# Machine Learning Engineer Nanodegree

# Capstone Proposal

Yuanchao Ma

March 20, 2019

# **Proposal**

## Domain Background

互联网的本质是为了降低人们获取信息的成本,更便捷的进行沟通和分享。因此,从互联网创建时,就允许世界各地的人们通过互联网进行自由的交流、讨论以及合作。而像国内的贴吧,微博,微信,国外的Twitter,Facebook,Wikipedia等社区平台的建立,形成了这些互动可以发生的基础。为了人们在社区中可以更有序的交流以及促进对话,许多的社区都制定了自己的标准和规则,并防止这些社区被有毒行为劫持或摧毁。然而,随着有毒评论的黑色产业化,利益驱使人们通过各种手段来规避规范和标准,使得通过人为来执行这些规范和标准变得越来越困难。事实上Facebook正在招聘越来越多的版主来筛选可疑的内容[1]。同时,许多新闻网站现在也已经开始禁用评论功能[2]。而这些人工的审核监控机制,是非常低效的做法。

综上,我们需要一种工具来自动化地对用户评论进行监视,分类和标记。此外,不同的网站可能需要监控不同 类型的内容。因此需要建立一个能够区分不同类型的言语攻击行为的模型。

我们可以看到在论文[3]中,研究人员对情感分析进行了大量研究。他们的工作重点是情绪分析,这与我们正在研究的领域非常相似。论文中定义了一种使用词袋技术预处理文本的合理方法。他们接着使用SVM和朴素贝叶斯分类器来确定推文的情绪是积极的,中性的还是负面的,并且发现朴素贝叶斯分类器更准确。此外,当他们对推文进行矢量化时,他们通过使用bigrams来提高分类器的准确性。他们的工作可以为我的benchmark model参考。

#### **Problem Statement**

Toxic Comment Classification Challenge是kaggle上由Jigsaw提出的一个比赛,旨在找到更好的对恶毒评论的多分类模型。我通过参加这个比赛,使用比赛提供的人工标注的Wikipedia评论数据,训练一个能够在任意文本数据上判断多种恶意(威胁,色情,侮辱和种族歧视言论等)分类概率的多分类模型。

#### Datasets and Inputs

训练数据由Toxic Comment Classification Challenge比赛提供。数据为对恶性行为人工标注的Wikipedia评论数据。标注的类型为:

- toxic
- severe\_toxic
- obscene
- threat
- insult
- indentity\_hate

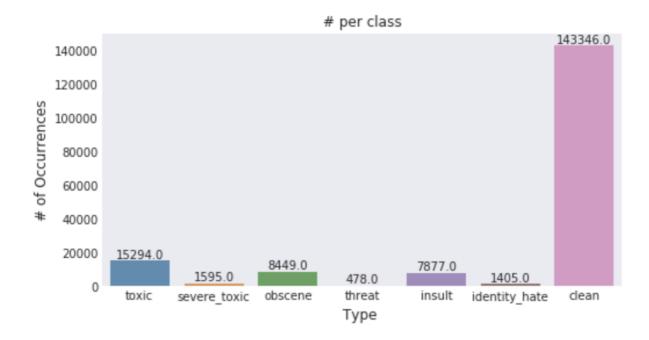
比赛提供的数据由如下四个文件构成:

- train.csv 训练集,包括159571条已进行标注的评论数据
- test.csv 测试集,包括153164条待检测数据

#### csv文件的数据格式为:

- id
- comment\_text
- toxic
- severe\_toxic
- obscene
- threat
- insult
- indentity hate

其中,comment\_text是模型的输入,模型的输出是输入被判断为每个分类(toxic,insult等)的概率。在训练集中,评论分类的个数分布如下图[4],可见该数据集是一个非平衡的数据集。



#### Solution Statement

我的解决方案为:训练一个多分类的分类器,分类器的输入为评论数据c,输出为这条评论在每个分类上的概率 r。c为一个文本字符串,r为取值范围(0,1)的数值。

一个在文本分类里效果不错的SVMNB算法作为我的Benchmark model,长期短期记忆网络(LSTM)[5]是一种回归神经网络(RNN)算法,也是一种专为自然语言处理而设计的算法。经过实践验证可以很好地运行,并且可以作为解决方案的基础。我将使用word embedding对数据进行预处理,将文本转换为可以馈送到神经网络的数字向量表示。作为解决方案的一部分,我将评估几种单词嵌入方法,如Word2Vec,Glove,FastText。

### Benchmark Model

SVM是最常用的文本分类算法之一,可用作基准模型。基于SVM和朴素贝叶斯算法的SVMNB[6],它提供了比传统SVM更好的性能,是在kaggle比赛中的推荐的benchmark,我将使用SVMNB作为我的benchmark

model.

#### **Evaluation Metircs**

我使用列平均的ROC AUC作为我的评估指标,它是单个类别预测结果ROC AUC的平均值。ROC曲线是在不同分类阈值下使用TPR和FRP绘制的图,而AUC则是ROC曲线下面积,当AUC值越大,当前的分类算法越有可能将正样本排在负样本前面,即能够更好的分类[7]。同时,偏差,方差,精度,召回和F1分数也将用作评估指标,以检查过度拟合和欠拟合。

## Project Design

解决这个问题可拆分为如下的步骤[8]:

- 1. 数据探索
- 2. 数据预处理
- 3. 模型设计
- 4. 模型评估

第一步是数据探索。我会对训练数据集中的平均分类进行分布统计,并创建可视化图形。此外,还可以创建词云图,以了解每个类别中的常用词。同时,了解数据集中的独特单词,常出现单词,填充单词等,对于数据集的理解也很重要。

第二步是预处理数据,例如空值处理,异常处理处理等。在预处理期间,需要删除所有不需要的数据。这包括可能包含随机字母或单词的垃圾数据,非文本数据,用户名等。预处理措施一般包括:

- 大写变小写
- 去掉停顿词, 标点, 空白文本, 英文之外的其他文本
- 分词
- 词性标注 帮助我们更好的理解单词/句子的含义
- 词干提取 减少输入的语料库
- 生成文档矩阵后计算tf-idf, 去除频率较低的单词(例如去掉频率小于5的, 或去掉在60%文档中出现的单词)

在将数据输入神经网络模型之前,需要将整个数据解析并标记为单独的单词,并且每个单词将使用其索引进行编码。然后,每个评论文本数据将使用索引值表示,其中每个单词都用其索引替换。每个索引值都是网络的特征,这被称为词嵌入。目前有几种效果不错的词嵌入方法,如word2vec,GloVe,FastText等。

我将使用循环神经网络(RNN)作为我的解决方案,它是神经网络的一种,网络会对前面的信息进行记忆并应用于当前输出的计算中,因此它可以处理顺序数据。RNN在NLP中取得了巨大的成功和广泛的应用。但是,传统的RNN使用BPTT,存在梯度消失的问题,它无法记住长期的信息。为了解决这个问题,创建了长短期记忆网络,它是一种特殊形式的RNN,具有4个神经网络层和3个门(输入,输出和遗忘)的LSTM单元。这些层和门有助于网络记住相关信息并忘记无关信息。GRU(Gated Recurrent Unit)是2014年提出来的新的RNN架构,它是简化版的LSTM,在超参数(hyper-parameters)均调优的前提下,这两种RNN架构的性能相当,但是GRU架构的参数少,所以需要的训练样本更少,易于训练。

当模型训练完成后,我将使用交叉验证集对数据进行交叉验证,以调整各种参数,然后使用测试数据集进行测试,并使用所描述的评估指标(AUC)进行评估。

#### Reference

- 1. http://fortune.com/2018/03/22/human-moderators-facebook-youtube-twitter/
- 2. https://www.theguardian.com/science/brain-flapping/2014/sep/12/comment-sections-toxic-moderation
- 3. http://crowdsourcing-class.org/assignments/downloads/pak-paroubek.pdf
- 4. https://github.com/udacity/cn-machine-learning/blob/master/toxic-comment-classification/pics/hist.png
- 5. https://www.researchgate.net/profile/Sepp\_Hochreiter/publication/13853244\_Long\_Short-term\_Memory/links/5700e75608aea6b7746a0624/Long-Short-term-Memory.pdf
- 6. https://nlp.stanford.edu/pubs/sidaw12\_simple\_sentiment.pdf
- 7. http://alexkong.net/2013/06/introduction-to-auc-and-roc/
- 8. https://github.com/Kirupakaran/Toxic-comments-classification/blob/master/proposal.pdf