

# Aprendizaje Automático

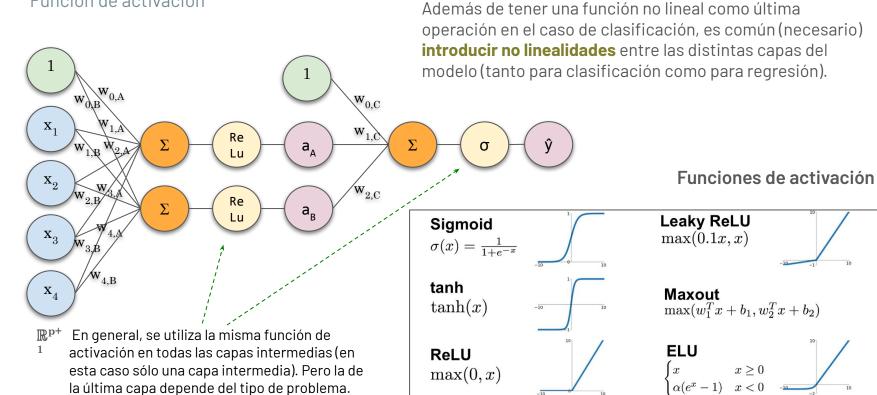
#### Clase 9:

Redes neuronales. Parte II Predicción de Secuencias

# <Repaso>

## Redes neuronales multicapa

Función de activación

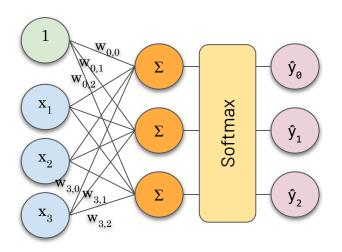


# Redes neuronales multi-output

Softmax

Imaginen que ahora queremos clasificar una instancia entre 3 clases distintas (ej: "perro", "gato", "pato").

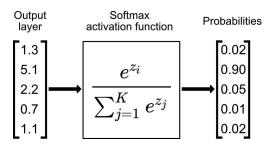
Podríamos usar la siguiente arquitectura:



 $\mathbb{R}^{C}$ 

Es decir, podemos utilizarlo para obtener:

Usamos **Softmax** una función de activación (que toma en cuenta los valores del resto de las neuronas). Su salida **suma 1** y es **diferenciable**.



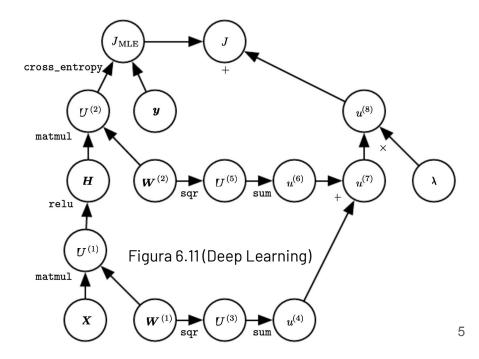
#### Gradiente de la función de costo final

Ejemplo (CE + regularización L2

Una vez definida la arquitectura de la red, incluyendo la función de costo (mse / cross-entropy) e incluyendo — regularizaciones y demás operaciones:

- Se genera un grafo computacional (similar a un AST) que representa exactamente la función a minimizar.
- Cada nodo representa un cómputo elemental.
- Hacer una pasada "forward" en este grafo permite evaluar la red en un punto dado.
- Hacer una pasada "backward" en el grafo subyacente (que contiene las derivadas parciales correspondientes a cada cómputo) permite aplicar la regla de la cadena para encontrar la derivada en un punto.
- Utilizando estas estrategias, podemos entrenar la red haciendo descenso por el gradiente.

$$J_{MLE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \text{Multiclass\_CE}^{(i)} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \left[ -\sum_{k=1}^{K} y_k^{(i)} \log(\hat{h}_w^{(k)}(\mathbf{x}^{(i)})) \right]$$



# </Repaso>

# Predicción de secuencias

#### Clasificación de documentos

Imaginen que tienen que clasificar el sentimiento (positivo o negativo) para:

Esta tiene que ser una de las peores películas de los años 90. Cuando mis amigos y yo estábamos viendo esta película (siendo el público objetivo al que estaba dirigida), simplemente nos sentamos y miramos la primera media hora con la mandíbula tocando el suelo por lo malo que era en realidad. El resto del tiempo, todos los demás en el cine simplemente empezaban a hablar entre ellos, se iban o, en general, lloraban sobre sus palomitas de maíz. . .

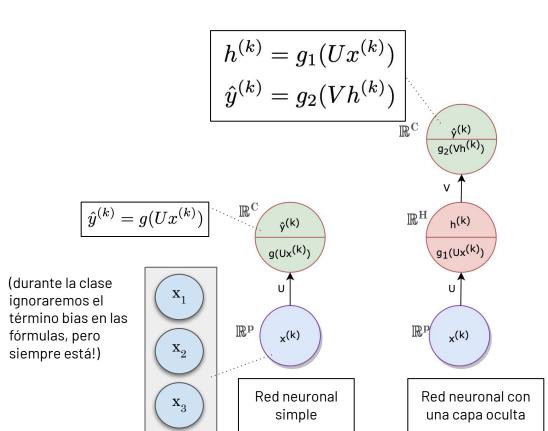
¿Qué features podemos extraer?

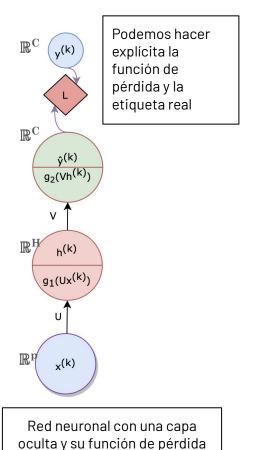
## Solución "Bag of Words"

- Bag of words:
  - $\circ$  Los atributos de una instancia, se calculan mirando si una palabra aparece o no entre las 10.000 palabras más frecuentes del idioma. Se almacena el resultado en un vector de dimensión 10.000.  $\mathbf{x}^{(i)} \in \mathbf{R}^{10000}$
  - $\circ$  "hola hola cómo estás"  $\rightarrow$  <0, 0, 0, 0, 0, 0, ..., 0, 1, 0, ..., 1, ..., 0, 1, 0, ...>
  - o Podría ser también la frecuencia relativa (al contar y luego dividir por el largo del documento)
- Entrenar un clasificador h : X -> Y:
  - $\circ X \in \mathbb{R}^{10000}$
  - $\circ$  Y  $\in$  {positivo, negativo}
- Desventajas:
  - Oué pasa con el orden de las palabras? ¿importa? Por ej, está bien que produzcan el mismo vector:
    - "sí, me gustó mucho, no la vi completa"
    - "sí, no me gustó mucho, la vi completa"
  - Alternativas:
    - A) Usar un modelo como **"bag-of-n-grams"** (en vez de mirar cada palabra por separado, se miran **n** palabras consecutivas. Ej, n=3, ¿aparece (me-gusto-mucho)? ¿aparece (no-me-gusto)?, etc.
    - B) Tratar a la instancia **como una secuencia,** teniendo en cuenta todas las palabras tanto en el contexto de las que la precedieron, como en el de las que le siguen.

#### Paréntesis: Una visualización vertical de redes

Otra forma de visualizar las redes que conocemos

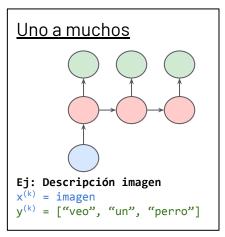


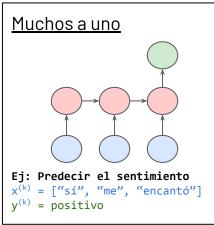


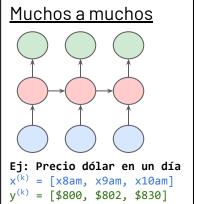
## Definición del problema: Predicción de secuencias.

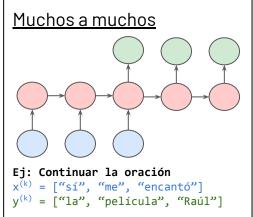
Modelos para secuencias de datos, que tienen aplicaciones en tareas como: pronóstico del tiempo, reconocimiento de voz, traducción de idiomas, predicción de series temporales para finanzas, etc.

#### Tipos de modelos:









en la práctica no ocurre que estas dimensiones representen conceptos tan claros.

fuente: https://medium.com/@hari4om/word-embedding-d816f643140

Definición del problema

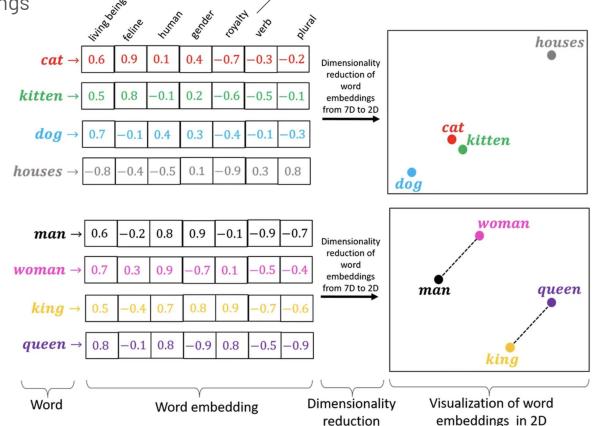
Paréntesis: Word embeddings

#### Nota: "Word Embeddings".

Transformaciones de palabras a vectores que las representan "bien semánticamente".

Dos vectores están cerca si su significado es similar. Word-to-vec, Bert, etc.

```
x<sup>(k)</sup> = <
  embedding("hola"),
  embedding("cómo"),
  embedding("estás")</pre>
```



## Definición del problema: Predicción de secuencias.

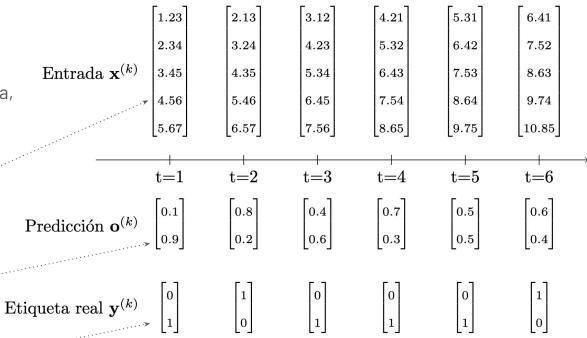
Redefinición de "instancias"

La k-ésima instancia es ahora  $<\mathbf{x}^{(k)}\in\mathbb{R}^{\mathbf{pxT}};\ \mathbf{y}^{(k)}\in\mathbb{R}^{\mathbf{CxT}}>$  una serie temporal de entrada junto a su etiqueta, una serie temporal de etiquetas. Ambas de longitud T.

 $\mathbf{x}^{(k)} \in \mathbb{R}^{\mathbf{p}}$  un vector que representa atributos para el momento 1 de la instancia  $\mathbf{k}$ .

 $o^{(k)}$   $\in \mathbb{R}^{C}$  la predicción en el momento 1 de la instancia k.

 $\mathbf{y}^{(k)}_{\langle 1 \rangle} \in \mathbb{R}^{\mathbf{C}}$  la etiqueta en el momento 1 de la instancia k.



En este ejemplo p = 5, C = 2, T=6

#### Cálculo del error

El costo para  $\mathbf{x}^{(k)}$ ,  $\mathbf{y}^{(k)}$  es la suma de las pérdidas en todos los pasos de tiempo.

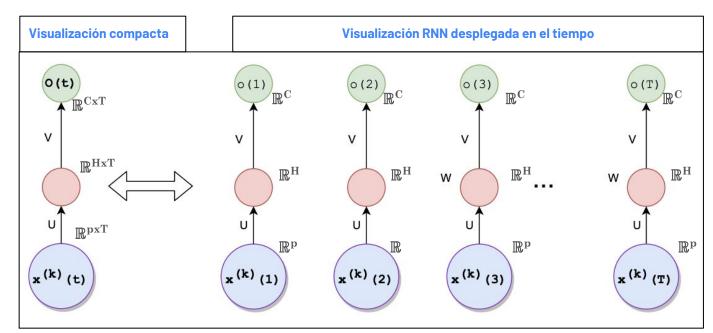
El costo total  $J_{X,y}$  (lo que finalmente queremos minimizar con respecto a los pesos) sigue siendo el promedio de los costos de las instancias (que en este caso son secuencias).

(Ya veremos cómo esto afecta al entrenamiento.)

$$L(\mathbf{x}^{(k)}, \mathbf{y}^{(k)}) = L(\{\mathbf{x}_{\langle 1 \rangle}^{(k)} \dots \mathbf{x}_{\langle T \rangle}^{(k)}\}, \{\mathbf{y}_{\langle 1 \rangle}^{(k)} \dots \mathbf{y}_{\langle T \rangle}^{(k)}\})$$

$$= \sum_{t=1}^{T} L(\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)}, \mathbf{y}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$J_{X,y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} L(\mathbf{x}^{(i)}, \mathbf{y}^{(i)})$$



Si entrenamos esta red **no podría** aprender qué hacer según información anterior.

Necesitamos agregar dependencias temporales.

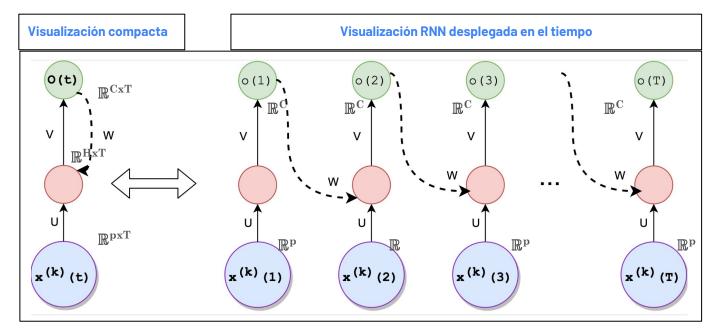
Fórmula que describe esta red: (omitimos los biases (w<sub>o</sub>) y suponemos expansión con 1's como veníamos haciendo)

$$\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1(U\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$
$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2(V\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2(V\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

Notación:

k-ésima instancia (que es una secuencia) en el momento t (un vector de atributos de dimensión p).



Si entrenamos esta red podría aprender a predecir **según el output anterior**.

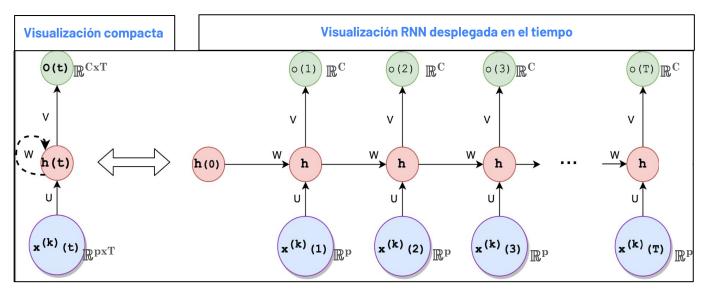
¿Qué desventaja tiene esta arquitectura?

Fórmula que describe esta red: (omitimos los biases  $(w_0)$  y suponemos expansión con 1's como veníamos haciendo)

$$\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1 \left[ W \mathbf{o}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)} \right]$$
$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2 (V \mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

Notación:  $\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)}$ 

k-ésima instancia (que es una secuencia) en el momento t (un vector de atributos de dimensión p).



Si entrenamos esta red, podría aprender a predecir **según el estado anterior**.

El estado puede mantener información a largo plazo

- Estado oculto h con conexiones a la entrada parametrizadas por una matriz de pesos U.
- Conexiones recurrentes parametrizadas por una matriz de pesos W.
- **Conexiones a la salida** parametrizadas por una matriz de pesos **V**.

$$\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1(\mathbf{W}\mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$
$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2(V\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

Notación:  $\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)}$ 

k-ésima instancia (que es una secuencia) en el momento t (un vector de atributos de dimensión p).

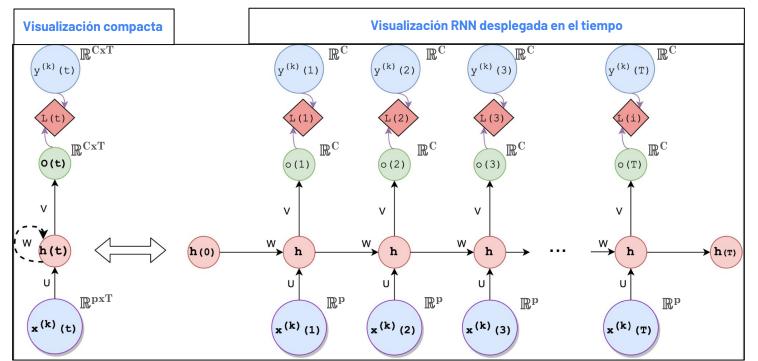
$$L(\mathbf{x}^{(k)}, \mathbf{y}^{(k)}) = L(\{\mathbf{x}_{\langle 1 \rangle}^{(k)} \dots \mathbf{x}_{\langle T \rangle}^{(k)}\}, \{\mathbf{y}_{\langle 1 \rangle}^{(k)} \dots \mathbf{y}_{\langle T \rangle}^{(k)}\})$$

$$= \sum_{t=1}^{T} L(\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)}, \mathbf{y}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$J_{X,y} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} L(\mathbf{x}^{(i)}, \mathbf{y}^{(i)})$$

Recordamos, el costo para la serie temporal  $\mathbf{x^{(k)}}$ ,  $\mathbf{y^{(k)}}$  es la suma de las pérdidas en todos los pasos de tiempo.

Entonces: ¿Qué habrá que cambiar en el algoritmo de Backpropagation / Descenso por el Gradiente?



¿Qué habrá **que cambiar** en el algoritmo de Backpropagation / Descenso por el Gradiente?

NADA.

Estas redes definen un grafo computacional en donde **las operaciones conectan** los parámetros de la red con los outputs y por lo tanto se minimiza de igual manera que antes.

Lo que sí sucede es que no podemos **calcular el gradiente en cada momento de tiempo de manera independiente**. Ya que las operaciones del tiempo dependen de las de los tiempos anteriores. (\*)

Aunque tiene un nuevo nombre "Backpropagation Through Time" **BPTT**.

Aunque hay variantes, como TBPTT (Truncated BPPT).

Problema 1: Cómputo no paralelizable.

**Problema 2:** Secuencia larga => grafo computacional profundo

Muchas multiplicaciones de los gradientes por matrices + no linealidades.

- Matrices con máx valor singular < 1 → Vanishing gradient
- Matrices con máx valor singular >1 → Exploding gradient

**Problema 3:** Difícil lograr que la red aprenda dependencias temporales largas.

<sup>(\*)</sup> Podríamos para la red que usaba los outputs anteriores como entrada de la siguiente hidden... ¿cómo? (igual no es buena idea!)

```
3.
             self.U = nn.Parameter(torch.Tensor(dim hidden, dim input)) # mapea Input -> Oculto
             self.W = nn.Parameter(torch.Tensor(dim hidden, dim hidden)) # mapea Oculto -> Oculto
 4.
             self.fc = nn.Linear(dim hidden, dim output)
 5.
 6.
             self.init weights()
7.
         def forward(self, x):
8.
             batch size, seq len, input dim = x.size()
 9.
            hidden = self.init hidden() # Inicializamos hidden en h0.
10.
            for t in range (seq len):
11.
                x t = x[:, t, :]
12.
                 hidden = torch.tanh(x t @ self.U.T + hidden @ self.W.T) # TanH sería nuestra g1
13.
            out = self.fc(hidden)
14.
            return out, hidden
15.
     model = NuestraRNN(input size, hidden size, output size)
16.
      criterion = nn.MSELoss()
17.
      optimizer = optim.SGD (model.parameters(), lr=learning rate) # SGD = Gradient Descent
18.
19.
      for epoch in range (num epochs):
20.
          for batch X, batch y in dataloader:
21.
              outputs, hidden final = model(batch X) # Notar que no usamos hidden final (podríamos)
22.
              loss = criterion(outputs, batch y)
                                                                                                          20
23.
             loss.backward()
```

class NuestraRNN (nn. Module): # Código de ejemplo en (quasi-)pytorch

def init (self, dim input, dim hidden, dim output):

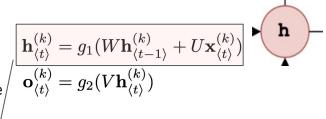
1.

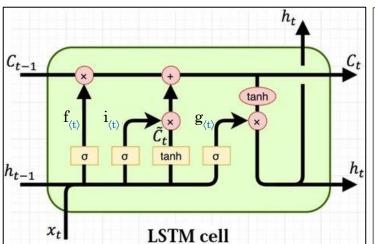
2.

# "Memoria" a largo plazo

**LSTM** 

cambiamos esta parte de la fórmula anterior por algo más complejo.





$$\mathbf{i}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \sigma(W^{i} \mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U^{i} \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\mathbf{f}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \sigma(W^{f} \mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U^{f} \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\mathbf{g}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \sigma(W^{g} \mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U^{g} \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\tilde{\mathbf{C}}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \tanh(W^{\tilde{C}} \mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U^{\tilde{C}} \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\mathbf{C}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \mathbf{f}_{\langle t \rangle}^{(k)} \odot \mathbf{C}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + \mathbf{i}_{\langle t \rangle}^{(k)} \odot \tilde{\mathbf{C}}_{\langle t \rangle}^{(k)}$$

$$\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)} = \mathbf{g}_{\langle t \rangle}^{(k)} \odot \tanh(\mathbf{C}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

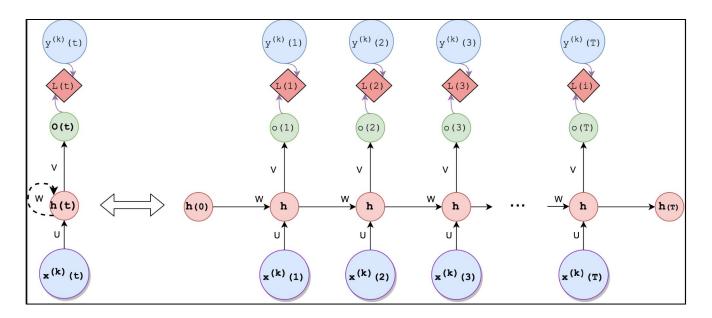
Ahora los estados ocultos tienen un "Cell State" y un "Hidden State".

#### Dos caminos para recordar

El Cell state, para recordar a largo plazo.

El Hidden para corto plazo.

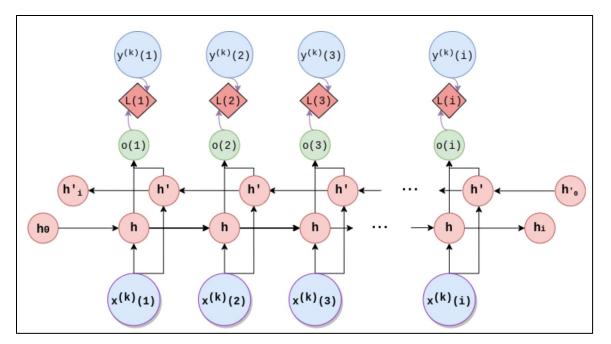
**Recomiendo:** <a href="https://www.youtube.com/watch?v=k6fSgUaWUF8">https://www.youtube.com/watch?v=k6fSgUaWUF8</a>
También <a href="http://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs">https://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs</a>



#### ¿Sólo el pasado?

- Las RNN acumulan información a lo largo del tiempo. Las predicciones para cada instante dependen del estado acumulado en función de las entradas anteriores.
- Sin embargo, hay problemas en los cuales es necesario conocer información de la entrada en instantes posteriores al momento de la predicción.

$$\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1(W\mathbf{h}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U\mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$
$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2(V\mathbf{h}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$



#### Redes recurrentes bidireccionales (BRNN) (Schuster & Paliwal, 1997).

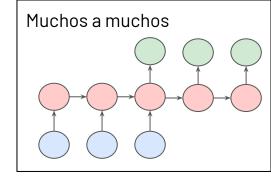
- En una BRNN existen dos estados ocultos, los cuales acumulan información del pasado de la serie temporal y del futuro de la serie, respectivamente.
- Las BRNNs pueden entrenarse utilizando algoritmos similares a las RNNs, debido a que las dos neuronas direccionales no tienen ninguna interacción entre sí.`

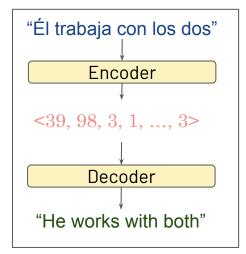
$$\overrightarrow{\mathbf{h}}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1(W \overrightarrow{\mathbf{h}}_{\langle t-1 \rangle}^{(k)} + U \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\overleftarrow{\mathbf{h}}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_1(W \overleftarrow{\mathbf{h}}_{\langle t+1 \rangle}^{(k)} + U \mathbf{x}_{\langle t \rangle}^{(k)})$$

$$\mathbf{o}_{\langle t \rangle}^{(k)} = g_2(V [\overleftarrow{\mathbf{h}}_{\langle t \rangle}^{(k)}, \overrightarrow{\mathbf{h}}_{\langle t \rangle}^{(k)}])$$

Tipo de arquitectura que se utiliza en tareas como traducción automática, generación de texto, resumen de texto, reconocimiento de voz y más.

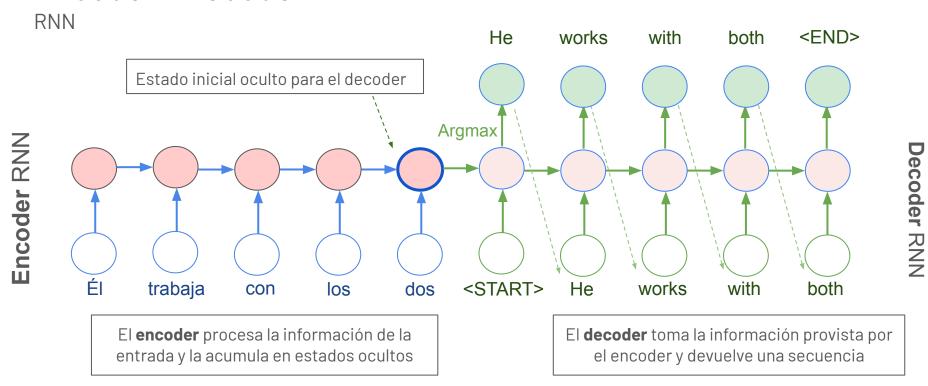




Incluye un codificador (encoder) y un decodificador (decoder).

El encoder procesa la información de la entrada y la acumula en **estados ocultos** (generando una nueva representación).

El decoder toma la información provista por el encoder (la nueva representación de la entrada) y **devuelve una secuencia.** 



Para investigar: **Greedy Decoding** vs **Beam Search** (https://lena-voita.github.io/nlp\_course/seq2seq\_and\_attention.html)

```
2.
        def init (self, input size, dim hidden):
 3.
             . . .
             self.rnn = nn.RNN(input size, dim hidden)
 4.
 5.
        def forward(self, x):
 6.
 7.
             h0 = self.init hidden()
 8.
             output, hidden = self.rnn(x, h0)
9.
             return output, hidden
10.
      class DecoderRNN(nn.Module):
11.
12.
        def init (self, dim hidden, dim output):
13.
14.
             self.rnn = nn.RNN(dim output, dim hidden)
15.
             self.fc = nn.Linear(dim hidden, dim output)
16.
17.
        def forward(self, x, hidden):
18.
             output, hidden = self.rnn(x, hidden)
19.
             output = self.fc(output)
20.
            return output, hidden
# Create DataLoader for mini-batch gradient descent
dataset = TensorDataset(data, targets)
dataloader = DataLoader(dataset, batch size=batch size, shuffle=True)
```

class EncoderRNN (nn. Module): # Código de ejemplo en (quasi-)pytorch

1.

```
encoder optimizer = optim.Adam(encoder.parameters(), lr=learning rate)
 4.
 5.
      decoder optimizer = optim.Adam(decoder.parameters(), lr=learning rate)
 6.
 7.
      for epoch in range(num epochs):
 8.
         for batch data, batch targets in dataloader:
 9.
10.
             # Pasada por el Encoder
             encoder outputs, encoder hidden = encoder(batch data)
11.
12.
13.
             decoder outputs = []
14.
             decoder input = torch.zeros(batch size, 1, output size)
             decoder hidden = encoder hidden
15.
16.
             for t in range(batch targets.size(1)):
17.
                 decoder output, decoder hidden = decoder(decoder input, decoder hidden)
18.
                 loss += criterion(decoder output, batch targets[:, t])
19.
                 decoder outputs.append(decoder output)
                 # "Teacher Forcing": hasta cierto epoch, usamos los y reales y no las predicciones
20.
                 decoder input = batch targets[:, t]
21.
             loss.backward()
                                                                                                           28
```

encoder = EncoderRNN(input size, hidden size, num layers)

decoder = DecoderRNN (hidden size, output size, num layers)

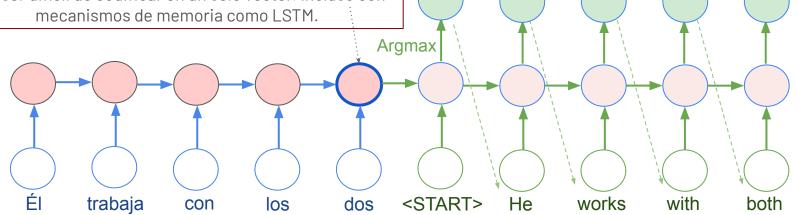
1.

2.

3.

criterion = nn.MSELoss()

**Encoder RNN** 



He

works

with

El **encoder** procesa la información de la entrada y la acumula en estados ocultos

El **decoder** toma la información provista por el encoder y devuelve una secuencia

both

<END>

Decoder RNN

# Atención (ver.2014)

RNN + Atención

# NEURAL MACHINE TRANSLATION BY JOINTLY LEARNING TO ALIGN AND TRANSLATE

(2014)

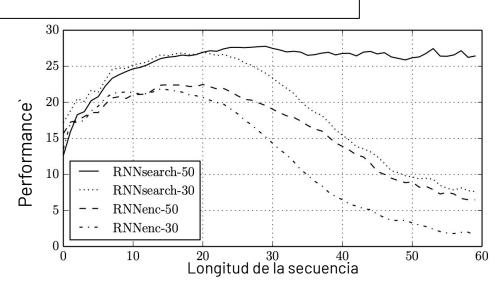
**Dzmitry Bahdanau** 

Jacobs University Bremen, Germany

KyungHyun Cho Yoshua Bengio\*

Université de Montréal

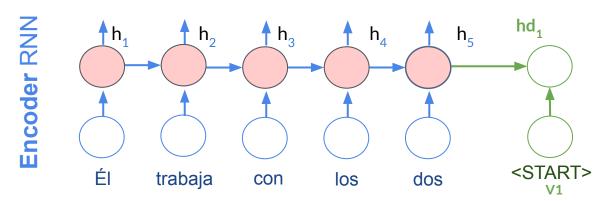
Del abstract: "... conjeturamos que el uso de un vector de longitud fija es un cuello de botella para el aprendizaje ... proponemos ampliarlo permitiendo que el modelo busque automáticamente partes de una oración fuente que son relevantes para predecir una palabra objetivo ..."



### Encoder - Decoder

RNN + Atención

Esta vez vamos a usar las salidas de la RNN en cada paso.

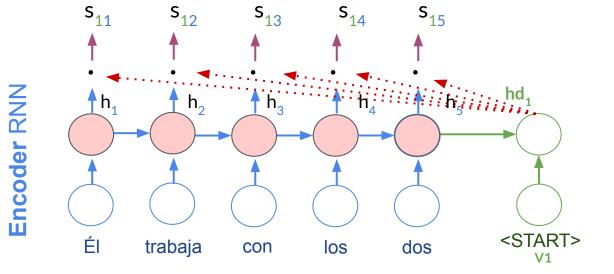


### Encoder - Decoder

RNN + Atención

Esta vez vamos a usar las salidas de la RNN en cada paso.

 $s_{ij} = \text{similitud}(\mathbf{h}_{\mathbf{d}\langle i\rangle}^{(k)}, \mathbf{h}_{\langle j\rangle}^{(k)}) = \mathbf{h}_{\mathbf{d}\langle i\rangle}^{(k)} \cdot \mathbf{h}_{\langle j\rangle}^{(k)}$ 

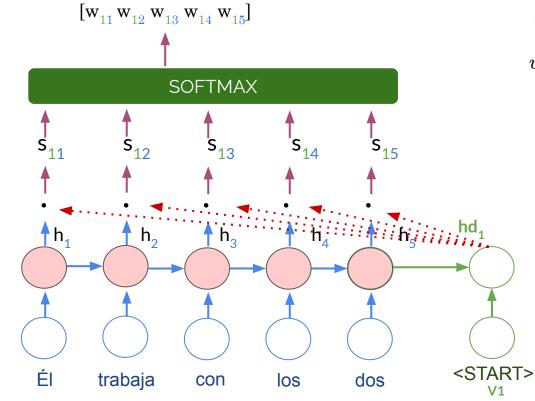


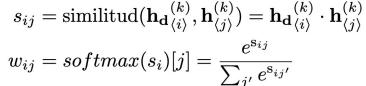
# Encoder - Decoder

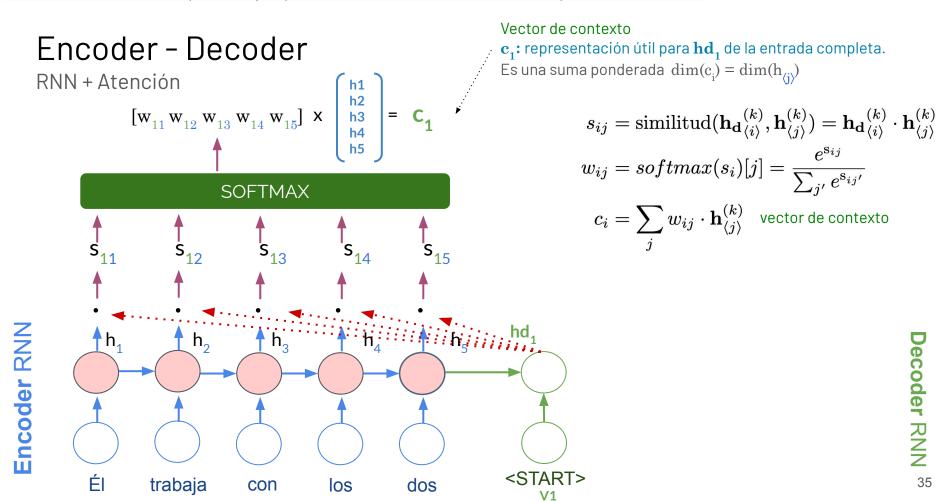
Los  $\mathbf{w_{ij}}$  (pesos de alineación) representan la  $\mathbf{w_{13}}$ : importancia relativa del estado **3** del encoder para decodificar en el instante **1**. No son pesos de la red, me pareció bien usar w de todas maneras (se usa a en general).

RNN + Atención

**Encoder RNN** 

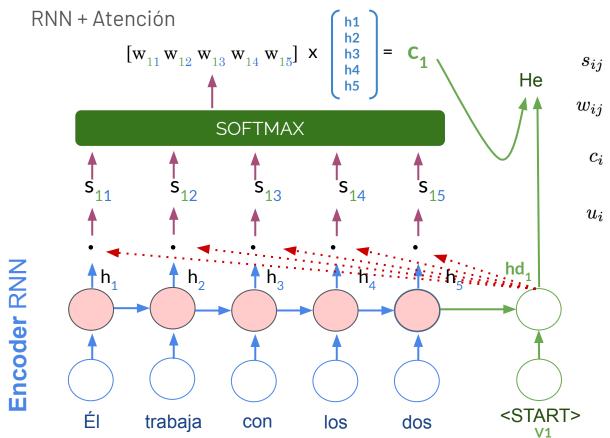






35

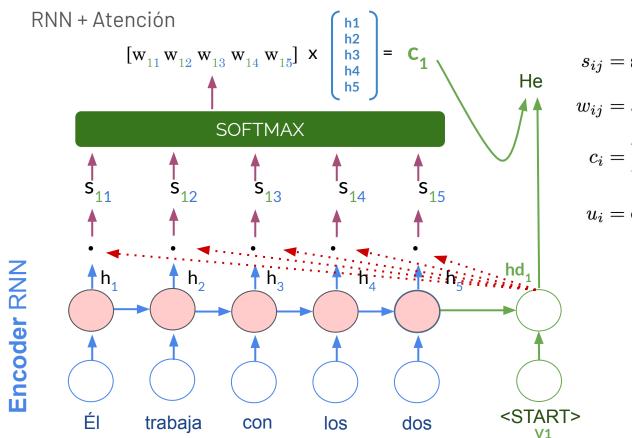
## Encoder - Decoder



 $s_{ij} = \operatorname{similitud}(\mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)}, \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}) = \mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)} \cdot \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}$   $w_{ij} = softmax(s_i)[j] = \frac{e^{\mathbf{s}_{ij}}}{\sum_{j'} e^{\mathbf{s}_{ij'}}}$   $c_i = \sum_{j} w_{ij} \cdot \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}$  vector de contexto  $u_i = \operatorname{concat}(c_i, \mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)})$ 

"Atención": en diferentes pasos, dejar que el modelo se "centre" en diferentes partes de la entrada.

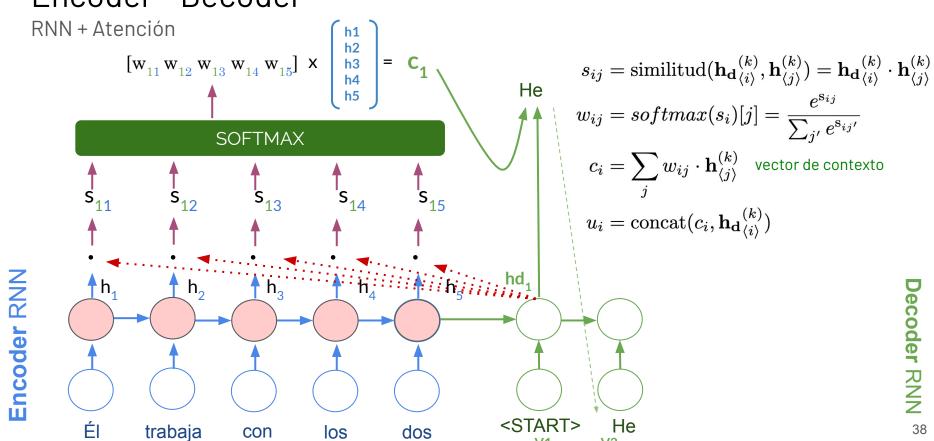
# Encoder - Decoder

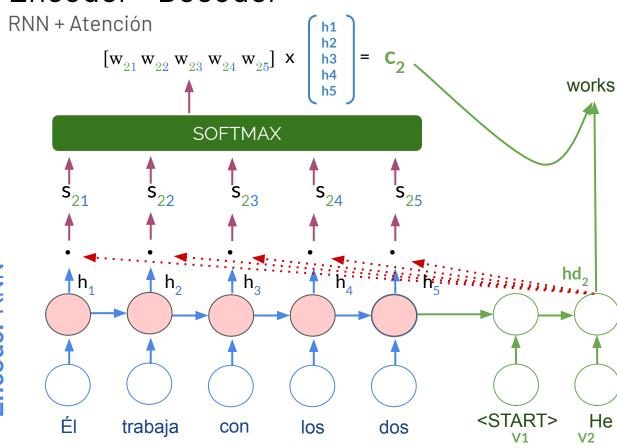


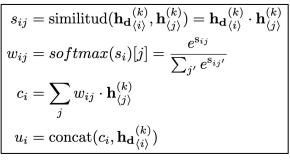
 $s_{ij} = \operatorname{similitud}(\mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)}, \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}) = \mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)} \cdot \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}$   $w_{ij} = softmax(s_i)[j] = \frac{e^{\mathbf{s}_{ij}}}{\sum_{j'} e^{\mathbf{s}_{ij'}}}$   $c_i = \sum_j w_{ij} \cdot \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}$  vector de contexto  $u_i = \operatorname{concat}(c_i, \mathbf{h}_{\mathbf{d}_{\langle i \rangle}}^{(k)})$ 

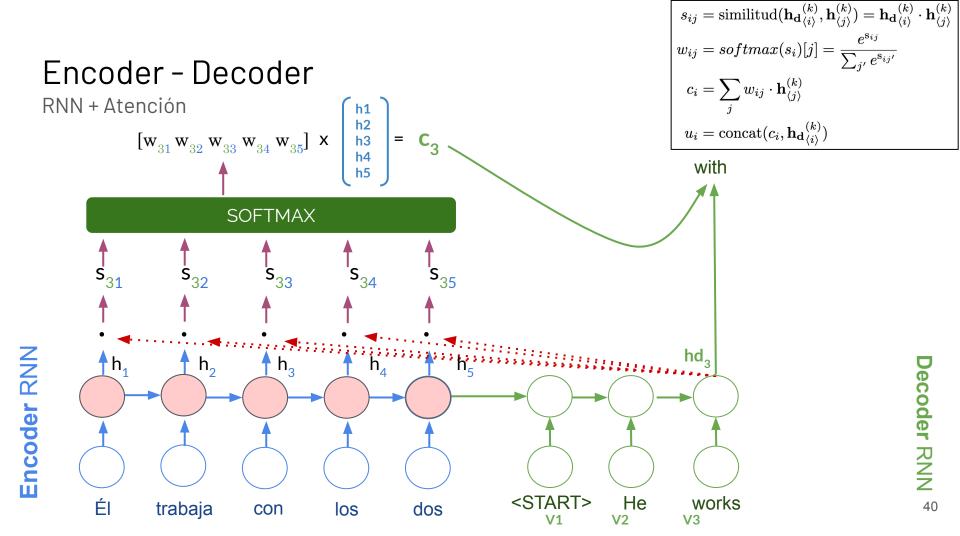
"Atención": en diferentes pasos, dejar que el modelo se "centre" en diferentes partes de la entrada.

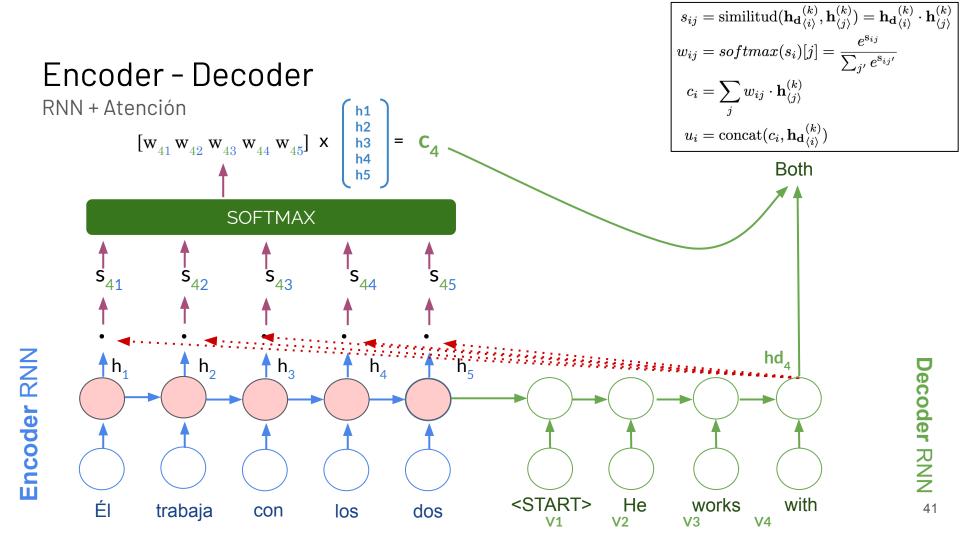
# Encoder - Decoder

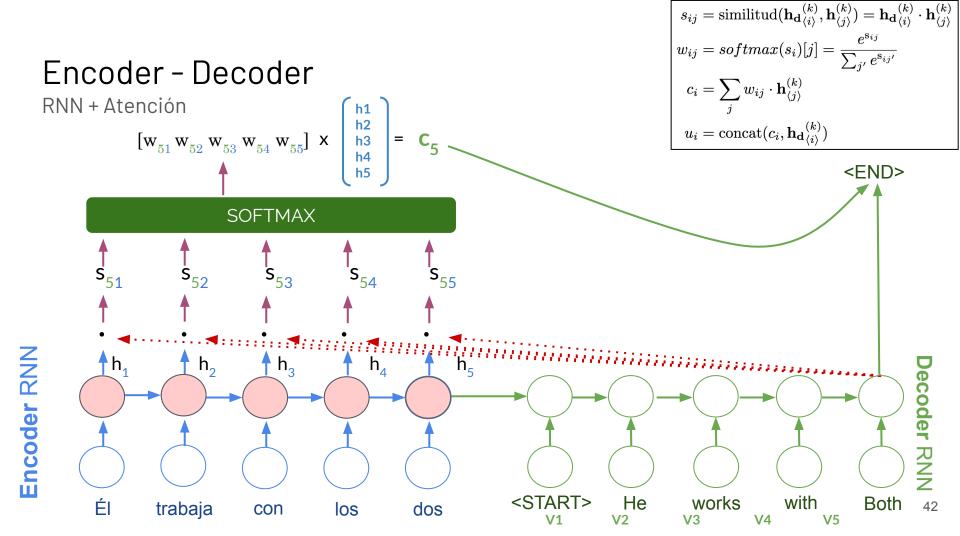


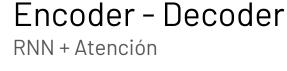


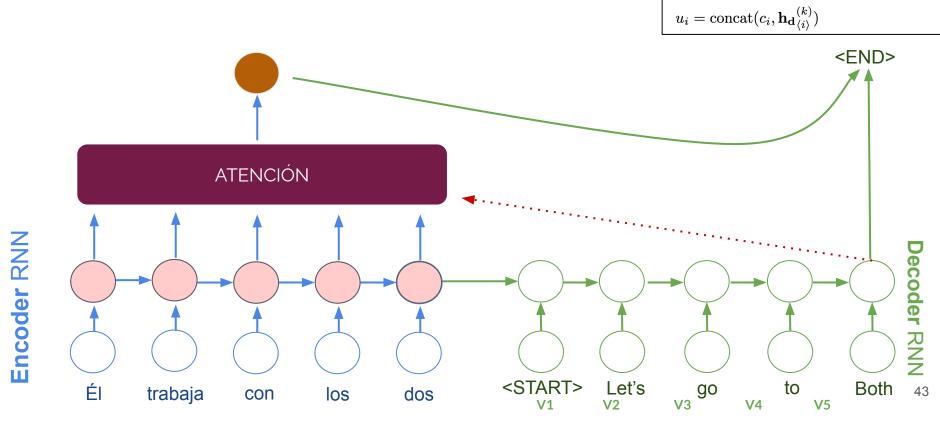












 $s_{ij} = \text{similitud}(\mathbf{h}_{\mathbf{d}\langle i\rangle}^{(k)}, \mathbf{h}_{\langle j\rangle}^{(k)}) = \mathbf{h}_{\mathbf{d}\langle i\rangle}^{(k)} \cdot \mathbf{h}_{\langle j\rangle}^{(k)}$ 

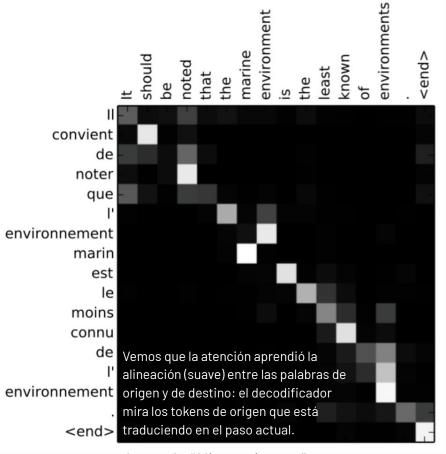
 $egin{aligned} w_{ij} = softmax(s_i)[j] = rac{e^{\mathbf{s}_{ij}}}{\sum_{j'} e^{\mathbf{s}_{ij'}}} \end{aligned}$ 

 $c_i = \sum_j w_{ij} \cdot \mathbf{h}_{\langle j \rangle}^{(k)}$ 

### Resumen

### En cada paso del decodificador:

- Recibe entrada de atención: un estado de decodificador hd<sub>i</sub> y todos los estados del codificador h<sub>1</sub> h<sub>2</sub> h<sub>3</sub> ... h<sub>T</sub>
- Calcula puntuaciones de atención:
  - Para cada estado del codificador h<sub>i</sub>, la atención calcula su "relevancia" para el estado hd<sub>i</sub> del decodificador: similitud(hd<sub>i</sub>, h<sub>j</sub>)
     Formalmente, aplica una función de atención que recibe un estado de decodificador y un estado de codificador y devuelve un valor escalar.
- Calcula pesos de alineación: una distribución de probabilidad (softmax aplicado a puntuaciones);
- Calcula el **vector de contexto**: la suma ponderada de los estados del codificador y los pesos.



Aprende "Alineamientos".

[Neural Machine Translation by Jointly Learning to Align and Translate]

```
class EncoderRNN(nn.Module): # Iqual que antes.
 1.
 2.
      class Attention(nn.Module):
 3.
        def init (self, hidden size):
             self.attn = nn.Linear(hidden size * 2, hidden size)
 4.
            self.v = nn.Parameter(hidden size)
 5.
 6.
 7.
        def forward(self, hidden, encoder outputs):
8.
            energy = torch.tanh(self.attn(torch.cat([h, encoder outputs], 2)))
9.
            energy = self.v @ energy
10.
            attention weights = torch.softmax(energy)
            return attention weights
11.
12.
13.
      class DecoderRNN(nn.Module):
14.
        def init (self, hidden size, output size, num layers=1):
15.
             self.rnn = nn.RNN(hidden size, hidden size, num layers, batch first=True)
16.
            self.attention = Attention(hidden size)
17.
             self.fc = nn.Linear(hidden size * 2, output size)
18.
19.
        def forward(self, x, hidden, encoder outputs):
20.
             attn weights = self.attention(hidden[-1], encoder outputs)
21.
            context = attn weights @ encoder outputs
22.
            rnn input = torch.cat([x, context], 2)
23.
            output, hidden = self.rnn(rnn input, hidden)
24.
            output = self.fc(torch.cat([output, context]))
25.
            return output, hidden
```

# Atención (ver.2017) Q-K-V

¿Nos podemos deshacer de las RNNs?

### **Attention Is All You Need**

Ashish Vaswani\* Google Brain avaswani@google.com Noam Shazeer\*
Google Brain
noam@google.com

Niki Parmar\* Google Research nikip@google.com

Jakob Uszkoreit\* Google Research usz@google.com

Llion Jones\*
Google Research
llion@google.com

Aidan N. Gomez\* †
University of Toronto
aidan@cs.toronto.edu

Łukasz Kaiser\* Google Brain lukaszkaiser@google.com

Illia Polosukhin\* † illia.polosukhin@gmail.com

### **Transformers**

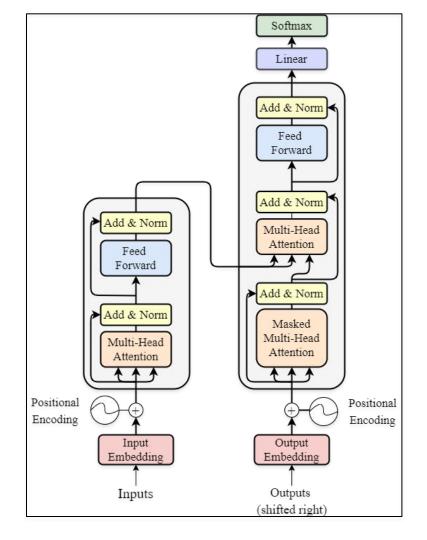
Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., ... & Polosukhin, I. (2017).

Attention is all you need. Advances in neural information processing systems, 30.

En el paper se presenta la arquitectura "Transformers". Los transformers siguen la arquitectura Encoder-Decoder.

Pero sin recurrencia, sin convoluciones. **Se procesa toda la serie al mismo tiempo.** 

Tiene muchas componentes que lo hacen funcionar. Hoy nos concentramos sólo en el **proceso de atención** 



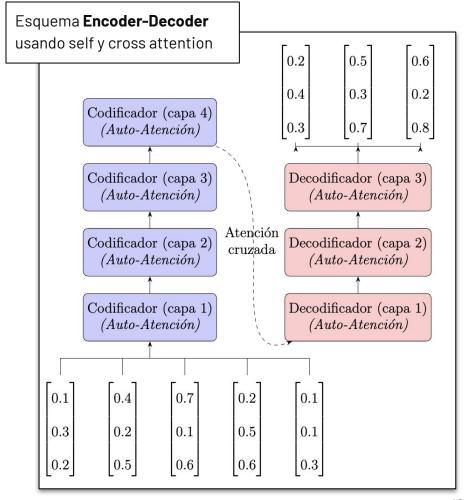
### ¿Cómo codifica/decodifica?

Utilizando varias capas consecutivas apiladas.

# Cada capa genera una nueva representación de la serie temporal.

Autoatención: "Self-Attention": Genera representaciones contextuales de una secuencia.

Atención Cruzada: "Cross-Attention": permite que el modelo pondere la importancia de la salida del codificador para la decodificación. (como vimos en RNNs)



# Autoatención (Self-Attention)

Procedimiento (versión simplificada). Idea: Entran embeddings, salen embeddings con más contexto.

1. Cada palabra (su embedding) en la secuencia se multiplica con el resto para obtener similitudes entre pares.

$$s_{ij} = \text{similitud}(\mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)}, \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}) = \mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)T} \cdot \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}$$

(se parece mucho a lo que hacíamos con RNNs, pero ahora son los embeddings directo, no los hidden de una RNN)

2. Puntuaciones de Atención: se aplica una función softmax para obtener los pesos de atención

$$w_{ij} = softmax(s_i)[j] = rac{e^{\mathbf{s}_{ij}}}{\sum_{j'} e^{\mathbf{s}_{ij'}}}$$

(en RNNs, lo que llamábamos pesos de alineación)

3. Suma Ponderada: Multiplicar los pesos de atención por los inputs para obtener la salida para cada token.

$$\left| \mathbf{new\_token}_{\langle j 
angle}^{(k)} = \sum_{j} w_{ij} \cdot \mathbf{token}_{\langle j 
angle}^{(k)} 
ight|$$

(en RNNs, el vector de contexto)

4. Repetir "cantidad de capas"-veces, tomando new\_token<sub><i></sub> como entrada en el tiempo <j> de la siguiente capa.

# Autoatención (Self-Attention)

$$s_{ij} = ext{similitud}(\mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)}, \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}) = \mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)} \cdot \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}$$
 $w_{ij} = softmax(s_i)[j] = \frac{e^{s_{ij}}}{\sum_{j'} e^{s_{ij'}}}$ 
 $\mathbf{new\_token}_{\langle j \rangle}^{(k)} = \sum_{j} w_{ij} \cdot \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}$ 

 ${
m ¿Y}$  qué es lo que se aprende? (hasta acá no hay parámetros del modelo - recordar que los  ${
m w}_{{
m ii}}$  son escalares)

$$s_{ij} = \text{similitud}(\mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)}, \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)}) = (\mathbf{W}^q \mathbf{token}_{\langle i \rangle}^{(k)})^T \cdot (\mathbf{W}^k \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)})$$

$$w_{ij} = softmax(s_i)[j] = \frac{e^{\mathbf{s}_{ij}}}{\sum_{j'} e^{\mathbf{s}_{ij'}}}$$

$$\mathbf{new\_token}_{\langle j \rangle}^{(k)} = \sum_{j} w_{ij} \cdot (\mathbf{W}^v \mathbf{token}_{\langle j \rangle}^{(k)})$$

## Self-Attention

La versión completa (matricial) tiene esta pinta:

$$\operatorname{Atenci\'on}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$$

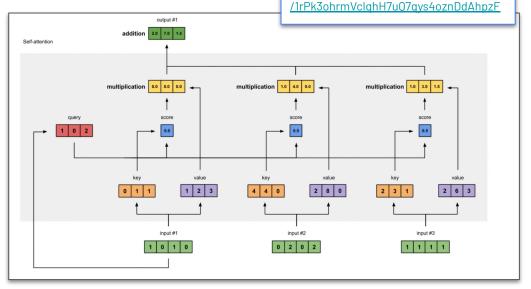
 $Q = XW^q$  (Matriz de consultas, Queries)

 $K = XW^k$  (Matriz de claves, Keys)

 $V = XW^{v}$  (Matriz de valores, Values)

 $d_k = \text{Dimensión de las claves}$ 

X = Entrada o Salida de la capa anterior de atención



Recomiendo este paso a paso https://colab.research.google.com/drive

#### **Resumen:**

- Vimos una idea intuitiva del mecanismo de self-attention.
- **Cross-attention:** Muy similar, pero k, q y v no parten del mismo vector de entrada.
- Este mecanismo permite aprender representaciones contextuales y útiles de secuencias (de longitud fija)

Recomiendo indagar más en el tema: **Understanding Deep Learning** (Simon J.D. Prince): **Capítulo 12 (transformers)** 

Temas como Positional Encoding; Multihead Attention; Conecciones Residuales, etc.

### Tarea

### Completar el formulario

### Lecturas obligatorias:

Deep Learning: Capítulo 10 (hasta sección 10.5 inclusive).

### Opcional (pero necesario para la vida).

- Paper 1: "Neural Machine Translation by Jointly Learning to Align and Translate"
- Paper 2: "Attention Is All You Need".
- Paper 3: "BERT: Pre-training of Deep Bidirectional Transformers for Language Understanding"

### Opcional:

- Understanding Deep Learning (Simon J.D. Prince): Capítulo 12 (transformers)
- Deep Learning: Resto del Capítulo 10.
- Blogs recomendados:
  - https://lena-voita.github.io/nlp\_course/seq2seq\_and\_attention.html
  - https://distill.pub/2016/augmented-rnns/
  - https://colab.research.google.com/drive/1rPk3ohrmVclqhH7u07qys4oznDdAhpzF