

Antoni Żonko
Piotr Wojciechowski
Maciej Wojciechowski

DOKUMENTACJA TECHNICZNA PROJEKTU

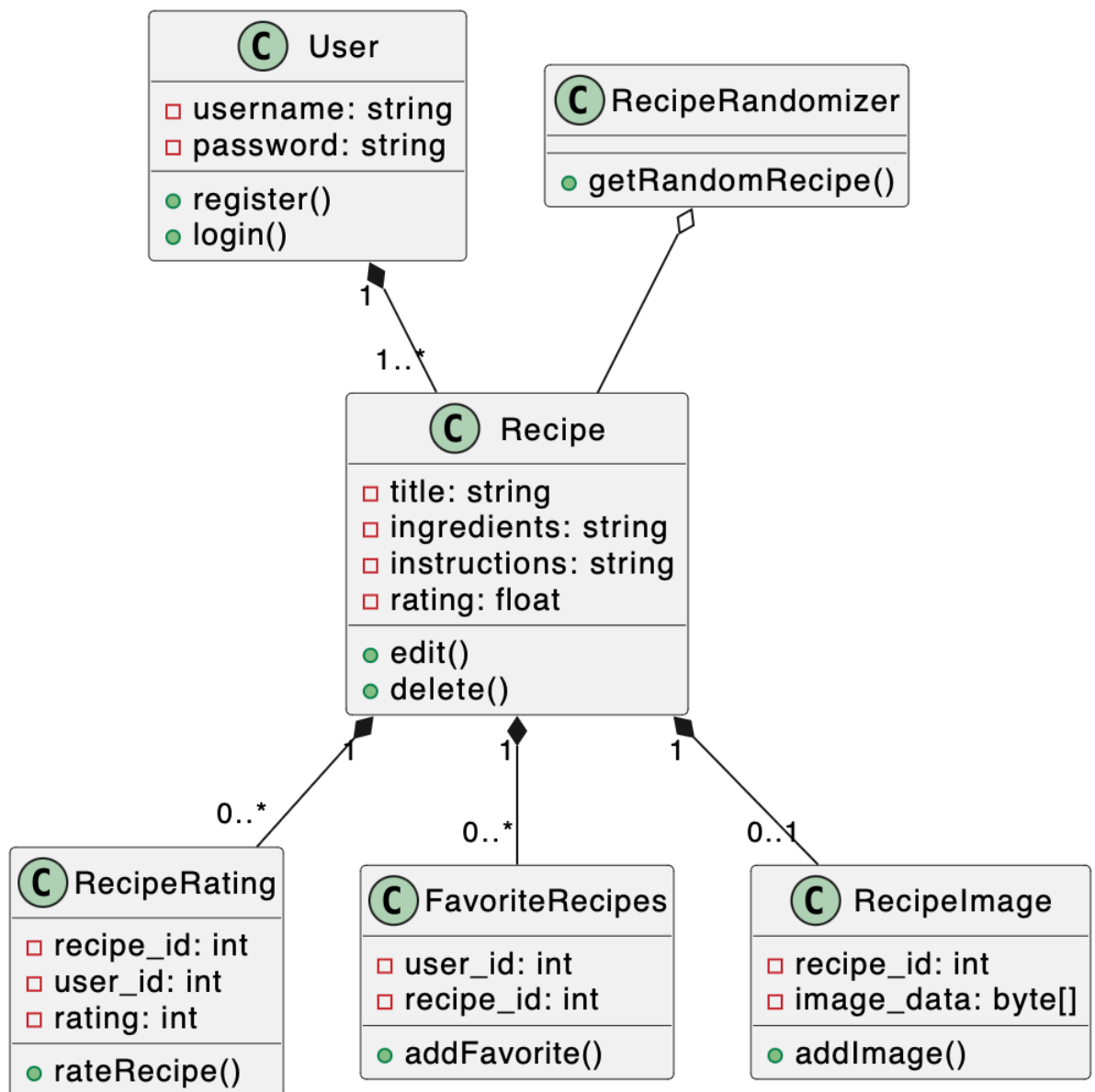
Aplikacja do zapisywania przepisów kuchennych

Przedmiot: PROGRAMOWANIE ZAAWANSOWANE

1. Tematyka projektu

Aplikacja do zarządzania przepisami kulinarnymi ma na celu umożliwienie użytkownikom tworzenia, udostępniania i zarządzania swoimi przepisami. Projekt ma na celu ułatwić proces planowania posiłków, dzielenia się przepisami z innymi użytkownikami oraz przechowywania własnych przepisów kulinarnych.

2. Diagram klas



3. Wymagania systemowe

3.1 Wymagania funkcjonalne

- Rejestracja i logowanie użytkowników
- Dodawanie, edytowanie i usuwanie przepisów
- System oceniania przepisów
- Dodawanie przepisów do ulubionych
- Możliwość dodawania zdjęcia do danego przepisu

- Aplikacja będzie miała moduł, w którym użytkownik będzie mógł wylosować przepis

3.2 Wymagania pozafunkcjonalne

- Aplikacja będzie oferować intuicyjny i responsywny interfejs
- Baza danych będzie przechowywać informacje o użytkownikach, przepisach i ocenach
- Aplikacja będzie zabezpieczona przed atakami typu SQL Injection

4. Opis techniczny projektu

Model interakcji z użytkownikiem: Aplikacja będzie oparta na architekturze klient-serwer. Interakcja z użytkownikiem będzie przebiegać poprzez interfejs internetowy. W tym celu wykorzystamy technologie HTML, CSS do budowy interfejsu użytkownika. JavaScript posłuży do tworzenia interaktywnych funkcji i walidacji danych po stronie klienta. W serwerowej części aplikacji wykorzystamy język PHP do obsługi żądań użytkownika oraz łączenia się z bazą danych. Komunikacja między klientem a serwerem będzie oparta na asynchronicznych żądaniach AJAX, co pozwoli na dynamiczne odświeżanie treści strony bez konieczności przeładowywania całej strony.

Przechowywanie danych: Aplikacja będzie wykorzystywać relacyjną bazę danych do przechowywania informacji o użytkownikach, przepisach, ocenach, ulubionych przepisach oraz zdjęciach przepisów. W naszym przypadku można użyć np. systemu zarządzania bazą danych MySQL. Każda z klas (User, Recipe, RecipeRating, FavoriteRecipes, RecipeImage) będzie mapowana na odpowiednią tabelę w bazie danych.

Biblioteki i narzędzia:

- PHP: Do obsługi logiki serwerowej oraz komunikacji z bazą danych.
- HTML i CSS: Do budowy interfejsu użytkownika.
- JavaScript: Do tworzenia interaktywności, walidacji formularzy i asynchronicznej komunikacji z serwerem.
- AJAX: Do asynchronicznych żądań HTTP.
- MySQL: Jako baza danych do przechowywania informacji.
- Framework PHP (opcjonalnie): Możesz rozważyć wykorzystanie frameworka takiego jak Laravel, Symfony lub inny do ułatwienia tworzenia aplikacji webowych.

5. Potencjalne możliwe problemy i zagrożenia

->Zawartość nieodpowiednia lub niebezpieczna. Nie wszystkie przepisy kulinarnie są bezpieczne, a niektóre mogą być nieodpowiednie lub niezdrowe. Konieczne jest weryfikowanie i moderacja treści, aby uniknąć zamieszczania niebezpiecznych lub szkodliwych przepisów.

->Można natrafić na sytuacje, gdzie dana funkcjonalność będzie za trudna do zaimplementowania

->Należy odpowiednio skonstruować bazę danych tak aby dane ze sobą się nie mieszały.

-> Miarę wzrostu ilości przepisów i użytkowników, baza danych może stawać się wydajnościowo problematyczna. Należy zadbać o jej efektywne zarządzanie.

6. Scenariusze testów

Scenariusz testu 1: Rejestracja użytkownika

1. Otwórz stronę rejestracji.
2. Wprowadź prawidłową nazwę użytkownika, hasło i adres e-mail.
3. Kliknij przycisk "Zarejestruj się".
4. Upewnij się, że użytkownik został pomyślnie zarejestrowany i przekierowany na stronę logowania.
5. Spróbuj zarejestrować się z istniejącą już nazwą użytkownika lub adresem e-mail i upewnij się, że system odpowiednio wykrywa błędy.

Scenariusz testu 2: Logowanie użytkownika

1. Otwórz stronę logowania.
2. Wprowadź poprawną nazwę użytkownika i hasło.
3. Kliknij przycisk "Zaloguj się".
4. Upewnij się, że użytkownik został pomyślnie zalogowany i przekierowany na stronę główną.
5. Spróbuj zalogować się z nieprawidłową nazwą użytkownika lub hasłem i upewnij się, że system odpowiednio wykrywa błędy.

Scenariusz testu 3: Tworzenie przepisu

1. Zaloguj się na konto.
2. Otwórz formularz tworzenia nowego przepisu.
3. Wprowadź poprawne informacje, takie jak tytuł, opis, składniki i kroki przygotowania.
4. Dodaj przynajmniej jedno zdjęcie przepisu.
5. Kliknij przycisk "Dodaj przepis".
6. Upewnij się, że przepis został pomyślnie utworzony i jest widoczny na stronie przepisów.

Scenariusz testu 4: Ocena przepisu

1. Zaloguj się na konto.
2. Otwórz stronę z przepisem.
3. Ocen przepis, np. przyznając mu 5 gwiazdek.
4. Upewnij się, że ocena została zapisana i jest widoczna na stronie przepisu.

Scenariusz testu 5: Dodawanie komentarza

1. Zaloguj się na konto.
2. Otwórz stronę z przepisem.
3. Dodaj komentarz do przepisu.
4. Upewnij się, że komentarz został pomyślnie dodany i jest widoczny na stronie przepisu.
5. Spróbuj dodać komentarz bez zalogowania i upewnij się, że system wykrywa błąd i prosi o zalogowanie.

Scenariusz testu 6: Edytowanie przepisu

1. Zaloguj się na konto.
2. Otwórz stronę z własnym przepisem.
3. Edytuj przepis, zmieniając na przykład opis lub składniki.
4. Zapisz zmiany.
5. Upewnij się, że zmiany zostały pomyślnie zapisane i są widoczne na stronie przepisu.

7. Lista zmian w dokumencie

Wersja	Imię i nazwisko	Opis	Data
1.0	Piotr Wojciechowski Antoni Żonko Maciej Wojciechowski	Utworzenie i wprowadzenie 1 wersji dokumentu.	27.10.2023