5.1移动前端书写规范

**规范目的**

为提高团队协作效率, 便于后台人员添加功能及前端后期优化维护, 输出高质量的文档, 特制订此文档. 本规范文档一经确认, 前端开发人员必须按本文档规范进行前台页面开发. 本文档如有不对或者不合适的地方请及时提出, 经讨论决定后方可更改.

**基本准则**

符合web标准, 语义化html, 结构表现行为分离, 兼容性优良. 页面性能方面, 代码要求简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的解析速度。

**两种命名规则**

1、 驼峰式命名法：正如它的名称CamelCase所表示的那样，是指混合使用大小写字母来构成单词的名称（适用于两个不同的单词链接如：rightContent）

2、 下划线命名法：两个单词间用”\_”相连，如menu\_title（适用于上下级关系，可以准确表示两个单词间的层级关系。)

**文件书写规范：**

Html、css、js、images文件命名：全英文小写命名。

**Html书写规范：**

1、 jsp页面顶部<!DOCTYPE html>; 编码统一为<meta charset="UTF-8" />，书写时必须实现层次分明的缩进;

2、 所有编码均遵循xhtml标准, 标签 & 属性 & 属性命名 必须由小写字母及下划线数字组成, 且所有标签必须闭合, 包括 br (<br />), hr(<hr />)等; 属性值必须用双引号包括;

3、 尽可能减少div嵌套;

4、 重要图片必须加上alt属性; 给重要的元素和截断的元素加上title，

5、 给区块代码加上注释

6、 书写页面过程中, 请考虑向后扩展性; 禁止使用非常用属性和标签，避免出现兼容性问题,禁止在页面中尽量避免使用style属性,

**禁用标签列表:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 标签 | 描述 | Html5 | Html4 |
| <acronym> | 首字母缩写 | 否 |  |
| <applet> | Java applet | 否 |  |
| <basefont> | 基准字体 | 否 | 不赞成 |
| < big > | 大号字体 | 否 |  |
| <center> | 居中 | 否 |  |
| <dir> | 定义目录列表 | 否 |  |
| <font> | 字体 | 否 |  |
| <frame> | 框架子窗口 | 否 |  |
| <frameset> | 框架 | 否 |  |
| <isindex> | 定义单行的输入域 | 否 |  |
| <noframes> | 定义 noframe 部分 | 否 |  |
| <s> | 定义加删除线的文本 | 否 |  |
| <strike> | 定义加删除线的文本 | 否 |  |
| <tt> | 定义打字机文本 | 否 |  |
| <u> | 定义下划线文本 | 否 |  |
| <xmp> | 定义预格式文本 | 否 |  |
| <b> | 加粗强调 | 是 |  |

**禁用标签属性:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 描述 | Html5 | Html4 |
| acceskey | 设置访问一个元素的键盘快捷键 | 否 |  |

**禁用事件属性:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 描述 | Html5 |  |
| onreset | 当表单重置时执行脚本 | 否 |  |

**Css书写规范**：

1、 Css编码与html编码相同，统一为 @charset "UTF-8";

2、公用样式 all-min.css 不可随意更改。

3、 class与id的使用: id是唯一的并是父级的, class是可以重复的并是子级的, 所以id仅使用在大的模块上, class可用在重复使用率高及子级中; id原则上都是在分割首页框架文件时命名的，前端添加的id统一需有意义 如: id=”ui\_header”

4、 class与id命名:

a) 样式名称由英文字母 & 数字 & \_ 来组合命名，避免使用中文拼音, 尽量使用简易的单词组合; 总之, 命名要语义化, 简明化.，

b) 给每个相对独立的部分分配一个命名空间，和该部分相关的样式名称都加前缀，表明是属于该控件下的样式，避免样式冲突，如<div id="main\_nav"><div class="main\_firstnav">...</div></div>。

5、 原则上能使用css的不使用图片，背景图片请尽可能使用sprite技术, 减小http请求, 考虑到多人协作开发, sprite首先按照控件库制作，其次再按模块制作；图片大小最大不超过30K,建议按照使用频率合并，再按钮组件合并。

6、 减少使用影响性能的属性, 比如position:absolute & float ;

7、 代码缩进与格式: 一个属性一行。

**Js**书写规范（参照**Java**开发规范）：

1、 Js编码与html编码相同，统一为 utf-8;

2、 书写过程过, 每行代码结束必须有分号;

3、 命名语义话尽可能利用英文单词或其缩写

4、 js函数采用驼峰式名

|  |
| --- |
| 在方法头部详细说明该方法的功能，以及所传参数的意义 /\*\*  \* 普通选人的对话框1  \* 参数分别为 相对根目录路径，初始化要显示的人员，是否多选  \* @param path1 路径  \* @param initPerson1 初始化显示人员  \* @param mutiple1 是否多选  \*/  function electPerson1(path1,initPerson1,mutiple1){  path = path1;  initPerson = initPerson1;  mutiple = mutiple1;  return showSimpleDialog();  } |

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8" />

<title>Untitled Document</title>

</head>

<body>

<header>头部</header>

<nav>导航</nav>

<div id="content">内容</div>

<footer>底部</footer>

</body>

</html>