POLITECHNIKA WARSZAWSKA

Instytut Sterowania i Elektroniki Przemysłowej Politechniki Warszawskiej

Specyfikacja diagramów aktywności najistotniejszych procesów Systemu Obsługi Konferencji instytutu Sterowania i Elektroniki Przemysłowej Politechniki Warszawskiej

Autor: Piotr Błądek

Projekt Zespołowy wykonany pod kierownictwem dr inż. Ryszarda Łagody

Spis treści

Sp	is ry	sunków	2		
1.	Cel dokumentu				
2.	Dok	okumenty i pliki powiązane 3			
3.	Pro	cesy w systemie	3		
4.	Diag	gramy aktywności	4		
	4.1.	Definiowanie nowego użytkownika w systemie	4		
	4.2.	Cykl życia wycieczki w systemie	5		
	4.3.	Przepływ artykułów w systemie	6		
5.	Hist	ia Zmian 7			
S	pis	rysunków			
	4.1.	Model diagramu aktywności dodawania nowego konta do systemu	4		
	4.2.	Model diagramu aktywności bytu wycieczka w systemie	5		
	4.3.	Model diagramu aktywności przepyłwu artykułów w systemie	6		

1. Cel dokumentu

Dokument ma na celu przedstawienie najważniejszych procesów w Systemie Obsługi Konferencji (SOK) w przejrzysty i czytelny sposób. Procesy zaprezetnowano z użyciem diagramów aktywności.

2. Dokumenty i pliki powiązane

- Artykul.vsdx diagram aktywności procesu dodawania i recenzowania artykułu (plik programu Microsoft Visio 2013)
- Artykul.png wyeksportowany diagram aktywności cyklu życia artykułu
- DodawanieKonta.vsdx diagram aktywności procesu dodawania kont użytkowników do systemu (plik programu Microsoft Visio 2013)
- DodawanieKonta.png wyeksportowany diagram aktywności dodawania użytkowników
- Wycieczka.vsdx diagram aktywności przedstawiający cykl życia bytu Wycieczka w systemie (plik programu Microsoft Visio 2013)
- Wycieczka.png wyeksportowany diagram aktywności cyklu życia wycieczki

3. Procesy w systemie

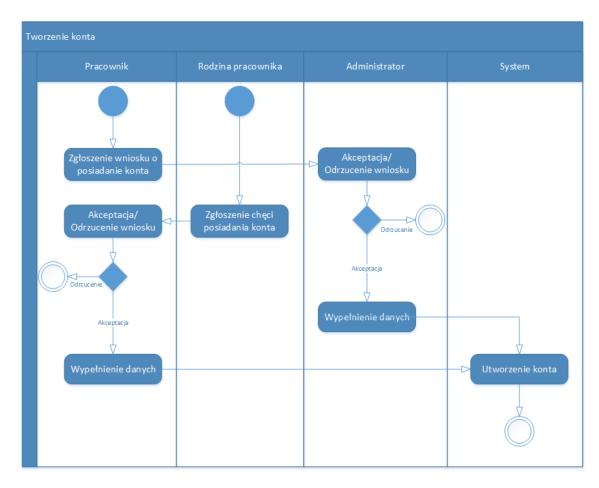
W każdym systemie możemy wyróżnić całą masę procesów które można opisać za pomoca diagramów aktywności, niektóre jednak są na tyle proste że nie wymagają komentarza w postaci diagramu. Dla zobrazowania ostatniego zdania opisowo przedstawię proces zmiany danych teleadresowych (telefon, e-mail) użytkownika systemu. Zalogowany użytkownik wchodzi w zakładkę ""Zarządzanie kontem", klika w polu oznaczonym etykietą "Numer telefonu" wpisuje nowy numer telefonu i akceptuje klawiszem enter. To cały proces, jak widać nie ma tu nic specjalnego do opisywania każdy kto kiedykolwiek używał internetu poradzi sobie z takim procesem. Celem tego dokumentu jeest przedstawienie procesów które mogą okazać się nieoczywiste dla osób którym przypadnie implementacja i używanie systemu, wtedy można skorzystać z niniejszego dokumentu w celu sprawdzenia drogi przepływu informacji w danym procesie. Na tym etapie wyróżniliśmy trzy procesy które wydają się nie być oczywiste i mogą wymagać komentarza, jest to "Definiowanie nowego użytkownika w systemie" gdzie osobą która rejestruje jest "bezpośredni przełożony" nowego użytkownika czyli dla Pracownika będzie to Administrator, dla Rodziny Pracownika Pracownik. Administrator według wstępnych założeń jest jeden na cały system.

Drugim wyróżnionym procesem jest dodawanie wycieczki, a ostatnim dodawanie i recenzowanie artykułu.

4. Diagramy aktywności

Żeby rozpocząć omawianie procesów za pomocą diagramów aktywności trzeba na początku krótko zcharakteryzować co tak na prawdę taki diagram przedstawia, a więc diagram akywności jest diagramem interakcji, który służy do modelowania dynamicznych aspektów systemu. Jego zasadniczą funkcją jest przedstawienie sekwencji kroków, które są wykonywane przez modelowany fragment systemu. Diagram sekwencji pozwala także na prezentację przepływów współbieżnych oraz na zaprezentowanie zmian stanów obiektów podczas przechodzenia pomiędzy czynnościami. Definiując ogólnie, diagram aktywności jest stosowany do modelowania behawioralnych aspektów systemu i obrazuje strumień kolejno wykonywanych czynności, dlatego diagram aktywności nazywa się również diagramem czynności.

4.1. Definiowanie nowego użytkownika w systemie

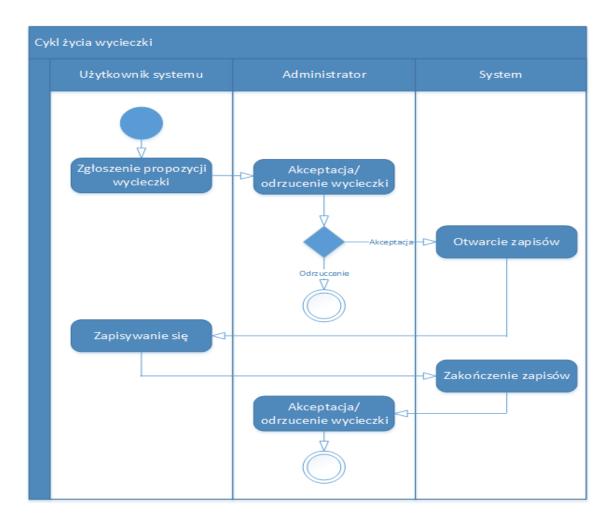


Rys. 4.1. Model diagramu aktywności dodawania nowego konta do systemu.

Jak widać proces może zostać zapoczątkowany przez pracownika jak i przez rodzinę pracownika, a pierwszym krokiem jest zgłoszenie chęci posiadania konta, może się to odbywać "ustnie" lub za pomocą na przykład wiadomości e-mail. Pracownik swoją prośbę przekazuje do Administratora systemu, natomiast Rodzina Pracownika do samego Pracownika, osoba ta może zaakceptować wniosek, wtedy wypełnia w systemie formularz z danymi przekazanymi mu we wniosku i tworzy w systemie nowe konto. Dla konta Pracownik Administrator musi wypełnić dodatkowo obligatoryjne pole specjalizacjia. Specjalizację definiować będą etykiety słownikowe, do pracownika trzeba będzie przyporządkować co najmniej jedną etykietę.

4.2. Cykl życia wycieczki w systemie

Zgłosić propozycję wycieczki w systemie może każdy, wypełnia wtedy odpowiedni formularz zgłoszeniowy. Formularz trafia do akceptacji przez Administratora Systemu i ten decyduje czy przyjąć wniosek, jeżeli tak zrobi projekt wycieczki staje się dostępny dla wszystkich użytkowników i otwierają się zapisy. administrator jednocześnie ustala termin zapisów, po upłynięciu tego czasu Administrator decyduje czy

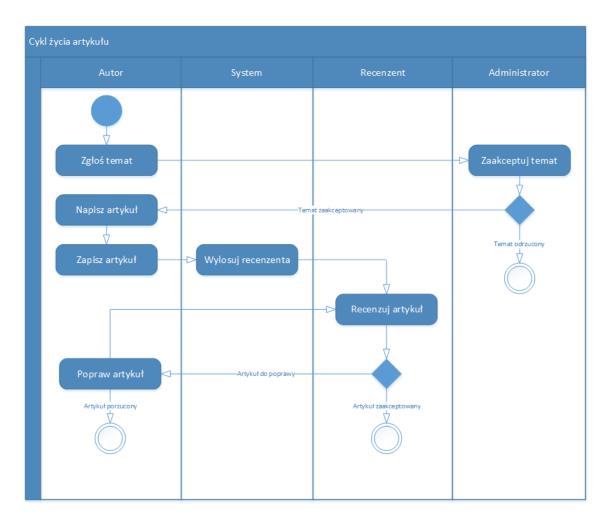


Rys. 4.2. Model diagramu aktywności bytu wycieczka w systemie.

wycieczka się odbędzie czy też nie (na przykład zbyt mało chętnych) i ustawia odpowiedni status wycieczki, pojawia się odpowiednia infromacja w panelu Aktualności.

4.3. Przepływ artykułów w systemie

Proces zaczyna się od zgłoszenia przez Pracownika systemu "Autora" tematu artykułu oraz dodanie do niego etykiet ze słownika systemowego które definiowały będą do jakiej kategorii ów temat się zalicza (na przykład mikrokontrolery, technika wysokich napięć, maszyny elektryczne itp.) można przypisać kilka etykiet do artykułu, ale musi być co najmniej jedna, jeżeli temat zostanie zaakceptowany przez Administratora autor zaczyna pracę, jeżeli uzna że już skończył wysyła artykuł do systemu który spośród innych Pracowników którzy również posiadają etykiety z tego samego słownika (na przykład mikrokontrolery, technika wysokich napięć, maszyny elektryczne itp.) przydziela mu według specjalnego algorytmu najlepszego przyporządkowania, osobę która najlepiej pasuje do etykiet przyporządkowanych do artykułu, Autor' nie zna swojego recenzenta i vice versa. Teraz jeżeli recenzent uzna że aktykuł trzeba poprawić wysyła go spowrotem do autora który poprawia wszyst-



Rys. 4.3. Model diagramu aktywności przepyłwu artykułów w systemie.

kie zgłoszone przez recenzenta uwagi i wysyła ponownie do recenzenta i tak w kłko dopóki recenzent nie zaakceptuje artykułu lub autor go nie porzuci.

5. Historia Zmian

Data zmiany	Kto zmienił	Co zostało zmienione
19 mar 2015	Błądek Piotr	Utworzenie dokumentu.
21 mar 2015	Błądek Piotr	Dodanie diagramów aktywno-
		ści, opisy.