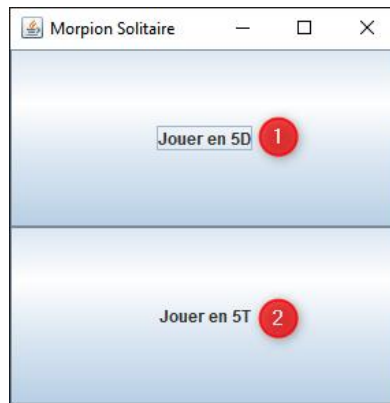


Documentation utilisateur Morpion Solitaire

Étapes requises :

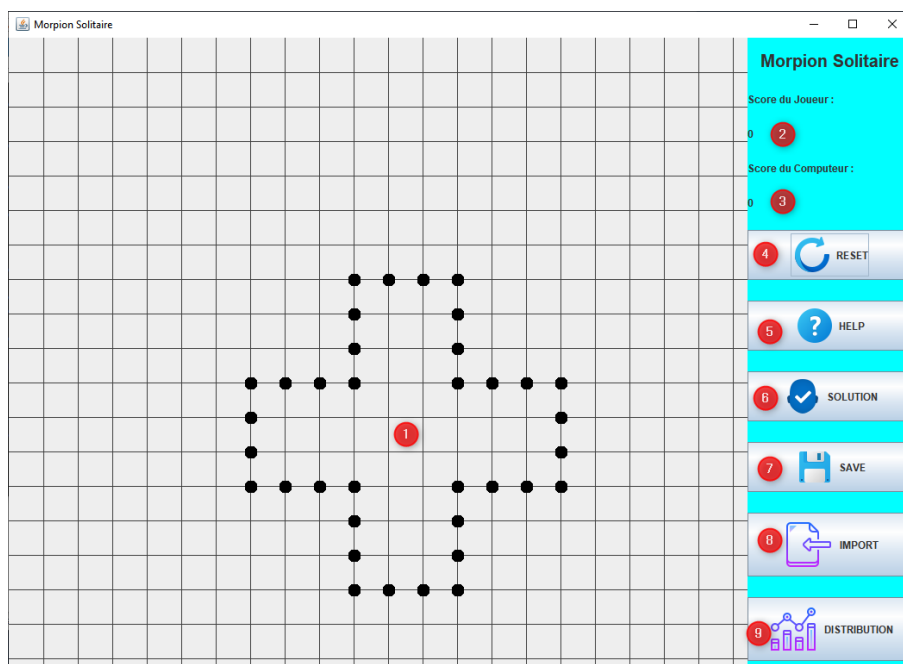
- Requiert maven (ou ant) et java installé sur votre système :
<https://www.baeldung.com/install-maven-on-windows-linux-mac>
- Télécharger en zip le contenu de ce dépôt git : <https://github.com/machria/Morpion-solitaire.git>
- Ouvrir un terminal dont le répertoire courant est celui contenant l'extraction du fichier zip téléchargé
- Taper mvn package ou ant package dans le terminal
- Taper java -jar target/ACHRIAKIEFFER.jar dans le terminal

Si vous avez correctement suivi les consignes, vous vous retrouvez face à cet écran :



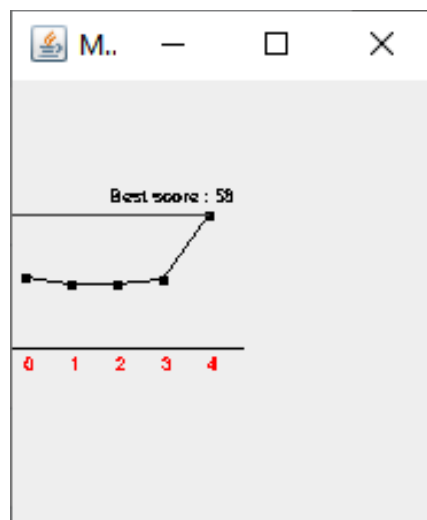
1. Si vous cliquez sur "Jouer en 5D" une fenêtre avec le mode de jeu 5D apparaîtra et vous pourrez jouer plusieurs parties.
2. Si vous cliquez sur "Jouer en 5T" une fenêtre avec le mode de jeu 5T apparaîtra et vous pourrez jouer plusieurs parties.

Peu importe votre choix vous vous retrouverez face à cette interface (ce sont justes les règles du jeu qui seront différentes selon le mode de jeu sélectionné) :

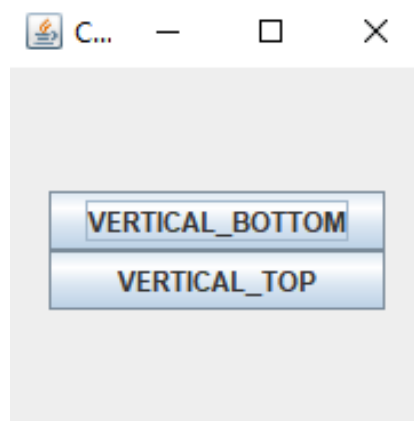


1. Grille de jeu sur laquelle il est possible de cliquer sur des intersections afin de jouer vos coups.
2. Score du joueur.
3. Score de l'ordinateur.
4. Bouton permettant de recommencer une partie.
5. Bouton permettant de vous fournir une aide en jouant un coup parmi tous les coups possibles.
6. Bouton qui vous permet d'afficher une solution à n'importe quel moment de la partie sauf à la fin lorsqu'il n'y a plus de solution.
7. Bouton vous permettant de sauvegarder une partie en l'état.
8. Bouton vous permettant de reprendre une partie sauvegardée.
9. Bouton permettant d'afficher la distribution des scores de toutes les parties effectuées depuis le moment où vous avez choisi votre mode de jeu.

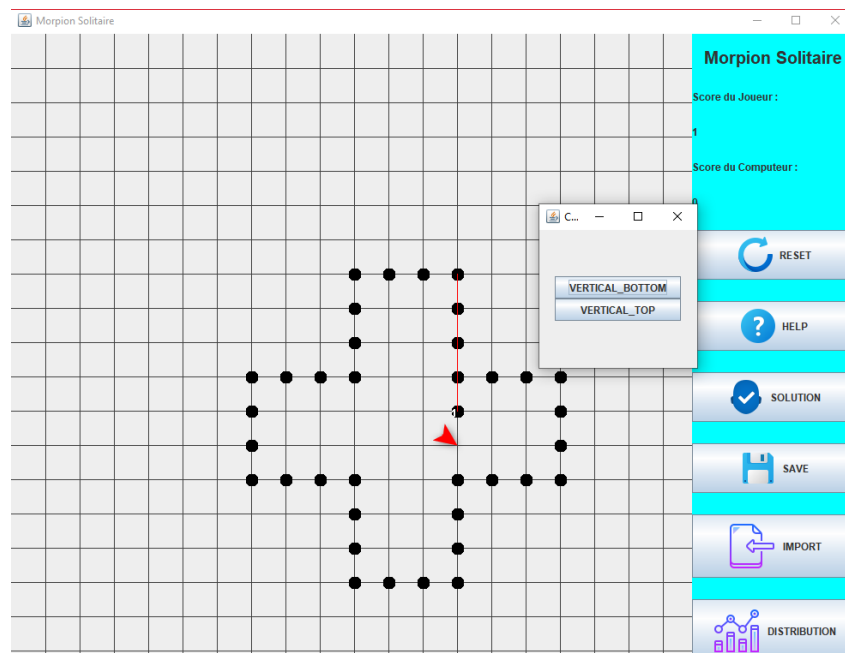
Voici un exemple de la fenêtre affichant la distribution des scores. Dans cet exemple, le joueur a joué 5 parties et son meilleur score est de 58.



Si au cours de votre partie une fenêtre de ce type apparaît c'est que pour le coup que vous avez choisi de jouer il y a plusieurs directions dans lesquelles le coup peut être joué. Il vous suffit de sélectionner la direction que vous voulez et le coup apparaîtra dans la direction sélectionnée.



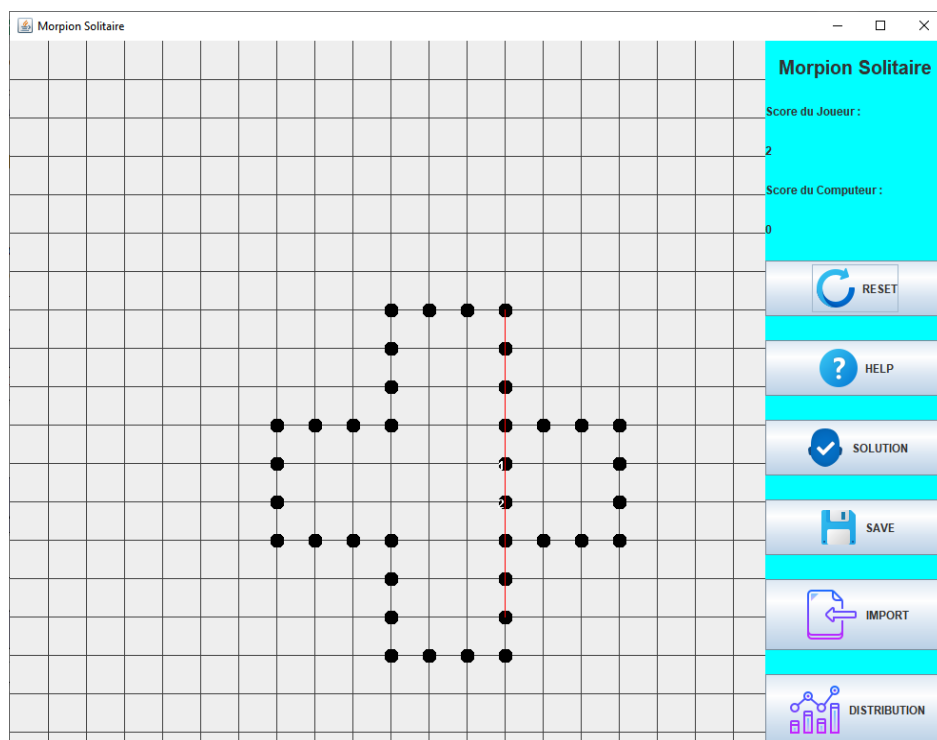
Voici un exemple en 5T de la situation ou coup peut être réalisé dans plusieurs directions :



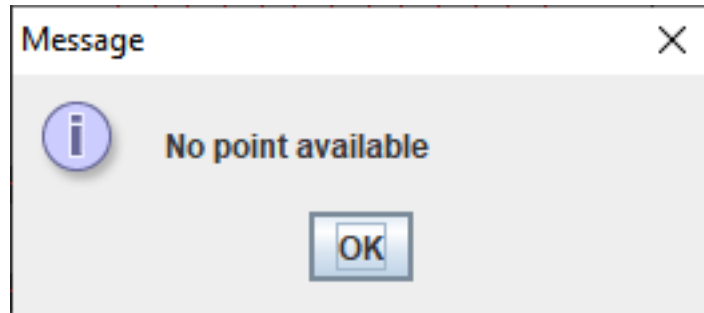
Dans ce cas, vous avez déjà joué un coup (point numéroté 1). Vous voulez maintenant jouer un coup en cliquant sur l'intersection pointée par la flèche rouge. Cependant dans ce cas et en 5T deux coup sont possibles :

- Le coup en prenant en compte dans la ligne le point 1
- Le coup sans prendre en compte le point 1 dans la ligne et donc en prenant les 4 points situés en dessous de l'intersection ou vous avez cliqué.

Dans cet exemple, nous avons choisi de jouer le coup en prenant en compte le point 1. Nous avons donc choisi "VERTICAL_TOP" et nous avons le résultat du coup joué suivant :



Si vous rencontrez cette fenêtre au cours d'une partie c'est qu'il n'existe plus au coup possible sur la grille. La partie est donc terminée. Pour en recommencer une autre, cliquez sur le bouton "RESET".



Voici la liste de toutes les directions qui pourraient potentiellement vous être proposées au cours d'une partie :

- HORIZONTAL_LEFT : horizontale vers la gauche
- HORIZONTAL_RIGHT : horizontale vers la droite
- VERTICAL_TOP : verticale vers le haut
- VERTICAL_BOTTOM : verticale vers le bas
- DIAGLEFT_TOPLEFT : diagonale gauche vers le haut à gauche
- DIAGLEFT_BOTTOMRIGHT : diagonale gauche vers le bas à droite
- DIAGRIGHT_TOPRIGHT : diagonale droite vers le haut à droite
- DIAGRIGHT_BOTTOMLEFT : diagonale droite vers le bas à gauche