

# Factorer MPI - dokumentacja projektowa

Rafał Duraj, Piotr Dowgiałło, Bartosz Janusz, Maciej Kolański

2016-06-07

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Temat projektu</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Zakres projektu</b>	<b>2</b>
2.1	Cel . . . . .	2
2.2	Funkcjonalność . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Narzędzia i technologie zastosowane w projekcie</b>	<b>3</b>
3.1	Zastosowane technologie . . . . .	3
3.2	Narzędzia wykorzystane w projekcie . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Aktualny stan rynku</b>	<b>4</b>

# 1 Temat projektu

W dzisiejszych czasach, gdy właściwie wszystko co robimy w jakiś sposób połączone jest z Internetem bezpieczeństwo jest bardzo ważnym tematem.

Faktoryzacja jest to proces podczas którego dla zadanego obiektu odnajduje się inne obiekty, które spełniają to, że ich iloczyn równy jest oryginalnemu obiektowi, w związku z czym te znalezione czynniki są w pewnym sensie od niego prostsze.

Podstawowy algorytm faktoryzacji bazuje na próbowaniu podziału liczby do faktoryzacji  $n$  przez wszystkie liczby pierwsze od 2 do  $\sqrt{n}$ . Tego typu algorytm bardzo dobrze radzi sobie z początkiem faktoryzacji liczby, bo dowolna liczba ma czynnik zarówno małe jak i duże. Jak wiadomo połowa wszystkich liczb dzieli się przez dwa, jedna trzecia liczb przez trzy i tak dalej, a więc z dużym prawdopodobieństwem można pozbyć się w prosty sposób niskich czynników.

RSA jest to jeden z pierwszych i też obecnie najpopularniejszych asymetrycznych algorytmów kryptograficznych gdzie klucz jest publiczny. Bezpieczeństwo szyfrowania przy pomocy tego algorytmu jest związane z trudnością faktoryzacji dużych liczb.

# 2 Zakres projektu

## 2.1 Cel

Celem projektu jest umożliwienie zlecenia zadania faktoryzacji dużej liczby (większych od  $2^{64} - 1$ ). Jednym z głównych założeń jest udostępnienie prostego w obsłudze interfejsu użytkownika i zmaksymalizowanie elastyczności – system powinien być zdolny do współpracy z zadanymi komputerami, a instalacja wymaganego oprogramowania musi być prosta.

## 2.2 Funkcjonalność

### Podstawowa

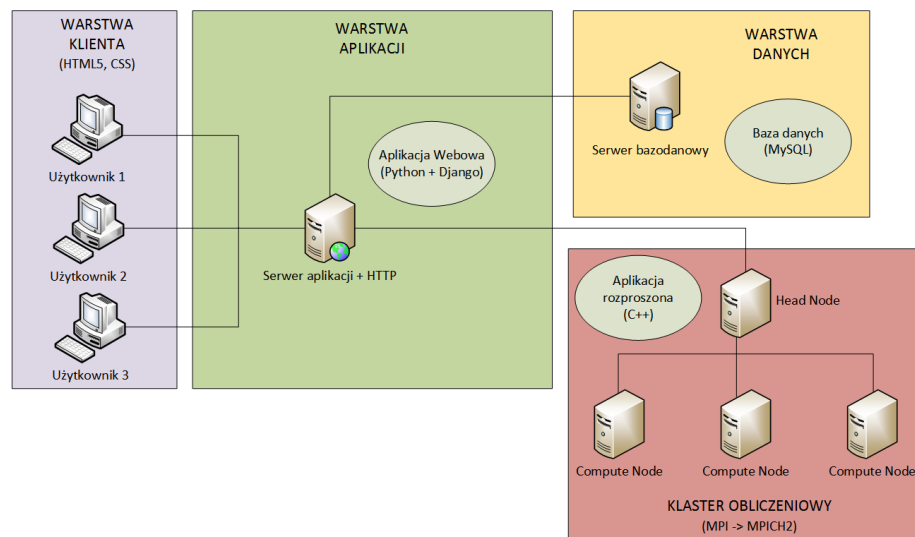
1. Udostępnienie mechanizmów rejestracji i logowania (konta użytkowników)
2. Zarządzanie zadaniami z poziomu interfejsu webowego
  - (a) zlecenie zadań
  - (b) przegląd historii
3. Możliwość rozbudowy klastra bez ingerencji w kod
4. Faktoryzacja metodą „brutalnej siły”
5. Faktoryzacja metodą CFRAC
6. Zachowywanie wyników pomyślanie wykonanych faktoryzacji

## Rozszerzona

1. Łamanie szyfru RSA
2. Faktoryzacja metodą sita kwadratowego
3. Forma graficznej prezentacji wyników pomiarów

## 3 Narzędzia i technologie zastosowane w projekcie

### 3.1 Zastosowane technologie



Rysunek 1: Schemat blokowy systemu

**Strona klienta - HTML5, CSS** Interfejs z którego będzie korzystał klient projektowanego systemu został napisany w języku skryptowym HTML5 z użyciem stylów CSS. HTML5 jest obecnie standardem przy tworzeniu stron internetowych i w większości wyparł HTML4, w którego specyfikacji było dużo niescisłości. Użycie CSS z kolei pozwoli ujednolicić prezentację zawartości w różnych przeglądarkach, oraz uprości organizację samego kodu.

**Aplikacja Webowa - Python 3.4 + Django 1.8.7[1]** Python jest językiem wysokiego poziomu ogólnego przeznaczenia, z kolei Django to framework webowy dla tego języka. Wybraliśmy ten zestaw z powodu wielu ułatwień przy

tworzeniu aplikacji webowych, które są przezeń oferowane, np. dynamiczny interfejs bazy danych, automatyczny interfejs administracyjny. Dodatkowo część naszej grupy jest zaznajomiona z tymi technologiami, więc nie ma potrzeby poznawania ich od zera. Istotne są tutaj wersje środowisk - najnowsze dystrybucje nie obsługują MySQL, w związku z tym wybraliśmy poprzednie.

**Baza danych - MySQL** SZBD rozwijany przez firmę Oracle. Charakteryzuje się wszystkimi najważniejszymi funkcjonalnościami bazy danych oraz prostotą tworzenia takiej bazy. Rozważaliśmy zastosowanie systemu Oracle Database, jednakże jest on zbyt rozbudowany jak na nasze potrzeby, a co za tym idzie trudny w obsłudze. Mamy również doświadczenie w integracji bazy MySQL z aplikacjami napisanymi w Pythonie (Django).

**Klaster obliczeniowy - standard MPI[2]** MPICH2 to darmowa implementacja standardu MPI dla systemów Linux. Umożliwia proste tworzenie klastrów obliczeniowych, rozdzielania zadań między poszczególne węzły i zbierania wyników. Oferuje interfejs dla języka C++. Jest wykorzystywany w większości topowych urządzeń wieloprocessorowych i ta popularność znacząco wpłynęła na jego wybór.

**Aplikacja rozproszona - C++11** Wybór padł na ten język ze względu na jego znajomość przez członków grupy oraz interfejs udostępniany przez środowisko MPICH2.

### 3.2 Narzędzia wykorzystane w projekcie

- Aplikacja webowa PyCharm 5.0.4 - IDE do Pythona, obsługuje Django
- Aplikacja rozproszona - CodeLite 9.1 IDE do C++, wersja na system Linux
- Baza danych - developer do MySQL
- Organizacja pracy - Trello (<https://trello.com/>)
- Hosting plików - GitHub (<https://github.com/>)

## 4 Aktualny stan rynku

### GGNFS (GPL'd implementation of General Number Field Sieve)

Aktywny rozwój. faktoryzacja liczb do 180 znaków, średnio do 140. Kilka większych liczb też. W większości przypadków program GGNFS jest stabilny dla liczb składających się do 150-160 znaków. Posiada bugi. Nie jest czarna skrzynka, trzeba mieć odpowiednią wiedzę, żeby go używać.

**Cunningham Project** Projekt faktoryzujący liczby  $b^n + 1$  dla  $b=2,3,5,6,7,10,11,12$  i duże  $n$ . [3]

**RSA Factoring Challenge** Zawody zorganizowane przez RSA Security. Otwarte zawody dla wszystkich mające na celu zwiększyć zainteresowanie faktoryzacją liczb. Opublikowana została lista pseudopierwszych liczb (rozkładających się na dokładnie dwa czynniki), nazwanych liczbami RSA. Za rozłożenie niektórych z nich wyznaczono pieniężną nagrodę. Najmniejsza z nich, 100-cyfrowa liczba RSA-100 została rozłożona w ciągu kilku dni, ale większość do dziś pozostaje niezłamana. Zawody miały na celu śledzenie rozwoju możliwości komputerów w faktoryzacji. Jest to niezwykle istotne przy wyborze długości klucza w szyfrowaniu asymetrycznym metodą RSA. Postęp w łamaniu kolejnych liczb powinien zdradzać jakie długości klucza można jeszcze uznawać za bezpieczne. [4]

## 5 Projekt techniczny

### 5.1 Klaster obliczeniowy

Komunikacja

Algorytm Brute Force

Algorytm CFRAC

### 5.2 Strona internetowa

## 6 Dokumentacja powykonawcza (instalacyjna)

## 7 Istotne elementy kodu z komentarzem

## 8 Przykładowe wyniki badań efektywności programu równoległego

## 9 Wnioski

## Literatura

- [1] *Dokumentacja Django*. <https://docs.djangoproject.com/en/1.8/>, 2016
- [2] *Dokumentacja MPICH2*. <http://www.mpich.org/documentation/guides/>, 2016.
- [3] *Cunningham Project*. <http://homes.cerias.purdue.edu/~ssw/cun/>
- [4] *RSA Factoring Challenge*. [http://pl.wikipedia.org/wiki/RSA\\_Factoring\\_Challenge](http://pl.wikipedia.org/wiki/RSA_Factoring_Challenge)