МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ ГОМЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ П. О. СУХОГО

Факультет автоматизированных и информационных систем

Кафедра «Информатика»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

по дисциплине «Разработка приложений для мобильных устройств» на тему: «Введение в программирование для платформы *Android*»

Выполнил: студент гр. ИП-41

Коваленко А.И.

Принял: преподаватель

Фролова Е.В.

Лабораторная работа №1

Введение в программирование для платформы Android

Цель работы. изучить основы построения *Android* приложения, создания проекта *Android*, построение макета пользовательского интерфейса и запуск на устройстве.

Задание 1.

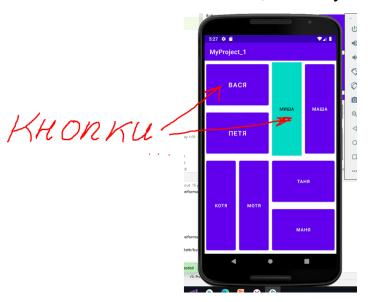
Разработать в Android Studio приложение, выполняющее следующие функции:

- а) ввод пользователем в текстовом поле своей фамилии;
- b) при нажатии на кнопку вывод в другом текстовом поле фамилии и оценки за экзамен по РПМУ, полученной случайным образом.

Выполнить тест-драйв, запустив приложение на эмуляторе и на мобильном устройстве.

Задание 2.

Создать макет активности, используя контейнер LinearLayout:



При нажатии на кнопку должно появляться всплывающее окно с приветствием. Например,



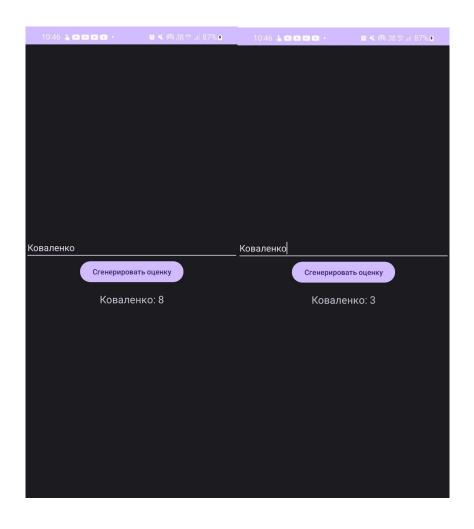
Вариант 12

Airlines: выдать список рейсов для заданного дня недели.

Код программы задания 1:

```
package com.example.llllrrr1;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
       generateButton = findViewById(R.id.generateButton);
```

Результат выполнения программы



Код программы задания 2:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">

        <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_weight="1"
        android:layout_height="match_parent">

        <LinearLayout
        android:layout_height="match_parent">

        <LinearLayout
        android:layout_height="match_parent">

        </tiber>
```

```
android:onClick="showMessage"
            android:layout height="match parent"
            android:text="Bacg"></Button>
            android:onClick="showMessage"
            android:text="Петя"></Button>
    </LinearLayout>
    <LinearLayout
        android:orientation="horizontal">
            android:text="Миша"></Button>
            android:onClick="showMessage"
            android:layout width="match parent"
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <LinearLayout
        android:layout width="match parent"
        android:orientation="horizontal">
```

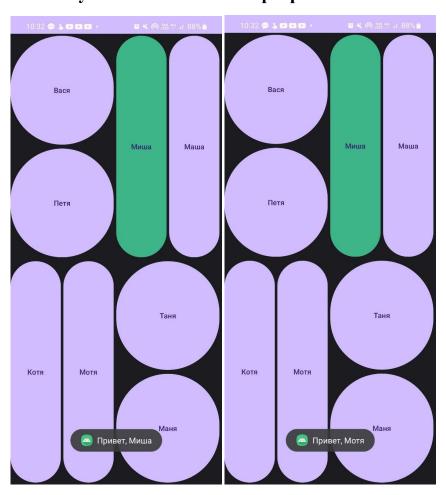
```
<Button
                   android:onClick="showMessage"
                   android:onClick="showMessage"
           </LinearLayout>
           <LinearLayout
               android:orientation="vertical">
                   android:layout height="match parent"
                   android:layout width="match parent"
                   android:text="Mang"></Button>
           </LinearLayout>
   </LinearLayout>
/androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

```
package com.example.taskk2;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.MotionEvent;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    public void showMessage(View view) {
        Button button = (Button) view;
        String text = button.getText().toString();
        Toast.makeText(this, "Привет, " + text, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

Результат выполнения программы



Вывод: научились разрабатывать приложения с несколькими активностями, ознакомились с возможностью использования различных списков.