

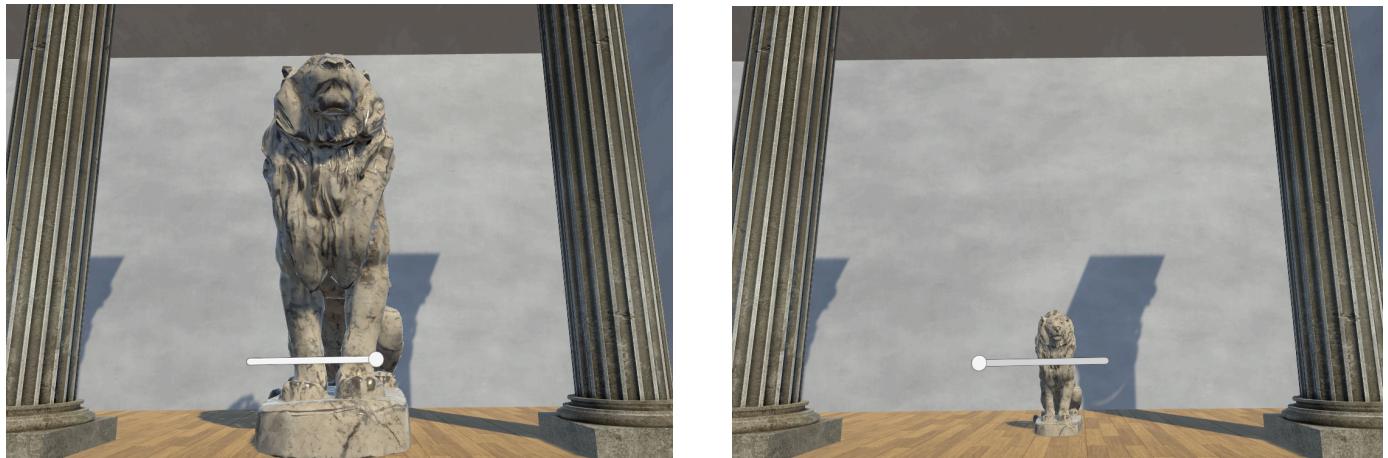
MUSEU FIB

Marcel Sánchez i Joel Macías

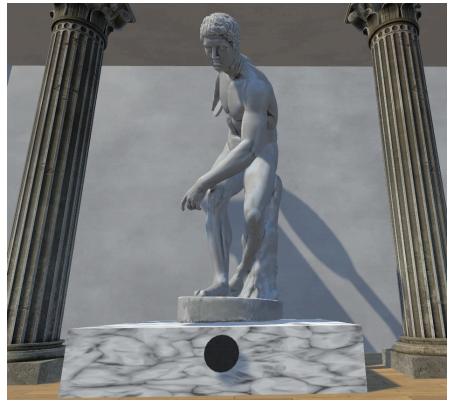
L'aplicació consisteix en un museu interactiu amb tres sales que s'explicaran en profunditat a continuació. Per reproduir el moviment del cap de l'usuari s'utilitzarà el giroscopi del mòbil, pel desplaçament s'utilitzarà un controlador, concretament el de la XboxOne. Per poder anar d'una sala a una altra n'hi ha dues portes a cada sala que et portaran directament a l'altra escena en interactuar amb elles. Per interactuar amb tots els objectes del museu es fa servir el gallet dret del controlador.

Sala d'escultures

A l'escena "Museo_1" podem trobar la sala d'escultures. En aquesta sala es pot trobar una escultura d'un lleó que té davant un element IU, concretament un *slider*. Amb aquest element es pot modificar la grandària del lleó (**escalat**).



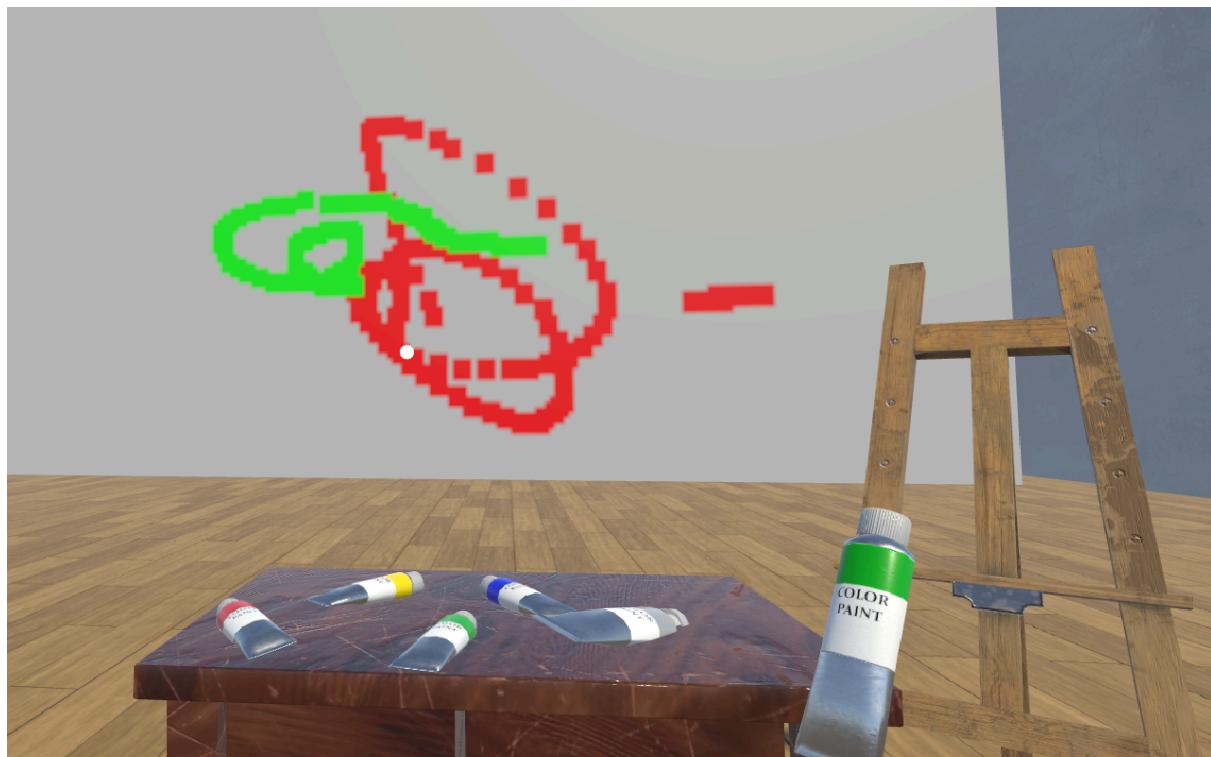
A continuació tenim la famosa estàtua discòbol sobre una base que conté un gran botó negre. En pressionar sobre aquest botó la figura comença a girar sobre si mateixa (**rotació**).



Finalment, hi ha una figura d'un gat egipci que en seleccionar-lo es pot col·locar en una de les bases que hi ha de color negre fent *click* a sobre d'elles (**translació**).



Sala de pintura



Aquesta sala es troba a l'escena “Museo_3” i conté un gran llenç en blanc que l'usuari podrà pintar de diferents colors. Sobre la taula es troben una sèrie de pintures de colors que en seleccionar-les se li posaran a l'usuari en una cantonada de la pantalla simulant que les té a la mà i per donar informació en tot moment de quin color es té seleccionat. En mirar el llenç amb un color a la mà i fent *click* es pintarà deixant una traçada.

Sala de quadres

Finalment, trobem la sala de quadres a l'escena “Muse_Cuadros”. En aquesta tenim diferents quadres que quan mirem ens surt un text flotant indicant el nom de l'obra i l'autor, a més si ens aproparam s'il·luminarà.



Veiem que hi ha un botó físic just davant del quadre, si el cliquem es reproduirà un soroll i se'n obrirà un text flotant amb informació addicional de quadre.



Vídeos

Amb la finalitat de mostrar el funcionament de la nostra aplicació, s'adjunten dos vídeos. El primer gravat amb el simulador des del Unity amb el *device simulator*, aquest simulador, però dona alguns problemes a l'hora de canviar d'escena, per això també s'adjunta la gravació de pantalla de l'aplicació funcionant en el dispositiu mòbil.