL DE ARRENDAMIENTO DEL CENTRO COMERCIAL MARINA MALL.

Facilitador:

Bachilleres:

Ing. Alí Rodríguez

Machina, Vicente V- 30.263.653

Pérez, Wuiston V- 30.424.701

Fuentes, Luis V- 28.531.774

Zaraza, Mayo de 2024

Índice

	Pág.
Introducción	
Documentacion del Sistema	5
Pantalla de Inicio de Sesión	5
Pantalla Principal del Sistema	6
Formulario de registro de contratos	7
Pantalla Clientes	8
Pantalla Local	10
Pantalla Contrato	11

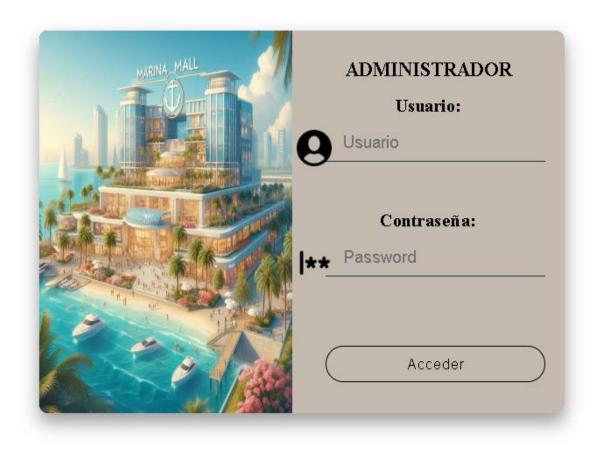
Introducción

¡Bienvenido al manual de usuario del Sistema de Control de Arrendamiento de Marina Mall! Esta herramienta integral está diseñada para gestionar y optimizar el arrendamiento de locales comerciales dentro del prestigioso centro comercial Marina Mall. Un sistema de control de arrendamiento es una plataforma digital que permite a los administradores de propiedades llevar un registro detallado de los contratos de arrendamiento, pagos y comunicaciones con los arrendatarios. Esto facilita la gestión eficiente de los espacios comerciales.

El sistema ha sido desarrollado utilizando tecnologías web de vanguardia, incluyendo HTML, CSS, JavaScript y PHP. Esto asegura una experiencia de usuario fluida y una interfaz amigable e intuitiva. Cada uno de estos lenguajes de programación juega un papel crucial en la funcionalidad del sistema: HTML estructura el contenido, CSS personaliza el diseño, JavaScript maneja la interactividad, y PHP se encarga de las operaciones del lado del servidor y la gestión de datos.

El objetivo de este manual es proporcionarle una guía clara y detallada sobre cómo utilizar todas las funciones y características del sistema. Desde el proceso de inicio de sesión hasta la generación de informes de arrendamiento, este manual está diseñado para ayudarle a navegar por el sistema con facilidad y confianza, maximizando así la eficiencia en la gestión de su propiedad comercial.

Documentacion del Sistema



Pantalla de Inicio de Sesión

En esta pantalla, se solicitará a los usuarios que ingresen las credenciales requeridas para acceder al sistema. Generalmente, para aquellos con autorización, las credenciales habituales incluyen:

Usuario: <u>marina-mall</u>

Contraseña: admin

Acceder

Posteriormente, el usuario puede ingresar al Sistema utilizando el botón "Acceder".

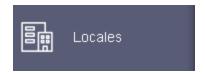


Pantalla Principal del Sistema

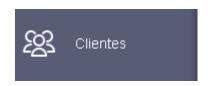
Esta interfaz muestra múltiples opciones, incluyendo enlaces a diferentes ventanas dependiendo de la selección del usuario, destacando principalmente el botón para añadir un contrato nuevo. A continuación se describen con más detalles.



Botón del Ventana Principal.



Botón del módulo de información de locales.



Botón del módulo de información de clientes.



Botón del módulo de información de contratos.



Botón para terminar la sesión, regresa a la pantalla de inicio de sesión.

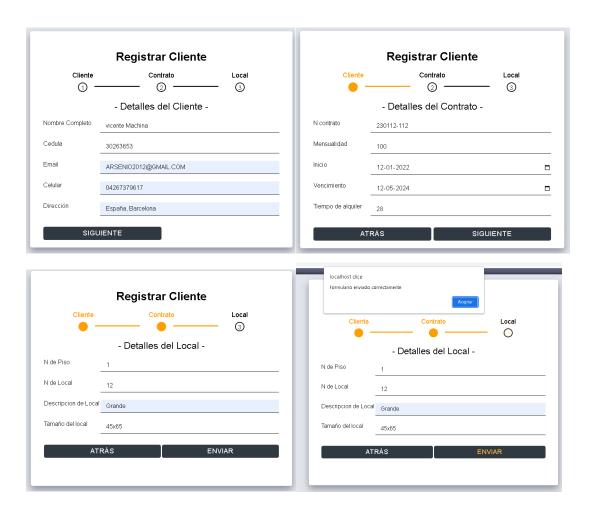


Botón ubicado en la ventana principal, el cual se encarga de agregar nuevos contratos al sistema redireccionando a un formulario.

Formulario de registro de contratos

Formulario multipasos destinado al registro de los contratos de alquiler del centro comercial, consta de 3 partes, capturando datos personales del cliente, detalles del contrato y los detalles del local, se debe destacar que ninguno de los campos del formulario deben quedar en blanco de igual forma

el sistema enviara una alerta visible al usuario, además al finalizar la captura de información existe una pequeña ventana emergente de confirmación de envío. El formulario cuenta con los botones "SIGUIENTE", "ATRÁS" Y "ENVIAR".



Pantalla Clientes.

Esta interfaz muestra una tabla con la información personal del cliente, como su nombre completo, cedula, email, teléfono, dirección, número del local en alquiler y el número o ID del contrato. Además esta tabla cuenta para cada registro con un botón para modificar los datos ingresados en caso de errores o que sea requerida algún tipo de modificación en los datos.

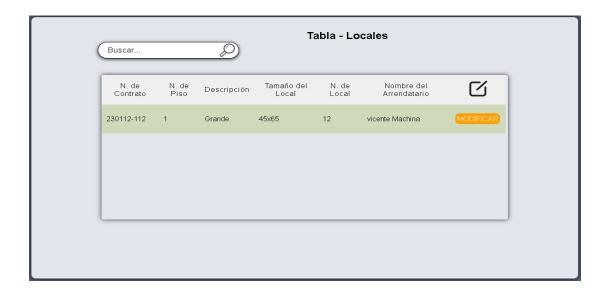


El botón modificar redireccionará a un formulario con los datos precargados en sus respectivos campos.

-Detalles del Cliente-			
Nombre Completo:	∨icente Machina		
C.I:	30263653		
Telefono:	04267379617		
Email:	ARSENIO2012@GMAIL.COM		
N. de Local	12		
N. de Piso:	1		
N. de Contrato	230112-112		
ENVIAR			

Pantalla Local.

Esta interfaz muestra una tabla con los detalles del respectivo local, número o ID del contrato, numero de piso donde está ubicado, tamaño del local en metros cuadrados, número del local, una pequeña descripción del local y el nombre del arrendatario. Di igual forma la tabla cuenta con un botón de modificar.



-Detalles del Local-			
N. de Contrato	230112-112		
Nombre Completo:	vicente Machina		
N Piso:	1		
N. Local:	12		
Descripcion:	Grande		
Tamaño:	45x65		
ENVIAR			

Pantalla Contrato.

La ventana de contratos posee una tabla en la cual se pueden visualizar los detalles específicos de cada contrato como lo son: el numero o ID del contrato, el tiempo de alquiler, la mensualidad, inicio del contrato, vencimiento del contrato y nombre del arrendatario. Es impórtate mencionar que desde esta pantalla es la única que puede eliminar los registros de la tabla contando con dos botones "MODIFICAR" y "ELIMINAR".



Se debe resaltar que cada pantalla cuenta una barra de búsqueda desde la cual se podrá acceder a un registro en específico, a través de cualquiera de los datos correspondiente a su columna mostrando en pantalla únicamente que el registro ingresado en la barra de búsqueda, la cual se actualizará en tiempo real mientras se capturen datos ingresados por el usuario.



Formulario de modificación de datos de contratos.

-Detalles del Contrato-				
N. de Contrato	230112-112			
Mensualidad:	100			
Incio del Contrato:	12-01-2022			
Vencimiento del contrato:	12-05-2024			
Tiempo de Alquiler:	28			
ENVIAR				

Al presionar el botón eliminar mostrara un cuadro de texto donde se requiere la confirmación del usuario para eliminar satisfactoriamente el registro deseado. Esta acción no tiene vuelta atrás se debe tener cuidado

