

Scrum

Mindset

- Planejar é útil. Seguir cegamente o planejado é burrice. (cabresto);
- Adaptar-se. (mudar ou morrer);
- Fracasse rápido para que consiga corrigir o problema o quanto antes. (Errar rápido te faz apreender rápido) ;
- Controlar risco. (Observar, avaliar,decidir e agir);
- Procure fazer direito e perfeito. (retrabalho consome muito mais tempo do que trabalho)
- Planejar, mas executar (mapa não é terreno);
- Contexto (historias);

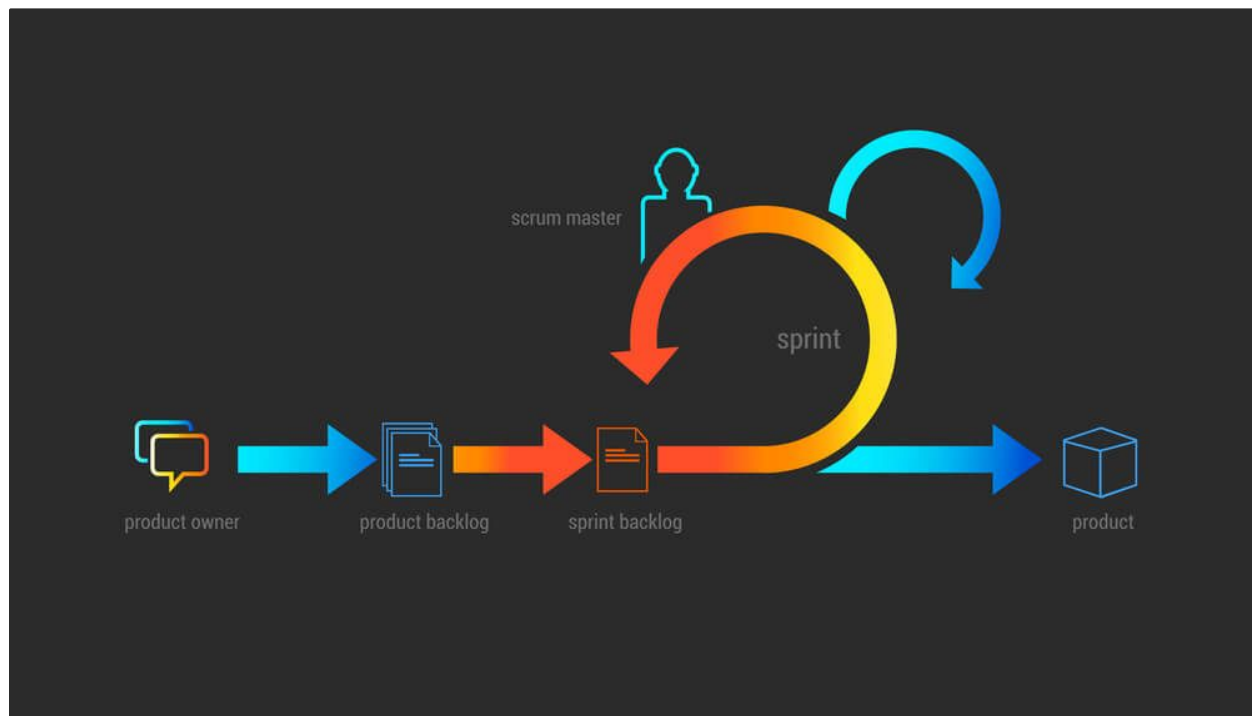
Benefícios

- Maior ganho adaptabilidade e constante atualização do produto;
- Maior transparência entre os canais de comunicação;
- Feedback imediato;
- Evita desperdícios de 3 tipos:
 - Muri: desperdício causado por irracionalidade;
 - Mura: desperdício causado por inconsistência;
 - Muda: desperdício causado pelos resultados;

Estrutura

- Scrum funciona com a definição de
- objetivos sequenciais que devem ser concluídos em um período definido;
- De tempos em tempos pare de fazer o que esta fazendo, revise o que já fez e verifique se ainda deveria estar fazendo e como poderia fazer melhor. (Revise e planeje o futuro);
- Baseada em sprints (Períodos para entrega de valor geralmente de 2 semanas a 1 mês)

- Daily meeting (Reuniões diárias durante o sprint)



Equipes

- de 2 a 7 colaboradores;
- Quanto menor melhor menos canais de comunicação fazendo com que o erro seja quase inexistente (Varia também pelo porte do projeto)
- Toda equipe tem uma missão, exemplos:
 - Melhoria continua;
 - Suporte a linha;
 - Inovação;
- Um Scrum master por equipe;

Sprint

- Período definido para entregar valor ao cliente;
- Uma característica realmente que o cliente possa usar;
- A duração dele deve ser do tempo necessário para entregar valor;
- Você só apresenta o que concluiu não o que esta fazendo. (coisas pela metade não agregam valor);

- Reuniões no final do período;
- Feedback de como agimos em equipe durante o período e como poderia ser melhor (mesmo que esteja bom ainda existem espaços para melhorar);
- Principais perguntas da reunião
 - Como podemos trabalhar melhor no próximo sprint ?
 - Quais foram os obstáculos que tivemos de remover durante esse período?
 - Quais são os os obstáculos que diminuem o nosso ritmo?

Daily meeting

- Reuniões diárias de no máximo 15 minutos;
- Reuniões devem ser feitas em pé (foco em objetividade);
- Objetivo saber onde a equipe esta no processo de sprint;
- Quem coordena a reunião é o "scrum master";
- Perguntas do scrum master:
 - O que você fez da ultima vez que nós conversamos ?
 - O que você vai fazer antes de voltarmos a conversar?
 - O que está atrapalhando o seu trabalho?
- Todas essas perguntas fazem a equipe saber como esta o status do projeto e gera ajuda voluntaria;
- Sem passividade, membro do equipe:"estou com problema X", equipe : "tente Y";

MVP

- No desenvolvimento de software existe uma regra, criada a partir de décadas de pesquisa , que afirma que 80% do valor de qualquer parte dele está em 20% de suas funcionalidades;
- As demonstrações. O trabalho voltado para o produto demonstrável com frequência;

Prioridade

- Sequencia de Fibonacci.(uso da progressão áurea faz com que o ser humano consiga distinguir maior diferença entre os estados);

