Đại học Công nghệ Thông tin HỆ QUẢN TRỊ CSDL ORACLE

CHƯƠNG 2

+

- 1. Giới thiệu PL/SQL.
- 2. Khối lệnh trong PL/SQL (block),
- 3. Khai báo biến và hằng số, các kiểu dữ liệu
- 4. Các lệnh điều kiện (IF, CASE), rẻ nhánh (GOTO), lệnh lặp (while...loop, for...loop)
- 5. Xử lý lỗi (Exception) trong Oracle
- 6. Cursors: định nghĩa, phân loại cursor: tường minh và tiềm ẩn, cách sử dụng
- 7. Function, Procedure, Trigger, Package

2

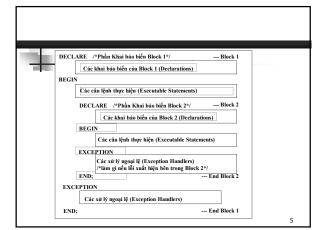


- Ngôn ngữ thủ tục của Oracle, dùng để xây dựng các ứng dụng.
- PL/SQL là sự kết hợp giữa SQL và các cấu trúc điều khiển, các thủ tục (function), thao tác con trỏ (cursor), xử lý ngoại lệ (exception) và các lệnh giao tác.
- PL/SQL cho phép sử dụng tất cả lệnh thao tác dữ liệu gồm INSERT, DELETE, UPDATE và SELECT, COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT, cấu trúc điều khiển như vòng lặp (for, while, loop), rẽ nhánh (if),...mà với SQL chúng ta không làm được.

PL/SQL thêm chức năng vào các công cụ không thủ tục như SQL*Forms và SQL*Report.

- Các lệnh PL/SQL được chia thành nhiều khối lệnh hợp lý (Block), các khối lệnh lồng nhau. Các biến có thể khai báo nội tại (local) bên trong block và điều khiển báo lỗi (exception) được xử lý trong block nơi lỗi phát sinh.
- Một block bao gồm ba phần: phần khai báo là nơi để khai báo biến, phần thi hành lệnh và phần xử lý các ngoại lệ (điều kiện lỗi hoặc cảnh báo).
- Khai báo biến trong PROCEDURE hay FUNCTION: nếu là Block ngoài cùng (đầu tiên) của PROCEDURE, FUNCTION thì không dùng từ khóa DECLARE (Ngược lại với TRIGGER, Block ngoài cùng (đầu tiên) phải có DECLARE)

4



- Khai báo biến:
mucluong NUMBER(5);

- Khai báo hằng: heso CONSTANT NUMBER(3,2) := 1.86;
- Với các kiểu dữ liệu trong Oracle như NUMBER, CHAR, VARCHAR2, DATE, LONG,...hoặc PL/SQL cho phép như BOOLEAN.

<u>Ghi chú</u>: Ký hiệu := được sử dụng như là toán tử gán.

```
- Gán biến và biểu thức:

biến := biểu thức;

Ví dụ:

x:=UPPER('Nguyen');
y:=100;
mucluong:= mucluong + mucluong*10/100;

Ví dụ:

kq BOOLEAN;//No có column kiểu boolean, chỉ có kiểu dữ liệu Boolean trong PL/SQ kq:= mucluong>3500000;

- Độ ưu tiên của toán tử: ** (phép lũy thừa), NOT, *, /, +, -, || (phép nối chuỗi), =, !=, <>, <=, >=, IS NULL, LIKE, BETWEEN, IN, AND, OR.
```

(Các thuộc tính %TYPE và %ROWTYPE)

- 1. Thuộc tính %TYPE
- Dùng để khai báo một biến mà nó tham chiếu đến một cột trong cơ sở dữ liệu. (Có cấu trúc như một cột trong Table).

Ví dụ: khai báo biến v_Manv có cùng kiểu dữ liệu với cột Manv trong bảng NHANVIEN

- v_Manv NHANVIEN.Manv%TYPE
- Khai báo có điểm thuận lợi là: kiểu dữ liệu chính xác của biến v_Manv không cần được biết, nếu định nghĩa của cột Manv trong bảng NHANVIEN bị thay đổi thì kiểu dữ liệu của biến v_Manv thay đổi tương ứng.

8

Ví dụ thuộc tính %TYPE declare x emp.empno%type; y emp.ename%type; begin select empno, ename into x,y from emp where empno='7369'; dbms_output.put_line('Ma nv:' || x || ' - Ho ten nhan vien:' || y); end; Chay Hah SET SERVEROUTPUT On trong SQL-Phis truée. Lée de Hah DBMS_OUTPUT.PUT_LINE...métée hiệu lie in text*....." 'n mân hình

)

(Các thuộc tính %TYPE và %ROWTYPE)

2. Thuộc tính %ROWTYPE

 Dùng để khai báo một biến mà nó tham chiếu đến một dòng trong cơ sở dữ liệu (Có cấu trúc như một dòng trong Table).

Ví dụ: khai báo biến v_nv có kiểu dữ liệu là một dòng trong bảng NHANVIEN

v_nv NHANVIEN%ROWTYPE

 Khi truy xuất đến từng cột ta sử dụng giống như một bảng dữ liệu (trong trường hợp này chỉ gồm 1 record) tham chiếu đến một cột.

Cú pháp: Tên-biến.Tên-cột VD: v_nv.HoTen

10

Ví dụ thuộc tính %ROWTYPE

declare

z emp%rowtype;

begin

select * into z from emp where empno='7369';

dbms_output.put_line('Ma nv:' \parallel z.empno \parallel ' - Ho ten nhan vien:' \parallel z.ename);

end;

11

1. Lệnh rẽ nhánh If IF <điều kiện 1> THEN khối lệnh 1; ELSE IF <điều kiện 2> THEN khối lệnh 2; ELSE; END IF; END IF;

Δ

```
Cú pháp 2:

IF <điều kiện 1> THEN

khối lệnh 1;

ELSIF <điều kiện2> THEN

khối lệnh 2;

ELSIF <điều kiện 3> THEN

khối lệnh 3;

ELSIF <điều kiện n> THEN

khối lệnh n;

END IF;
```

```
Ví dụ cú pháp 1:

IF n=1 THEN

ngay :='Sunday';

ELSE

IF n=2 THEN

ngay :='Monday';

End If;

END IF;
```

```
■ Ví dụ cú pháp 2:

IF n=1 THEN

ngay :='Sunday';

ELSIF n=2 THEN

ngay :='Monday';

ELSIF n=3 THEN

ngay :='Tuesday';

ELSIF n=4 THEN

ngay :='Wedsday';

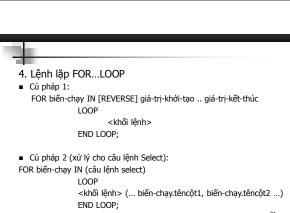
ELSIF n=5 THEN

ngay :='Thursday';

END IF;
```

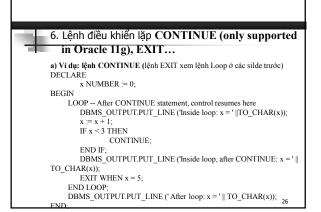
_	
2. Lệnh rẽ nhánh CASE	
 Cú pháp lệnh CASE: CASE [expression] 	
WHEN condition_1 THEN result_1 WHEN condition_2 THEN result_2	
WHEN condition_n THEN result_n	
ELSE result END	
LND	
16	
	1
Ť	
Ví dụ: lệnh CASE có expression (ví dụ: owner, TH1) và CASE	
không có expression (TH2) => đưa đk vào sau mệnh đề WHEN [expression=đk]	
select table name, TABLESPACE_NAME, CASE owner WHEN SYS' THEN The owner is SYS' WHEN SYSTEM' THEN 'The owner is SYSTEM'	
ELSE The owner is another value' END as Owner from all_tables;	-
Hoặc viết cách khác	
select table_name, TABLESPACE_NAME, CASE WHEN owner = 'SYS' WHEN owner = 'SYSTEM' THEN The owner is SYSTEM'	
ELSE 'The owner is another value' END as Owner	
from all_tables; 17	
	1
Ví dụ lệnh CASE không có expression, khi có 2 đk trở lên khó biểu diễn expression => đưa đk vào sau mệnh đề	
WHEN [expression=đk1] and/or [expression=đk2]	
select supplier_id, CASE WHEN supplier_name = 'IBM' and supplier_type = 'Hardware' THEN 'North office' WHEN supplier_name = 'IBM' and supplier_type = 'Software' THEN	
'South office' END	
from suppliers;	
18	
	-

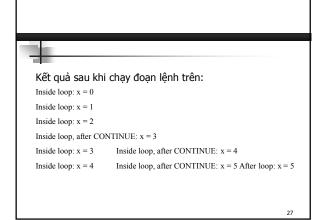
```
3. Lệnh lặp LOOP
■ Cú pháp:
      LOOP
            <khối lệnh>
      IF <thỏa điều kiện dừng> THEN
           EXIT;
      END IF;
      END LOOP;
   Ví dụ:
       z number :=1; /*khởi tạo biến z*/
       BEGIN
             LOOP
             z :=z+3; /*tính biểu thức lặp*/
             IF (z>=100) THEN /*nếu thỏa điều kiện
        thoát khỏi vòng lặp*/
                  exit;
             End IF;
             END LOOP;
       END;
                                                   20
```



```
■ Ví dụ - cú pháp 1:
       declare
       z number:=1; /*khởi tạo biến z*/
       i number;
       BEGIN
             FOR i IN 1 .. 10
             LOOP
                   z:=z+3; /*tính biểu thức lặp*/
             END LOOP;
       END;
                                                       22
 Ví dụ - cú pháp 2:
    for z in (select scott.emp.empno, scott.emp.ename from
   scott.emp)
   loop
      Dbms_output.put_line (z.empno || '---' || z.ename);
   end loop;
    Ví dụ khác (con trỏ):
    for m in têncursor
       loop
     dbms\_output.put\_line \ (m.têncột1 \mid | '----' \mid | m.têncột2);
5. Lệnh lặp WHILE...LOOP
■ Cú pháp:
      WHILE <điều kiện đúng>
      LOOP
                   <khối lệnh>
      END LOOP;
(Phân biệt 3 lệnh Loop ...End Loop và For...Loop, và
  While...Loop: đều sử dụng lệnh Loop)
```

```
declare
z number:=1; /*khởi tạo biến z*/
i number:=1; /*khởi tạo biến i*/
BEGIN
WHILE (i<=10)
LOOP
i:=i+1;
z :=z+3; /*tính biểu thức lặp*/
END LOOP;
```





6. Lệnh điều khiển lặp CONTINUE (only supported in Oracle 11g)... b) Ví dụ: lệnh CONTINUE WHEN DECLARE x NUMBER := 0; BEGIN LOOP -- After CONTINUE statement, control resumes here DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Inside loop: x = ' || TO_CHAR(x)); x := x + 1; CONTINUE WHEN x < 3; DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Inside loop, after CONTINUE: x = ' || TO_CHAR(x)); EXIT WHEN x = 5; END LOOP; DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('After loop: x = ' || TO_CHAR(x)); END;

-

Kết quả sau khi chạy đoạn lệnh trên:

Inside loop: x = 0Inside loop: x = 1

Inside loop: x = 2 Inside loop, after CONTINUE: x = 3

Inside loop: x = 3 Inside loop, after CONTINUE: x = 4

Inside loop: x = 4 Inside loop, after CONTINUE: x = 5 After loop: x = 5

29

(Sử dụng tên nhãn và lệnh GOTO)

- 7. Sử dụng tên nhãn
- Một tên nhãn được dùng để đặt tên cho một khối lệnh PL/SQL hoặc các câu lệnh bên trong khối.
- Tên nhãn được định nghĩa bằng cách sử dụng dấu móc nhon <<tên-nhãn>>.
- Tên nhãn thường được sử dụng trong lệnh GOTO để chuyển điều khiển đến khối lệnh thực hiện trong nhãn.

(Sử dụng tên nhãn và lệnh GOTO)

Lênh GOTO

- Câu lệnh GOTO rẽ nhánh không điều kiện đến một nhãn.
 Khi thực hiện, câu lệnh GOTO thay đổi luồng điều khiển trong một khối để chuyển đến thực hiện lệnh nằm trong nhãn.
- GOTO không được phép trong một số trường hợp:
- Từ một xử lý ngoại lệ vào trong khối hiện hành.
- o Nhảy ra ngoài chương trình con.

31

BEGIN <<outer_block>> declare <khai báo biến> Begin <khôi lệnh 1> GOTO inner_block <khối lệnh 2> <<inner_block>> declare <khai báo biến> Begin <khối lệnh 3> End; /*End của <<inner_block>>*/ /*End của <<outer_block>>*/ End; END; 32

```
declare
y number;
Begin
y:=100;
return 5;
End; /*End cua <<BlockB>>*/
<<BlockC>>
return 0;
end;

Sau khi định nghĩa Function Test_Block trong SQL*Plus, chạy lệnh sau để thấy kết quả xử lý của hàm trong 2 trường hợp khác nhau.
Select Test_Block (5) from Dual; /*Dual là table tạm*/
Hoặc Select Test_Block (10) from Dual;
```

Khi một lỗi phát sinh, một ngoại lệ được đưa ra, việc thực hiện chương trình bình thường được dừng lại và điều khiển được chuyển tới khối PL/SQL chứa phần xử lý ngoại lệ.

- Những ngoại lệ bên trong được sinh ra một cách tiềm ẩn (không tường minh, implicit), trái lại những ngoại lệ do người dùng định nghĩa được sinh ra một cách tường minh (explicit) bằng cách sử dụng câu lệnh RAISE.
- VD: Nếu chia một số cho zero, một ngoại lệ do Oracle định nghĩa trước (ví dụ: ZERO_DIVIDE) sẽ tự động sinh ra.

(Các ngoại lệ	do Oracle định nghĩa)
Ngoại lệ	Điều kiện khi ngoại lệ xảy ra
CURSOR_ALREADY_OPEN	Mở một cursor, mà cursor đó đã ở trạng thái đang mở.
DUP_VAL_ON_INDEX	Khi có thao tác INSERT hoặc UPDATE vi phạm rằng bui
INVALID_CURSOR	Mở một cursor chưa tạo hoặc đóng một cursor mà nó chưa được m
INVALID_NUMBER	Lỗi chuyển kiểu dữ liệu từ string sang kiểu number.
LOGIN_DENIED	Đăng nhập sai username/password.
NO_DATA_FOUND	Câu lệnh SELECT INTO không trả về đòng nào.
NOT_LOGGED_ON	Một chương trình PL/SQL cần thao tác đến Cσ sở dữ liệu Orac nhưng lại chưa đăng nhập vào Cσ sở dữ liệu.
PROGRAM_ERROR	Một số lỗi chương trình, ví dụ một hàm (function) không chứa mệt đề RETURN để trả về giá trị.
STORAGE_ERROR	Lỗi bộ nhớ
TIMEOUT_ON_RESOURCE	Lỗi timeout xảy ra khi Oracle đang chờ tài nguyên.
TOO_MANY_ROWS	Câu lệnh SELECT INTO trả về nhiều hơn một dòng.
VALUE_ERROR	Lỗi chuyển kiểu dữ liệu hoặc thao tác vi phạm rằng buộc toàn vẹn.
ZERO_DIVIDE	Lỗi chia một số cho zero.
OTHERS	Lỗi khác (không xác định) 37

(VÍ dụ ngoại lệ No_DATA_FOUND do Oracle định nghĩa) DECLARE sHT SinhVien.Hoten%TYPE; StudentId number; BEGIN StudentId := &abc; select Hoten into sHT from SinhVien where masv = StudentId; dbms_output.put_line(sHT); EXCEPTION WHEN NO_DATA_FOUND then dbms_output.put_line ('khong co sv nay'); dbms_output.put_line ('khong co sv nay'); insert into SinhVien values(StudentID, '&HoTen', '&DiaChi' , &....); WHEN OTHERS then dbms_output.put_line ('Loi khong xac dinh'); END;

(Ví dụ ngoại lệ	zero_divide do Oracle định nghĩa)
- Ví dụ:	
Create Function Test	Exception (so number) return number
As	
x number(4	,2);
Begin	
x:=100/so;	
return 1;	
EXCEPTION	
WHEN ZERO DIV	IDE then /*loi do Oracle dinh nghia*/
return 0: /*L	.oi chia zero*/
END;	•
•	
	Plus để thấy kết quả xử lý 2 trường hợp khác nhau:
	Exception (5) from Dual; /*Dual là table tạm*/
Hoặc Select Test_	Exception (0) from Dual;
	39

(Ngoại lệ do người dùng định nghĩa) Định nghĩa ngoại lệ: DECLARE /*nếu là Block ngoài cùng của Function hoặc Procedure thì không dùng Declare*, ten_loi_ngoai_le EXCEPTION; /* Bước 1: khai báo lỗi */ IF <điều kiên lỗi> then RAISE ten_loi_ngoai_le; /* Bước 2: gọi hay là bật ngoại lệ(lỗi) */ END IF ; EXCEPTION WHEN ten_loi_ngoai_le then /* Bước 3: xử lý lỗi */ WHEN OTHERS then END;

(Ngoại lệ do người dùng định nghĩa)

Ví dụ: (kết quả trả về 1 nếu trùng mã số,trả về 2: bình thường) Create Function KiemTraTrungMSSV (maso number) return number As trung_ma_so EXCEPTION; /*khai bao 1 ngoai le ten "trung_ma_so"*/ BEGIN

IF maso=100 then RAISE trung_ma_so; /*day la ngoai le tuong minh → bat ngoai le bang tu khoa RAISE*/

ELSE

return 2; END IF ;

EXCEPTION

return 1; /*da co ma so nay roi*/
WHEN OTHERS then /*sử dụng từ khóa OTHERS cho các lỗi khác past_due,
việc sử dụng OTHERS đám bảo không có ngoại lệ nào sẽ không được xử lý*/
return 0; /*loi phat sinh*/

(Giới thiệu Cursor)

- Con trỏ (cursor) là một đối tượng liên kết với một tập dữ liệu và cho phép người lập trình làm việc với từng dòng của tập dữ liệu đó.
 - Để xử lý một câu SQL, PL/SQL mở một vùng làm việc có tên là vùng ngữ cảnh (context area). PL/SQL sử dụng vùng này để thi hành câu SQL và chứa kết quả trả về. Vùng ngữ cảnh đó là phạm vi hoạt động của
 - Có hai loại con trỏ: con trỏ được khai báo tường minh (explicit cursor) và con trỏ không được khai báo tường minh (hay còn gọi là con trỏ tiềm ẩn (implicit cursor)).

(Giới thiệu Cursor)

- Con trỏ tường minh: Là con trỏ được đặt tên bỏi người sử dụng (câu SELECT được đặt tên).
 Ví dụ: CURSOR c_nv IS SELECT empno,sal FROM EMP
- Con trỏ tiềm ẩn (được Oracle đặt tên là SQL): một lệnh SQL được xử lý bởi Oracle và không được đặt tên bởi người sử dụng. Các lệnh SQL được thực hiện trong một con trỏ tiềm ẩn bao gồm UPDATE, INSERT, DELETE.

<u>Ví dụ</u>:

Khối lệnh

...

Insert into EMP (empno, sal) values (7240,1000)

Khai báo cursor (Khai báo con trỏ)

- Cú pháp:
 - CURSOR tên-cursor IS câu-lệnh-SELECT;
- Trong đó, câu lệnh SELECT phải chỉ ra các cột cụ thể cần lấy cho con trỏ này.
- Phần khai báo này phải được đặt trong vùng khai báo biến (trước BEGIN của khối (Block)).
- Trong ngôn ngữ thủ tục PLSQL, để xử lý dữ liệu lưu trong cơ sở dữ liệu, đầu tiên dữ liệu cần được ghi vào các biến. Giá trị trong biến có thể được thao tác. Dữ liệu các bảng không thể được tham khảo trực tiếp.

44

Khai báo cursor (Khai báo con trỏ)

- Ví dụ: EMP.Ename sẽ không cho truy cập vào dữ liệu có trong cột Ename của bảng EMP.
- Thay vào đó, câu lệnh SELECT...INTO cho phép ta nhận và lưu dữ liệu trong biến. Cú pháp như sau:
 - SELECT <danhsáchcột> INTO <danhsáchbiến> FROM <tên-bảng> [WHERE <condition>;]
- Tiếp theo, các thao tác diễn ra trên các biến có trong danh sách và làm một hành động cập nhật lại (nếu có) vào cơ sở dữ liệu bằng lệnh UPDATE.
- SELECT...INTO thường được sử dụng cho các con trỏ
- Với con trỏ tường minh thường dùng phương thức Fetch để lấy giá trị của các cột dữ liệu vào các biến.

Cursor	
■ Ví dụ:	
Create Procedure Con_tro as	
x EMP.empno%TYPE;	
y EMP.sal%TYPE;	
cursor cs is select empno, sal from emp; /*con trỏ tường	minh*/
begin	
open cs;	
loop	
fetch cs into x, y;	
exit when cs%notfound;	
end loop;	
select deptno into d_no from DEPT; /*con trỏ tiềm ẩn*/	
end;	46

Đặc điểm cursor

Một số đặc điểm của con trỏ:

- Tên của con trỏ không được khai báo định danh, chỉ dùng khi tham chiếu đến câu truy vấn.
- Không được gán giá trị cho tên con trỏ và không được sử dụng tên con trỏ như là một biểu thức.
- Con trỏ tường minh có thể có tham số.
- Có thể khởi tạo giá trị mặc định cho tham số của con trỏ
- Giá trị tham số của con trỏ chỉ có nghĩa khi con trỏ đã được mở (OPENed).

47

(Thao tác Cursor: Open, Fetch, Close)

- Thao tác trên con trỏ: khai báo CURSOR, OPEN, FETCH, CLOSE

Cú pháp:

CURSOR tên-cursor is câu-lệnh-SQL; /*Khai báo con trở*/ OPEN tên-cursor; /*Mở con trở thi hành câu truy vấn*/ FETCH tên-cursor INTO biến1, biến2, ..., biếnn;

hoặc

FETCH tên-cursor INTO biếncókiểurecord; /*Lệnh FETCH dùng để gọi một dòng trong tập dữ liệu của con trỏ, có thể được lặp để gọi tất cả các dòng của con trỏ*/.

CLOSE tên-cursor /*đóng con trỏ, giải phóng khỏi bộ nhớ*/

(Thuộc tính con trở tường minh) Mọi con trở khai báo tường minh đều có bốn thuộc tính: %NOTFOUND, %FOUND, %ROWCOUNT, %ISOPEN. Các thuộc tính này được thêm vào sau phân tên của con trở. 1.Thuộc tính %NOTFOUND (đi kèm lệnh Fetch) Mang giá trị TRUE hoặc FALSE. %NOTFOUND bằng TRUE khi đã fetch đến dòng cuối cùng của con trở, ngược lại, bằng FALSE khi lệnh fetch trả về ít nhất một dòng hoặc chưa fetch đến dòng cuối cùng. Ví dụ: OPEN cur_first; LOOP FETCH cur_first INTO v_empno,v_sal; EXIT WHEN cur_first%NOTFOUND;

(Thuộc tính con trỏ tường minh) 2.Thuộc tính %FOUND (đi kèm lệnh Fetch) Ngược với thuộc tính NOTFOUND. Ví dụ: OPEN cur_first; LOOP FETCH cur_first INTO v_empno,v_sal; IF cur_first%FOUND THEN ELSE CLOSE cur_first; EXIT; END IF; END LOOP;

```
(Thuộc tính con trỏ tường minh)

3.Thuộc tính %ROWCOUNT
Trà về số dòng của con trỏ đã được fetch.

Ví dụ:
LOOP
FETCH cur_first INTO v_empno,v_sal;
.........
IF cur_first%ROWCOUNT =1000 THEN
EXIT;
END IF;
.......
END LOOP;
```

(Thuộc tính con trỏ tường minh) 4.Thuộc tính %ISOPEN Trả về giá trị TRUE nếu con trỏ ở trạng thái mở và giá trị FALSE nếu con trỏ đã được đóng. Ví dụ: IF cur_first%ISOPEN THEN FETCH cur_first INTO v_empno,v_sal; CLOSE cur_first; END IF; 52 (Con trỏ (Cursor) có tham số) 5.Con trỏ có tham số: Một con trỏ có thể nhận tham số là tham trị. Các tham số không được dùng để trả về giá trị cho cursor. CURSOR cur_first (v_eno EMP.empno%TYPE) IS SELECT empno, sal **FROM EMP** WHERE empno= v_eno; Trong đó, v_eno là tham số của con trỏ. Khi thao tác với con trỏ có tham số thì ta phải gọi tên con trỏ kèm theo giá trị của tham số. Khi open cursor ta phải truyền vào giá trị của tham số: open cur_first(22); (Thuộc tính con trỏ tiềm ẩn) Có các thuộc tính: SQL%NOTFOUND, SQL%FOUND, SQL%ROWCOUNT. Thuộc tính SQL%IsOpen luôn là False Lệnh OPEN, CLOSE, FETCH không được dùng cho con trỏ tiềm ẩn nhưng những thuộc tính của con trỏ vẫn được áp dụng trong vùng ngữ cảnh. Trước khi thi hành câu SQL,các thuộc tính của con trỏ tiềm ẩn có giá trị NULL. Ví dụ: thuộc tính %NOTFOUND SET SERVEROUTPUT ON DELETE FROM emp WHERE empno='222'; IF SQL%NOTFOUND THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Ko co nhan vien 222'); END IF;

(Thuộc tính con trỏ tiềm ẩn) Ví dụ thuộc tính %FOUND SELECT empno into v_eno FROM EMP WHERE empno=7788; IF SQL%FOUND THEN DELETE FROM EMP WHERE empno=7788; END IF; Thuộc tính %ROWCOUNT Trả về số dòng tác động bởi câu lệnh INSERT, UPDATE, DELETE, SELECT. Ví dụ: (chụ lệnh SET SERVEROUTPUT ON trong SQL*Plus trước khi chạy đoạn lệnh bên dưới. Lúc đó lệnh DBMS_OUTPUT.PUT_LINI...midc hiệu lực in text "Lương mới" ra màn hình) UPDATE EMP SET SAL=5000 WHERE empno=7788; IF SQL%ROWCOUNT > 0 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Luong moi'); END IF;

VÍ dụ Procedure sử dụng con trỏ tường minh Create Procedure Hien_Thi_Muc_Luong as x EMP.empno%fYPE; y EMP.sal%fYPE; cursor nv is select empno, sal from emp; beglin open nv; DBMS_OUTPUT.Put ("Ma nhan vien"); DBMS_OUTPUT.Put (""); DBMS_OUTPUT.Put (""); DBMS_OUTPUT.Put ("Muc luong"); loop DBMS_OUTPUT.Put ("Muc luong"); loop DBMS_OUTPUT.Put (""); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("); DBMS_OUTPUT.Put ("So records:"); DBMS_OUTPUT.Put ("So records:"); DBMS_OUTPUT.Put ("McROWCOUNT); DBMS_OUTPUT.Put ("McROWCOUNT); DBMS_OUTPUT.Put ("McROWCOUNT); DBMS_OUTPUT.new_line; Close nv; end;

Ví dụ trên sử dụng lệnh while Create Procedure Hien_Thi_Muc_Luong as x EMP.empno%oTYPE; y EMP.sal%oTYPE; cursor nv is select empno, sal from emp; begin on nv; DBMS_OUTPUT.Put ('So thu tu'); DBMS_OUTPUT.Put ('Ma nhan vien'); DBMS_OUTPUT.Put ('Mic luong'); while nv%oFound loop DBMS_OUTPUT.Put ('Mic luong'); while nv%oFound loop DBMS_OUTPUT.Put ('Ni); DBMS_OUTPUT.Put ('Ni); DBMS_OUTPUT.Put (x); DBMS_OUTPUT.Put (x); DBMS_OUTPUT.Put (x); DBMS_OUTPUT.Put (x); DBMS_OUTPUT.Put (y); end loop; DBMS_OUTPUT.Put ('); end loop; DBMS_OUTPUT.Put ('); end loop; DBMS_OUTPUT.Put ('So records: '|| nv%ROWCOUNT); end;

Ví dụ trên sử dụng lệnh for Create Procedure Hien_Thi_Muc_Luong as stt number; begin DBMS_OUTPUT.Put ('So thu tu'); DBMS_OUTPUT.Put ('Ma nhan vien'); DBMS_OUTPUT.Put ('Mu cluong'); stt:=0; for x in (select empno, sal from emp) loop stt:=stt+1; DBMS_OUTPUT.Put_line (stt ||'.' || x.empno || '__' || x.sal); end loop; DBMS_OUTPUT.Put_line; DBMS_OUTPUT.Put ('So records:' || stt); end;

Ví dụ Procedure sử dụng con trỏ tiềm ẩn Create Procedure Tang_Luong As old_luong Float; new_luong Float; Begin select sal into old_luong from emp where empno='7788'; if SQL%FOUND then new_luong:=old_luong+old_luong*10/100; update emp set sal=new_luong where empno='7788'; if SQL%ROWCOUNT<>0 then DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Luong nhan vien 7788 duoc tang 10%'); end if; end if; end if; EXCEPTION WHEN NO_DATA_FOUND THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Khong tim thay nhan vien 7788'); END; Ghi chú: Chạy 2 trường hợp để thấy kết quá, TH 1 như trên và TH 2 trong Procedure sửa lại empno thành 7789 thì khi chạy sẽ cho ra EXCEPTION vì ko có nhân viêng,này

VÍ dụ Block sử dụng con trỏ tiềm ẩn CREATE TABLE course (id NUMBER, name VARCHAR2(100)); CREATE TABLE student (id NUMBER, name VARCHAR2(100)); INSERT INTO student VALUES (1, 'Nguyễn Văn A'); INSERT INTO course VALUES (2, 'Văn'); COMMIT; DECLARE v. id NUMBER; BEĞIN DELETE FROM student WHERE id = 200; FOR i in 1...2 LOOP DELETE FROM course WHERE idCourse = i; END LOOP; DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(TO_CHAR(SQL-%ROWCOUNT)); END; Kết quả xuất ra là? (%rowcount -> số dòng bị tác động bởi câu SQL gần nhất)

Ví dụ: con trỏ tiềm ẩn + EXCEPTION sẵn có của O	racle
Create Procedure Kiem_Tra As p_manv nhanvien.manv%TYPE; p_hoten nhanvien.hoten%TYPE; BEGIN	
select manv, hoten into p_manv, p_hoten from nha EXCEPTION when Too_many_rows then	nvien;
DBMS_OUTPUT.Put_line('Tra ve nhieu records'); when OTHERS then DBMS_OUTPUT.Put_line('Loi khong xac dinh');	
END;	
Ghi chú: Chạy 2 trường hợp để thấy kết quả, TH 1 tạo một bàng nhanvien ch cột manv và hoten, nhập từ 2 nhân viên trở lên. TH 2 xóa hết các nhân viên, chừa lại 1 người. (Không nên sử dụng bảng EMP trong Procedure này vì: việ dữ liệu lại sẽ khó khắn khi đã xóa.	chỉ
,	61

(Function, Procedure, Trigger)

- 1. Khai báo Hàm (Function)
 - Hàm là một chương trình con có trả về giá trị. Hàm và thủ tục giống nhau, chỉ khác nhau ở chỗ hàm thì có mệnh đề RETURN.
 - Cú pháp:

CREATE [OR REPLACE] FUNCTION tên-hàm
[(argument1 [, argument2,...])] RETURN datatype

[khai báo biến]

BEGIN

<khối lệnh>

[EXCEPTION <xử lý ngoại lệ>]

END; /*kết thúc hàm*/

62

(Function, Procedure, Tri	aaer)
---------------------------	-------

- Datatype có thể là Number, Char hoặc Varchar2,....
- Từ khóa OR REPLACE để tự động xóa và tạo mới hàm nếu tên hàm đó đã tôn tại.
 - Ví dụ:

CREATE OR REPLACE FUNCTION Hien_Thi_Ngay (m number) RETURN VARCHAR2 IS

- Không được dùng Varchar2(n) trong trị trả về (RETURN) lẫn trong đối số truyền vào (argument), kiểu dữ liệu trong đối số truyền vào và trong trị trả về phải là không ràng buộc n. (Khai báo hợp lệ là: Varchar2)
- Argument được xác định bởi: tên-đôi-số-truyền-vào [IN | OUT | IN OUT] kiểu-dữliệu [{:= | DEFAULT value}]

```
(Function, Procedure, Trigger)

** Ví du:

CREATE FUNCTION HIEN_Thi_Ngay (n NUMBER) RETURN CHAR
AS

ngay CHAR(15);
BEGIIN

If n = 1 THEN

ngay := "Sunday';

ELSIF n = 2 THEN

ngay := "Monday';

ELSIF n = 3 THEN

ngay := "Wednesday';

ELSIF n = 5 THEN

ngay := "Wednesday';

ELSIF n = 6 THEN

ngay := Thursday';

ELSIF n = 7 THEN

ngay := "Friday';

ELSIF n = 7 THEN

ngay := "Saturday';

ELSIF n = 7 THEN

ngay := Saturday';

END IF;

RETURN ngay;
```

7. Function — tham số IN Ví dụ: Chạy block sau và cho nhận xét Function Hien_Thi_Ngay ở slide trước declare x char(30); y number; begin dbms_output.put_line('Su dung tham so in trong function'); y:=4; x:=HIEN_THI_NGAY(y); dbms_output.put_line(y); dbms_output.put_line(y); end;

7. Function — tham số OUT

Ví dụ: thay Function Hien_Thi_Ngay ở slide trước bằng một hàm khác (Hien_Thi_Ngay1) với tham số tô đỏ CREATE FUNCTION Hien_Thi_Ngay1 (n OUT NUMBER) RETURN CHAR AS

Chạy block sau và cho nhận xét so với Function Hien_Thi_Ngay ở slide trước declare

x char(30);
y number;

begin

dbms_output.put_line('Su dung tham so out trong function');
y:=4;
x:=HIEN_THI_NGAY1(y);
dbms_output.put_line(y);
dbms_output.put_line(x);
end;

7. Function — tham số OUT (tiếp tục) • Ví dụ: thay ví dụ Function Hien_Thi_Ngay bằng một hàm khác (Hien_Thi_Ngay2) với tham số tô đồ và bổ sung đoạn code sau: ELSE n:=8; /*các trường hợp khác gán n=8*/ ngay:='Không xac dinh'; CREATE FUNCTION Hien_Thi_Ngay2 (n OUT NUMBER) RETURN CHAR AS.... Chạy block sau và cho nhận xét so với Function Hien_Thi_Ngay1 ở slide trước declare x char(30); y number; begin dbms_output.put_line('Su dung tham so out trong function'); y:=4; x:=HIEN_THI_NGAY2(y); dbms_output.put_line(y); dbms_output.put_line(y); dbms_output.put_line(y); end; 67

7. Function — tham số IN OUT 1. Ví dụ: thay ví dụ Function Hien_Thi_Ngay bằng một hàm khác (Hien_Thi_Ngay3) với tham số tô đỏ và bổ sung đoạn code sau vào Trường hợp ELSIF n=4 then: 1. := 100; /*gán n=100*/ CREATE FUNCTION Hien_Thi_Ngay2 (n IN OUT NUMBER) RETURN CHAR AS..... Chạy block sau và cho nhận xét so với Function Hien_Thi_Ngay1 ở slide trước declare 1. x char(30); 1. y number; 1. begin 1. dbms_output.put_line('Su dung tham so in out trong function'); 1. y:=4; 1. x:=HIEN_THI_NGAY3(y); 1. dbms_output.put_line(y); 1. dbms_output.put_line(y); 1. dbms_output.put_line(x); 2. end; 3. 68

(Function, Procedure, Trigger) ■ Gọi hàm trong PL/SQL: - Đầu tiên khai báo biến có kiểu dữ liệu trùng với kiểu dữ liệu trị trà về của một hàm. Thực hiện lệnh sau: - Ví dụ: Declare x CHAR(20); BEGIN x:=Hien_Thi_Ngay(3); /*Tổng quát: biến:=Tên-hàm(danh sách đối số);*/ END; ■ Lệnh xóa hàm: DROP FUNCTION tên-hàm;

(Function, Procedure, Trigger)

2. Khai báo Thủ tục (Procedure)

- Thủ tục là một chương trình con để thực hiện một hành động cụ thể nào đó. Hàm và thủ tục giống nhau, khác nhau ở chỗ hàm thì có mệnh đề RETURN.
- Cú pháp:

CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE tên-thủ tục [(parameter1 [, parameter2,...])] IS

[khai báo biến]

BEGIN

<khối lệnh>

[EXCEPTION <xử lý ngoại lệ>]

END; /*kết thúc thủ tục*/

70

(Function, Procedure, Trigger)

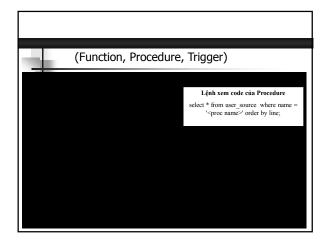
- Từ khóa OR REPLACE để tự động xóa và tạo mới thủ tuc nếu tên thủ tục đó đã tôn tại.
 - Ví dụ:

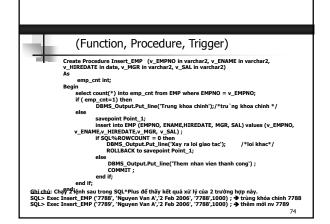
CREATE OR REPLACE Hien_Thi_Ngay (m number) IS

- Không được dùng Varchar2(n) trong đối số truyền vào (argument), kiểu dữ liệu trong đối số truyền vào phải là không ràng buộc n. (Khai báo hợp lệ là: Varchar2)
- Argument được xác định bởi:
 tên-tham-số-truyền-vào [IN | OUT | IN OUT] kiểu-dữ-liệu [{:= | DEFAULT value}]

71

Function, Procedure, Trigger) CREATE PROCEDURE Hien_Thi_Ngay (n NUMBER) IS ngay CHAR(15); BEGIN IF n = 1 THEN ngay := "Sunday'; ELSIF n = 2 THEN ngay := "Honday'; ELSIF n = 3 THEN ngay := "Triesday'; ELSIF n = 3 THEN ngay := "Wednesday'; ELSIF n = 5 THEN ngay := "Wednesday'; ELSIF n = 5 THEN ngay := "Friday'; ELSIF n = 5 THEN ngay := "Friday'; ELSIF n = 7 THEN ngay := "Saturday'; END IF; END IF; END; /* turong tự chạy Procedure với các tham số OUT, IN OUT*/





```
7*.Ví du: Procedure sử dụng tham số IN, OUT

CREATE PROCEDURE P_Ngay (n IN NUMBER,m OUT NUMBER) IS

ngay cHARCLS);

BEGIN

IF n = 1 THEN

ngay := Sunday;

ELSIF n = 2 THEN

ngay := Monday;

ELSIF n = 3 THEN

ngay := "Wednesday";

ELSIF n = 5 THEN

ngay := "Wednesday";

ELSIF n = 5 THEN

ngay := "Friday;

ELSIF n = 7 THEN

ngay := "Friday;

ELSIF n = 7 THEN

ngay := "Saturday";

END IF;

m:=n;

dbms_output_put_line('Ngay truyen vao:' || ngay);

END;
```

7*.Ví dụ: Procedure sử dụng tham số IN, OUT (tt) Chạy 04 trường hợp sau, cho biết kết quả và nhận xét declare a number; declare b number; begin a:=4; m number: P_Ngay(5,m); dbms_output.put_line('Tham so ra:' || m); P_Ngay(a,b); dbms_output.put_line(a); dbms_output.put_line(b); end; declare m number; begin m:=7; P_Ngay(5,m); dbms_output.put_line('Tham so ra:' || m); m number: P_Ngay(5,**7**); /* **cho nhan xet??** */ dbms_output_put_line('Tham so ra:'); 76 (Function, Procedure, Trigger) 2. Khai báo ràng buộc (Trigger) ■ Trigger được dùng để khai báo các ràng buộc toàn vẹn phức tạp mà không thể khai báo ở cấp talbe. CREATE [REPLACE] TRIGGER tên-trigger BEFORE | AFTER INSERT/DELETE/UPDATE ON tên-Table [REFERENCING [NEW AS < new_row_name >] [OLD AS <old_row_name>]] [FOR EACH ROW] DECLARE /*Tùy thuộc bài toán có khai báo biến hay ko*/ [khai báo biến] WHEN <điều kiện> Block-của-PL/SQL 77 (Function, Procedure, Trigger) ■ Từ khóa REPLACE để tự động xóa và tạo mới trigger nếu trigger đó đã tồn tại. Ví dụ: REPLACE TRIGGER Tên-Trigger ■ table_name để chỉ đến tên của table muốn tạo trigger. ■ :NEW chỉ giá trị dòng mới insert/update, :OLD chỉ giá trị dòng mới vừa xóa (delete). Note: In the trigger body, NEW and OLD must be preceded by a colon (":"), but in the WHEN clause, they do not have a preceding colon! ■ INSERT | DELETE | UPDATE ứng với sự kiện tác động lên table để trigger tự động thi hành khi sự kiện đó xảy ra. ■ Tùy chọn FOR EACH ROW để chỉ rằng trigger sẽ thi hành khi câu

lệnh SQL tác động lên từng dòng.

Phân loại Trigger và các thao tác trên trigger Create Triggers: (TẠO TRIGGER) 1) Insert Triggers: gồm 2 loại BEFORE INSERT Trigger (You can update the :NEW values) AFTER INSERT Trigger (You can not update the :NEW values) 2) Update Triggers: gồm 2 loại BEFORE UPDATE Trigger (You can update the :NEW values) AFTER UPDATE Trigger (You can not update the :NEW values) 3) Delete Triggers: gồm 2 loại BEFORE DELETE Trigger (You can update the :OLD values) AFTER DELETE Trigger (You can not update the :OLD values) ✓ Drop Triggers: (XÓA TRIGGER) ✓ Disable/Enable Triggers: (BẬT hoặc TẮT TRIGGER) Disable a Trigger Disable all Triggers on a table Enable a Trigger Enable all Triggers on a table

79

Ví dụ: Trigger INSERT: Before Insert will fire this trigger before the INSERT operation is executed We could then create a BEFORE INSERT trigger as follows: If you had a table created as follows: CREATE OR REPLACE TRIGGER orders_before_insert CREATE TABLE orders BEFORE INSERT ON orders (order_id number(5), FOR FACH ROW quantity number(4), BEGIN cost_per_item number(6,2), -- Update create_date field to current system date total_cost number(8,2), :new.create_date := sysdate; create date date, $\mbox{--}$ Update created_by field to the username of the person performing the <code>INSERT</code> created_by varchar2(10) :new.created_by := user; (You can update the END: :NEW values) 80

Ví du: Trigger INSERT: After Insert An AFTER INSERT Trigger means that Oracle will fire this trigger after the INSERT open We could then create a AFTER INSERT trigger as If you had a table created as follows: CREATE OR REPLACE TRIGGER orders_after_insert CREATE TABLE orders AFTER INSERT ON orders (order_id number(5), FOR EACH ROW quantity number(4), cost_per_item number(6,2), -- Find username of person performing the INSERT into the table -- Insert record into audit table total_cost number(8,2) INSERT INTO orders_audit (order_id, quantity, cost_per_item, total_cost, (You can not update VALUES (:new.order_id, :new.quantity, :new.cost_per_item, :new.total_cost, user); the :NEW values)

		•
Ví dụ: Trigger UF	PDATE: Before update Heans that Oracle will fire this trigger before the UPDATE operation is executed.	
If you had a table created as	We could then create a BEFORE UPDATE trigger:	
follows:	CREATE OR REPLACE TRIGGER orders_before_update	
CREATE TABLE orders	BEFORE UPDATE ON orders	
(order_id number(5),	FOR EACH ROW	
quantity number(4),	BEGIN	
cost_per_item number(6,2),	Find username of person performing UPDATE on	
total_cost number(8,2),	the table Update updated_date field to current	
updated_date date,	system date :new.updated_date := sysdate;	
updated_by varchar2(10)	Update updated_by field to the username of	
); (V	the person performing the UPDATE	
(You can update	:new.updated_by := user;	
the :NEW values)	END; 82	
Ví dụ: Trigger UF	PDATE: After update	
An AFTER UPDATE Trigger n	neans that Oracle will fire this trigger after the UPDATE operation is executed.	
If you had a table created as	We could then create a AFTER UPDATE trigger:	
follows:	CREATE OR REPLACE TRIGGER orders_after_update	
CREATE TABLE orders	AFTER UPDATE ON orders	-
(order_id number(5),	FOR EACH ROW	
quantity number(4),	BEGIN	
cost_per_item number(6,2),	Find username of person performing UPDATE into table Insert record into audit table	
total_cost number(8,2)	INSERT INTO orders_audit	
);	(order_id, quantity_before, quantity_after,	
	username)	
(You can not update	VALUES	
the :NEW values)	(:new.order_id, :old.quantity,:new.quantity,user);	
	FND: 83	
Ví dụ: Trigger Di	ELETE: Before Delete	
	teans that Oracle will fire this trigger before the DELETE operation is executed.	
If you had a table created as follows:	We could then create a BEFORE DELETE trigger:	
CREATE TABLE orders	CREATE OR REPLACE TRIGGER orders_before_delete BEFORE DELETE ON orders	
(order_id number(5),	FOR EACH ROW	
quantity number(4),	BEGIN	
cost_per_item number(6,2),	Find username of person performing the DELETE on the table Insert record into audit table	
total_cost number(8,2)	INSERT INTO orders_audit	
	(order_id, quantity, cost_per_item, total_cost,	
);	delete_date, deleted_by)	
(You can update the	VALUES	
:OLD values,	(:old.order_id,:old.quantity,:old.cost_per_item,	
in this case it's not	:old.total_cost, sysdate, user);	

in this case it's not necessary)

(Function, Procedure, Trigger)

Chú ý khi tạo trigger:

- Phần thân trigger có thể chứa các lệnh DML, nhưng lệnh SELECT phải là SELECT INTO ngoại trừ lệnh SELECT khi khai
- DDL không được dùng trong phần thân của trigger.
- Không cho phép các lệnh quản lý giao tác (COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT) trong phần thân của trigger.
- Nếu trigger gọi một chương trình con thì chương trình con đó không được chứa các lệnh quản lý giao tác.

85

(Function, Procedure, Trigger)

Thao tác trigger: DISABLE và ENABLE

■ ALTER TRIGGER tên-trigger DISABLE; Để disable tất cả các trigger liên quan đến một table cụ thể,

ALTER TABLE table_name DISABLE ALL TRIGGERS;

■ Lênh enable một trigger

ALTER TRIGGER trigger_name ENABLE;

■ Để enable tất cả các trigger liên quan đến một table cụ thể, dùng lệnh:

ALTER TABLE table_name ENABLE ALL TRIGGERS;

■ Cú pháp xóa trigger: DROP TRIGGER Tên-trigger;

86

(Function, Procedure, Trigger)

Create Trigger Tang_Bonus AFTER INSERT ON emp FOR EACH ROW

declare

v_sal EMP.SAL%TYPE;

Begin

if :new.SAL IS NOT NULL then

/*trich 10% luong cua nguoi moi vao*/
/*Note: In the trigger body, NEW and OLD must be preceded by a colon (":"), but in the WHEN clause, they do:
a meeting resolon! */

"Note: In the trigger body, NEW and OLD must be preceded by a colon (.*"), but in the WHEN on thave a preceding colon! */
v_sal:=:new.Sal*10/100;
/*bonus cho nguoi quan ly = 10% luong nguoi moi vao*/
insert into BONUS (empno, sal) values (:new.MGR,v_sal);

End if;

Ghi chú: Trước khi tạo Trigger, mở bảng BONUS của user SCOTT sửa lại cột Ename thành Empno và đổi kiểu dữ liệu tương ứng. Chay lệnh sau: SQL> Exec Insert £BP (7790'), 'Nguyen Van B','2 Feb 2006', '7788',1000'); → thêm nhân viên mới →ràng buộc được thực hiện → kết quả nhân viên 7788 được thêm bonus là 100 (table BONUS)

(Function, Procedure, Trigger) Aborting Triggers with Error The WHEN clause or body of the trigger can check for the violation of certain conditions and signal an error accordingly using the Oracle built-in function RAISE_APPLICATION_ERROR. The action that activated the trigger (insert, update, or delete) would be aborted. For example, the following trigger enforces the constraint Person.age >= 0: create table Person (age int); CREATE TRIGGER PersonCheckAge AFTER INSERT OR UPDATE OF age ON Person FOR EACH ROW BEGIN IF ::new.age < 0) THEN RAISE_APPLICATION_ERROR(-20000, 'no negative age allowed'); END IF; END; insert into Person values (5) insert into Person values (-2) 88

	CREATE TRIGGER Update_Balance
create table CUSTOMER (AFTER INSERT ON TRANSACT
CUSID varchar2(10) primary key,	for EACH ROW
CUSNAME varchar2(50),	DECLARE
BALANCE numeric(8,2)	tmp varchar2(10);
)	cusid varchar2(10);
create table BRANCH(amt numeric (8,2);
BRANCHID varchar2(5) primary key,	BEGIN
BRANCHNAME varchar2(50))	cusID:= :new.cusID;
	tmp:=:new.transactiontype;
create table TRANSACT(amt:= :new.amount;
BRANCHID varchar2(5),	IF tmp = 'Deposit' THEN
CUSID varchar2(10),	UPDATE CUSTOMER SET
AMOUNT numeric(8,2),	CUSTOMER.BALANCE=CUSTOMER.BALANCE + amt
TRANSACTIONTYPE varchar2(10))	WHERE CUSTOMER.CUSID=cusID;
insert into CUSTOMER values('KH01','John',100000);	ELSE
insert into CUSTOMER values('KH02','Marry',1000000);	UPDATE CUSTOMER SET
insert into BRANCH values('CN01','Vietcombank Dist.1');	CUSTOMER.BALANCE=CUSTOMER.BALANCE - amt
insert into BRANCH values('CN02','Vietcombank Dist.2');	WHERE CUSTOMER.CUSID=cusID;
insert into BRANCH values('CN03','Vietcombank Dist.3');	END IF;
insert into BRANCH values('CN04','Vietcombank Dist.4');	END:

7*. Trigger: Mutating Trigger (1)

- Mutating Table Errors

 Sometimes you may find that Oracle reports a "mutating table error" when your trigger executes. This happens when the trigger is querying or modifying a "mutating table", which is either the table whose modification activated the trigger, or a table that might need to be updated because of a foreign key constraint with a CASCADE policy. To avoid mutating table errors:
- * A row-level trigger must not query or modify a mutating table. (Of course, NEW and OLD still can be accessed by the trigger.)

 * A statement-level trigger must not query or modify a mutating table if the trigger is fired as the result of a CASCADE delete.

7*. Trigger: Mutating Trigger (2)

Mutating Trigger Demo

The insert into t1 firest the trigger which attempts to count the number of records in $t1\dots$ which is ambiguous.

CREATE TABLE t1 (x int); CREATE TABLE t2 (x int); INSERT INTO t1 VALUES (1);

CREATE OR REPLACE TRIGGER t_trigger AFTER INSERT ON t1 FOR EACH ROW

DECLARE

DECLARE
i INTEGER;
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO i FROM t1;
INSERT INTO t2 VALUES (i);

Tạo trigger, sau đó chạy lệnh INSERT INTO t1 VALUES (2); cho nhận xét????

7*. Trigger: Mutating Trigger (3)

Fix Mutating Trigger With Autonomous Transaction

Count on t1 is performed as though a different user logged on and asked the question of t1

CREATE OR REPLACE TRIGGER t_trigger AFTER INSERT ON t1 FOR EACH ROW

DECLARE
PRAGMA AUTONOMOUS_TRANSACTION;
i INTEGER;

i INTEGER;

BEGIN

SELECT COUNT(*) INTO i FROM t1;
INSERT INTO t2 VALUES (i);
COMMIT;

END;

Sửa lại Trigger trên, chạy lệnh INSERT INTO t1 VALUES (2); cho nhận xét???

SELECT COUNT(*) FROM 12;

O3