

Chapter 1

Resumen

En la actualidad, existe una gran cantidad de aplicaciones móviles diseñadas para facilitar las relaciones entre personas. Estas aplicaciones, conocidas como redes sociales, han adquirido una enorme popularidad entre adultos y jóvenes en la última década, transformando la forma en que las personas interactúan entre sí.

Por un lado, encontramos redes sociales centradas en publicaciones, como Facebook, Twitter e Instagram, donde los usuarios asumen roles de consumidores y productores. Por otro lado, existen redes sociales orientadas a la comunicación, como WhatsApp y Telegram, en las que podemos identificar distintos tipos de interacción: usuario a usuario, usuario a grupo y grupo a grupo.

No obstante, hay pocas aplicaciones dedicadas a fomentar la colaboración y actividades en grupo para alcanzar objetivos comunes entre las personas, donde los usuarios puedan encontrar a otros con intereses similares y realizar actividades conjuntas, como por ejemplo, formar una banda de música.

El propósito de este trabajo de fin de grado es desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios encontrar personas con intereses afines y llevar a cabo actividades en grupo. Para ello, se ha creado una aplicación móvil para iOS utilizando desarrollo nativo y el lenguaje de programación Swift. Algunas de las características de la app incluyen: registro de usuarios, creación de grupos, búsqueda de grupos, chat de grupo, entre otras.

Palabras clave:

Chapter 2

Abstract

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Keywords:

Primary Actors	Usuario
Level	N/A
Complexity	Low
Use Case Status	N/A
Implementation Status	N/A
Preconditions	N/A
Post-conditions	N/A
Author	Matvey Dergunov Bushmanov
Assumptions	N/A

Table 2.1: Abandonar grupo Requirements Spec

Contents

1	Resumen	1
2	Abstract	3