

Chapter 1

Resumen

En la actualidad, existe una gran cantidad de aplicaciones móviles diseñadas para facilitar las relaciones entre personas. Estas aplicaciones, conocidas como redes sociales, han adquirido una enorme popularidad entre adultos y jóvenes en la última década, transformando la forma en que las personas interactúan entre sí.

Por un lado, encontramos redes sociales centradas en publicaciones, como Facebook, Twitter e Instagram, donde los usuarios asumen roles de consumidores y productores. Por otro lado, existen redes sociales orientadas a la comunicación, como WhatsApp y Telegram, en las que podemos identificar distintos tipos de interacción: usuario a usuario, usuario a grupo y grupo a grupo.

No obstante, hay pocas aplicaciones dedicadas a fomentar la colaboración y actividades en grupo para alcanzar objetivos comunes entre las personas, donde los usuarios puedan encontrar a otros con intereses similares y realizar actividades conjuntas, como por ejemplo, formar una banda de música.

El propósito de este trabajo de fin de grado es desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios encontrar personas con intereses afines y llevar a cabo actividades en grupo. Para ello, se ha creado una aplicación móvil para iOS utilizando desarrollo nativo y el lenguaje de programación Swift. Algunas de las características de la app incluyen: registro de usuarios, creación de grupos, búsqueda de grupos, chat de grupo, entre otras.

Palabras clave:

Chapter 2

Abstract

Currently, there is a wide range of mobile applications designed to facilitate relationships between people. These applications, known as social networks, have gained immense popularity among adults and young people in the last decade, transforming the way people interact with each other.

On one hand, we find social networks focused on posts, such as Facebook, Twitter, and Instagram, where users assume roles as consumers and producers. On the other hand, there are social networks geared towards communication, like WhatsApp and Telegram, in which we can identify different types of interaction: user-to-user, user-to-group, and group-to-group.

However, there are few applications dedicated to promoting collaboration and group activities to achieve common goals among people, where users can find others with similar interests and engage in joint activities, such as forming a music band.

The purpose of this final degree project is to develop a mobile application that allows users to find people with similar interests and carry out group activities. To achieve this, a mobile application for iOS has been created using native development and the Swift programming language. Some of the features of the app include: user registration, group creation, group search, group chat, and more.

Keywords:

Contents

1	Resumen	1
2	Abstract	3