

# Statki

Maciej Stachowiak

17.10.2016

# Wprowadzenie

Projekt docelowo ma trafić do graczy. Jego zadaniem jest zapewnienie niszy prostych gier, które można zacząć/wznović w każdym momencie, jak i przerwać. Dzięki oparciu na grze planszowej i prostym zasadom jest dostępna dla każdej osoby niezależnie od wieku.

## Cel

Projekt ma na celu stworzenie gry „Statki”, która pozwoli graczowi zagrać w słynną grę planszową znaną pod nazwą „Bitwa Morska” w wersji elektronicznej z innym graczem lub komputerem.

## Wymagania

### Docelowa platforma

Docelowym system operacyjnym jest system Windows. Wymagania sprzętowe niewielkie, którym bez problemu powinny sprostać dzisiejsze komputery.

### Funkcjonalności produktu

- 1 Gra przeznaczona jest dla 1 lub 2 użytkowników.
- 2 Dźwięki w grze.
- 3 Możliwość zapisu/wczytania stanu gry.
- 4 Tablica wyników/punktacja.
- 5 Program działający w trybie pełnoekranowym.
- 6 Informacja o trafieniu/chybieniu.
- 7 Zapis pól w jakie trafiają poszczególni gracze.
- 8 Odpowiednie dobranie kolorów.

9 Możliwość wyboru rodzajów statków i ich ilości(np czy mają być 3-trójmaszowce czy tylko jeden ).

## Technologie

Gra zostanie wykonana za pomocą języka C++ oraz biblioteki i narzędzi programistycznych Qt. Grafika zostanie stworzona za pomocą programu do jej tworzenia.