ВВЕДЕНИЕ

Информационные технологии оказывают значительное влияние на человеческую деятельность в различных сферах жизни. Они позволяют людям быстро и эффективно обмениваться информацией, автоматизировать процессы и повышать производительность труда.

Онлайн-сервисы распространения цифрового контента становятся все более популярными, предоставляя пользователям удобный способ получения доступа к музыке, фильмам, книгам и другим видам контента. Такие сервисы позволяют не только быстро и удобно получать доступ к нужному контенту, но и экономить время и деньги, не выходя из дома.

В данном проекте представлен онлайн-сервис распространения цифрового контента, который позволит пользователям получать доступ к широкому выбору контента.

Целью данной курсовой работы– изучить предметную область и разработать приложение для покупки фильмов. В работе будут рассмотрены основные требования к веб-приложениям, анализ рынка и конкурентов.

В результате выполнения данной работы будет создано приложение, которое позволит клиентам быстро и удобно выбирать понравившиеся фильмы, а также просматривать всю необходимую информацию о фильме или составе съемочной и производственной команды.