

Konfiguracja środowiska – zestawy zadań

Nasze warsztaty w ramach kursów dotyczących przetwarzania strumieni danych w systemach *Big Data* będą oparte na platformie *Google Cloud Platform*. To tam będziemy tworzyli nasze klastrowe środowisko do przetwarzania danych.

Jednak oprócz tej platformy, będziemy wykorzystywali szereg dodatkowych narzędzi. Należy je przed rozpoczęciem kursu zainstalować i przetestować.

Sprzęt i oprogramowanie

Wymagany sprzęt (o ile będziesz korzystać z własnego sprzętu):

1. Maszyny wielordzeniowe (co najmniej 4 rdzenie)
2. RAM 8 GB, wolne miejsce na dysku ponad 20-100 GB
3. Konieczny nieograniczony i stabilny dostęp do Internetu

Lista wymaganego oprogramowania (o ile będziecie korzystać z własnego sprzętu):

1. Przeglądarka Chrome
https://www.google.com/intl/pl_pl/chrome/
2. Java SDK 17
<https://adoptium.net/temurin/releases/?version=17>
3. Java SDK 11
<https://adoptium.net/temurin/releases/?version=11>
4. Java SDK 1.8 (dodatkowo, opcjonalnie)
<https://adoptium.net/temurin/releases/?version=8>
5. Środowisko programistyczne *IntelliJ IDEA* w wersji *Community*
<https://www.jetbrains.com/idea/download/>
6. Wtyczka do Scali w *IntelliJ IDEA*
7. Desktopowa wersja oprogramowania *Zoom Client for Meetings* – nie ma potrzeby zakładania kont
<https://zoom.us/download>

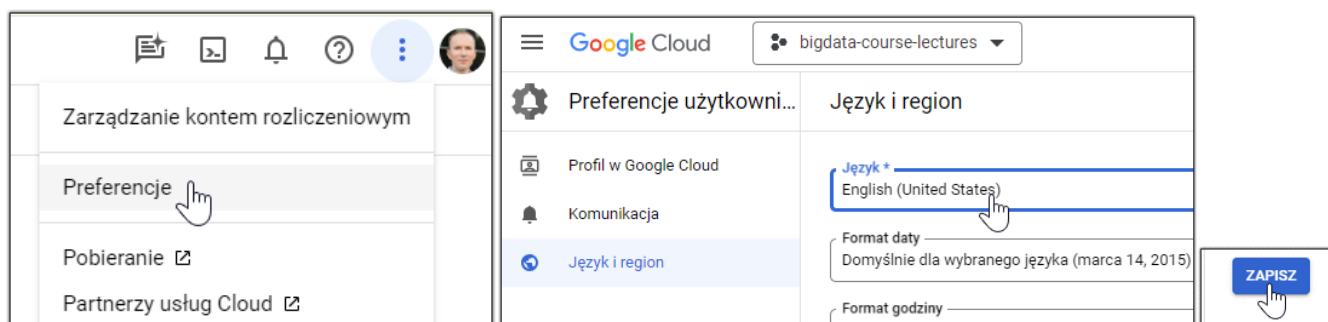
W przypadku wielu warsztatów będziemy korzystali z Javy. Czasami istnieje alternatywa, jak w przypadku *Flinka*. Czasami takiej alternatywy po prostu nie ma, jak w przypadku *Kafka Streams*.

Wymagania dodatkowe

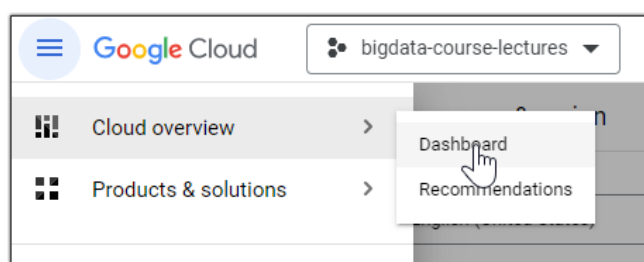
1. Konieczne posiadanie konta Google oraz utworzenie projektu na potrzeby kursu na platformie *Google Cloud Platform* (instrukcja na następnej stronie)
2. Zalecane, choć nie wymagane, założenie konta na *DataBricks Community*
<https://accounts.cloud.databricks.com/registration.html#signup/community>

Instrukcja założenia projektu na potrzeby kursu na platformie GCP

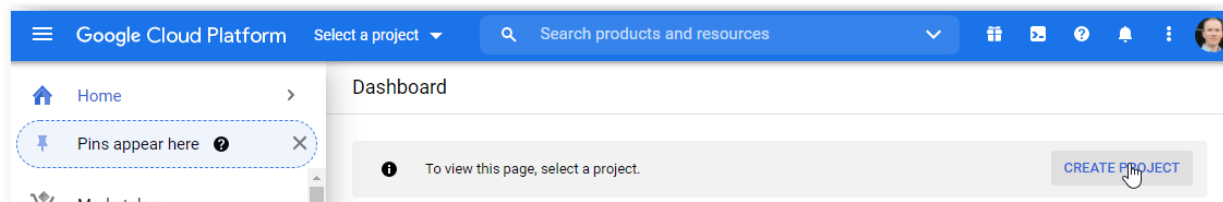
1. Przejdź do konsoli platformy *Google Cloud Platform* - <https://console.cloud.google.com/>
2. Zaloguj się na swoje konto Google, w ramach którego utworzysz projekt na potrzeby kursu.
Nie może to być konto, które wykorzystujesz do swojej pracy zawodowej.
3. Zmień w preferencjach język środowiska na angielski. Zapisz ustawienia.



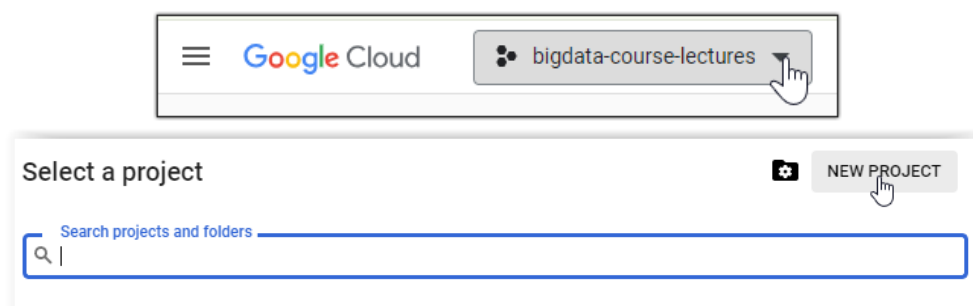
4. Przejdź do Strony głównej – *Cloud overview-Dashboard*



5. Rozpocznij tworzenie nowego projektu



Jeśli już masz jakieś projekty, utwórz kolejny wybierając listę projektów, a następnie wybierając przycisk *New Project*



6. Uzupełnij własności projektu zgodnie z poniższymi wytycznymi
 - a. W nazwie koniecznie podaj: ciąg znaków PUT - BDStream, miesiąc rozpoczęcia kursu w formacie YYYY-MM i Twoje inicjały np.: PUT - BDStream 2024-03-KJ
 - b. Nie przypisuj projektu do żadnej organizacji
 - c. Utwórz projekt przyciskiem *Create*
7. Po utworzeniu projektu ustaw go jako aktywny. Wykorzystaj do tego celu listę projektów na górnym pasku interfejsu.

Możesz wylogować się z konsoli.

Tak utworzony projekt wykorzystany zostanie w ramach kursu. Dalsze instrukcje uzyskasz od prowadzącego.

Nie aktywuj darmowych środków, jeśli zostaną Ci zaoferowane. Zostaw je na inną okazję. W ramach naszego kursu będziemy mieli zapewnione finansowanie projektu w oparciu o grant edukacyjny Google.

Informacje końcowe

W ramach naszego kursu zostaną Ci udostępnione materiały szkoleniowe – wykładowe oraz warsztatowe.

Wszystkie materiały szkoleniowe przeznaczone są wyłącznie do użytku w ramach kursów prowadzonych przez autora.

Jakiegokolwiek wykorzystanie tych materiałów poza powyższą sytuacją wymaga uzyskania pisemnej zgody autora.