Sprawozdanie AAL

Tablica mieszająca w12w21w31

Maciej Kasprzyk

ı. Treść zadania

W12W21W31

Przedmiotem analizy jest tablica mieszająca: tablica przechowuje rekordy zawierające napisy. Długość tablicy jest ograniczona arbitralnie przez pewną stałą K. Dla danego napisu s obliczamy k=M(s) i umieszczamy strukturę reprezentującą napis w tablicy mieszającej: H[k]. W przypadku kolizji funkcji mieszającej (H[k] zajęte) reprezentujące napis s struktury danych zapisywane są w sposób alternatywny zobacz warianty). Przedmiotem implementacji powinno być: dodanie i usunięcie elementów w H[]. Wybór funkcji mieszającej M(s) do decyzji projektanta – ale patrz wariant 3.

W12 W przypadku kolizji funkcji mieszającej reprezentujące napis s struktury danych zapisywane są w liście jednokierunkowej, której głowa to H[k].

W21 Testy przeprowadzić dla: listy słów języka polskiego wygenerowanych z zadanych tekstów. Generator należy wykonać samodzielnie.

W31 Zastosować jedną funkcję mieszającą; dodatkowo przeprowadzić analizę dla enumeracji tablicy (wydobycia wszystkich elementów).

2. Opis zrealizowanego zadania

2.1. Tablica mieszająca

Została zaimplementowana tablica mieszająca w języku C++. Możliwe jest dodawanie i usuwanie elementów ze struktury. Dodatkowo można enumerować po elementach tablicy z użyciem zaimplementowanego iteratora. W przypadku kolizji elementy przechowywane są na liście jednokierunkowej, została użyta struktura forward list ze standardowej biblioteki.

Tablica mieszająca zabezpieczona jest przed przypadkami niedozwolonego użycia, w przypadku próby usunięcia lub odwołania się do nieistniejącego elementu rzucany jest wyjątek.

2.2. Funkcja mieszająca

Słowa języka polskiego są przechowywane w kodowanu UTF-8 zarówno w pliku jak w obrębie programu C++. W związku z tym, że polskie znaki kodowane są za pomocą kilku bajtów, pętla funkcji mieszającej wykona do nich kilka obrotów. Nie wpływa to na jej poprawność.

Postać funkcji mieszającej:

```
int hash = 0;
for (int i = 0; i < długość_w_bajtach; i++) {
  hash = (hash * 31 + wartość(i) ) % wielkość_tablicy;
}</pre>
```

2.3. Pomiar czasu

Do pomiaru czasu służy program *main.cpp*, który do określonej wielkości tablicy oraz ilości elementów mierzy czas wykonywania operacji. Najpierw dodawana jest określona ilość elementów do tablicy, później mierzony jest czas odpowiednio usunięcia, dodania oraz enumeracji po wszystkich elementach. Wyniki wypisywane są na standardowe wyjście. Pomiar czasu został wykonany z użyciem standardowej biblioteki *chrono.* Skrypt *analizator.py* uruchamia wielokrotnie program *main.cpp* dla coraz większej ilości elementów. Przyjęto zakres od 1/100 n do n. Skrypt prezentuje wyniki w postaci wykresów oraz tabeli.

2.4. Generowanie słów języka polskiego

Do generowanie słów języka polskiego wykorzystano język Python. Na początku pobierane są teksty wszystkich dostępnych lektur polskich z serwisu https://wolnelektury.pl. Generator:

- 1) usuwa z początku i końca słowa znaki, które nie są literami
- 2) ignoruje słowa w dalszym ciągu zawierające znaki, które nie są literami
- 3) pomija słowa krótsze niż 3 litery
- 4) zapewnia unikalność słów

Udało się wygenerować ponad pół miliona różnych słów. Po zapoznaniu się z częścią wyników odnosi się wrażenie, że zdecydowana większość słów to faktycznie poprawne polskie słowa, jednak pojawiają się słowa z innych języków. Z uwagi na obszerność danych nie przeprowadzono dalszej filtracji słów.

2.5. Uwaga odnośnie implementacji

W celu wykonania wielu pomiarów dla każdej kombinacji parametrów tworzony jest nowy proces, na którym wykonywany jest program *main.cpp*. W trakcie realizacji okazało się, że dla rzetelności otrzymanych wyników trzeba przeprowadzić więcej pomiarów niż początkowo zakładano (rzędu kilkuset). Doprowadziło to do tego, że w tworzona i niszczona jest duża ilość pojedynczych procesów co spowalnia program. Mimo tego spowolnienie było mało znaczące i czas oczekiwania na wyniki był rozsądny.

3. Podział na pliki

hashmap.h - implementacja hashmapy
main.cpp - pomiar czasu
analizator.py - prezentacja wyników w postaci wykresów oraz tabeli
data_download.py - pobieranie danych książek
download_menu.py - interfejs tekstowy do pobierania książek
generator.py - parsowanie pobranych tekstów i generowanie słów języka polskiego
test.cpp - test poprawności działania hashmapy

4. Opis funkcjonalny

Bezpośrednio przez użytkownika wykorzystywane są trzy moduły:

1) analizator.py słowa folder n k

słowa – ścieżka do pliku txt zawierającego słowa, które mają być użyte do testowania *folder* – folder, w którym zostaną zapisane wykresy i tabela

n - wielkość tablicy używana strukturze

k – maksymalna ilość wstawionych elementów, dla których zostanie wykonany pomiar

2) generator.py [-n ilość] plik

ilość - liczba słów do wygenerowania, jeżeli nie podany wygenerowane zostanie maksimum

plik - plik zawierający teksty książek w formacie JSON

3) download_menu.py

Po uruchomieniu interfejs tekstowy do pobierania z API.

5. Wersja Windows

Kod pisany w ramach projektu był tworzony z myślą o przenośności, dlatego wersja windows potrzebowała tylko niewielkich, mało znaczących zmian.

6. Testowanie

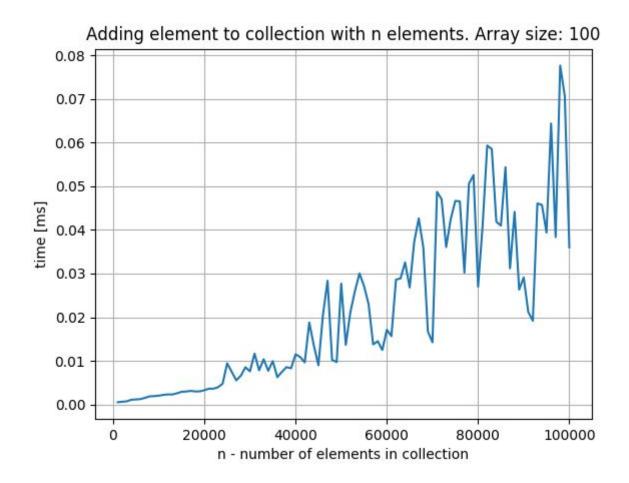
Przetestowano działanie dodawania, usuwania i enumeracji elementów. Testy znajdują się w pliku *test.cpp*.

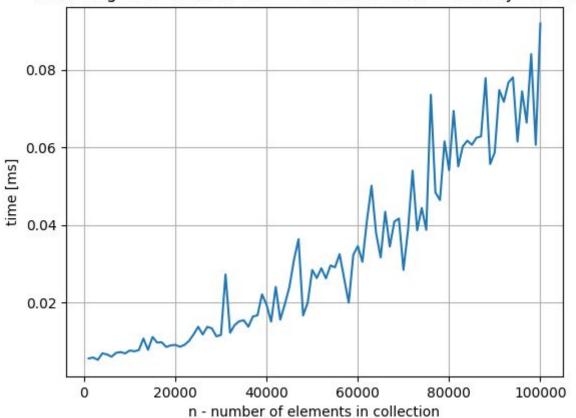
7. Wyniki pomiarów i wnioski

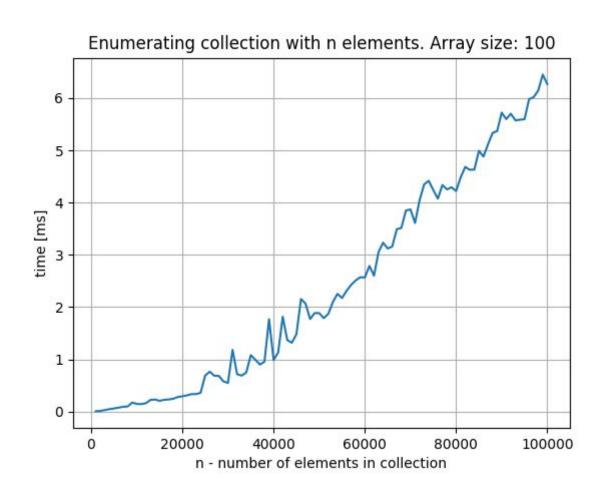
Przy obliczeniu wartości parametru **q(n)** założony czas stały dla operacji dodawania i usuwania oraz liniowy dla operacji enumeracji. Każdy pomiar wykonano pięć razy i jako wynik przyjęto wartość średnią. Czas podano w ms.

7.1. Przykładowe uzyskane wyniki

7.1.1. Rozmiar tablicy: 100, maksymalna ilość elementów 100 000



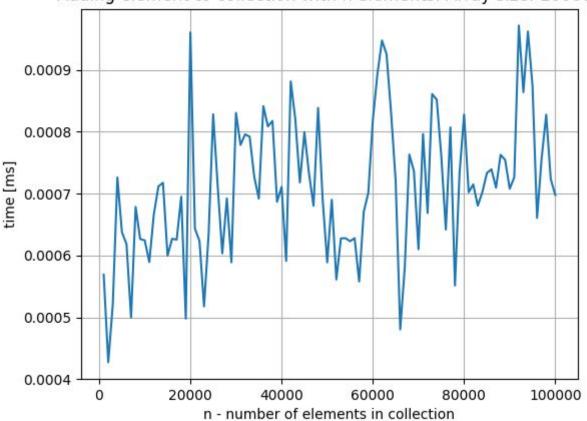


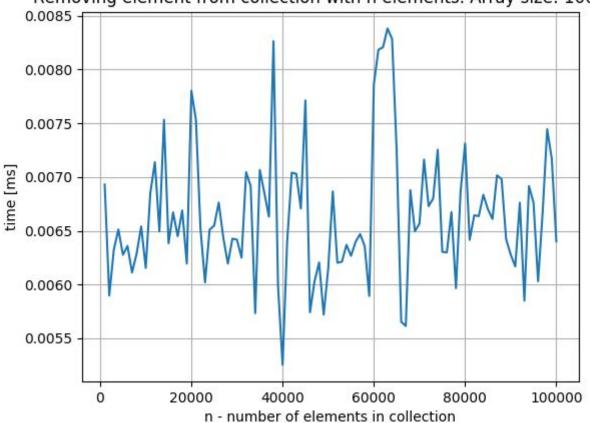


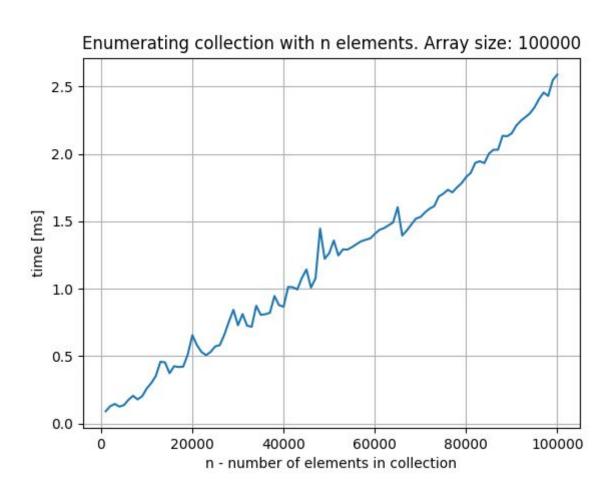
Remove			Add			Enumera	ite	
n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)
10000	0.0076424	0.221223	10000	0.0020514	0.119688	10000	0.146469	0.342319
20000	0.009079	0.262807	20000	0.0033054	0.192852	20000	0.292757	0.342106
30000	0.0116608	0.337542	30000	0.0076302	0.44518	30000	0.548143	0.427029
40000	0.0194008	0.56159	40000	0.0115244	0.672384	40000	0.987139	0.57677
50000	0.0283978	0.822024	50000	0.0277088	1.61665	50000	1.88518	0.881184
60000	0.0345462	1	60000	0.0171396	1	60000	2.56724	1
70000	0.0284014	0.822128	70000	0.0142716	0.832668	70000	3.86941	1.29191
80000	0.0540924	1.5658	80000	0.0269998	1.57529	80000	4.22135	1.23324
90000	0.0586856	1.69876	90000	0.0291168	1.6988	90000	5.72278	1.4861
100000	0.0918934	2.66001	100000	0.0360154	2.1013	100000	6.26774	1.46486

7.1.2. Rozmiar tablicy: 100 000, maksymalna ilość elementów 100 000



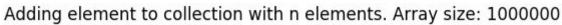


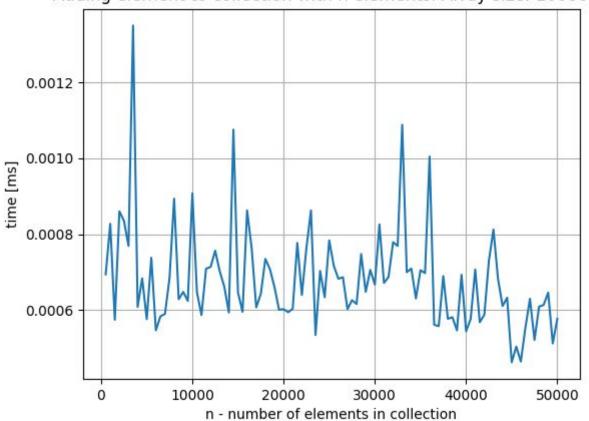


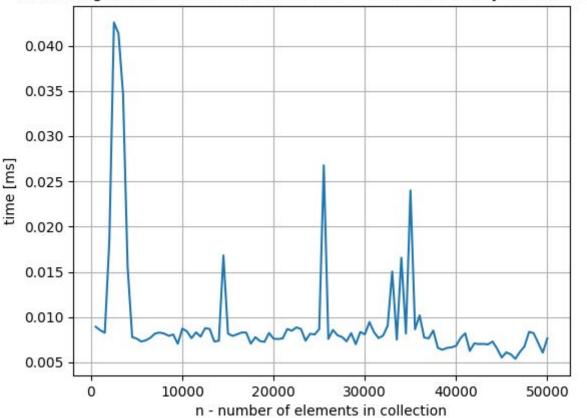


Remove			Add			Enumerate		
n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)
10000	0.006154	0.782693	10000	0.0006244	0.762021	10000	0.260765	1.11202
20000	0.0078026	0.992369	20000	0.000961	1.17281	20000	0.655707	1.39812
30000	0.0064172	0.816168	30000	0.0008306	1.01367	30000	0.729201	1.03655
40000	0.0052534	0.66815	40000	0.000711	0.867708	40000	0.866862	0.924174
50000	0.0061484	0.781981	50000	0.0005888	0.718575	50000	1.26403	1.07808
60000	0.0078626	1	60000	0.0008194	1	60000	1.40698	1
70000	0.0065656	0.835042	70000	0.00061	0.744447	70000	1.53177	0.933166
80000	0.007312	0.929972	80000	0.000828	1.0105	80000	1.82845	0.974671
90000	0.0062786	0.79854	90000	0.000708	0.864047	90000	2.15231	1.01983
100000	0.0064018	0.814209	100000	0.0006978	0.851599	100000	2.58815	1.1037

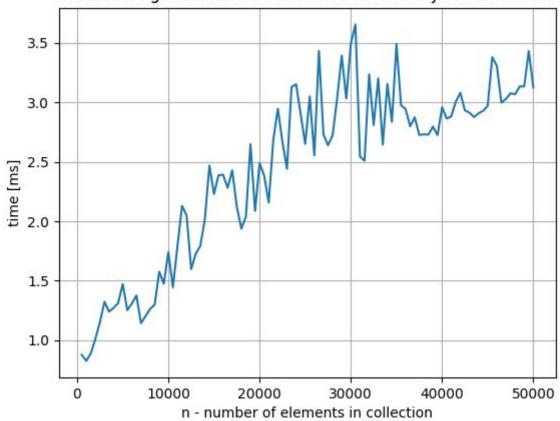
7.1.3. Rozmiar tablicy: 1 000 000, maksymalna ilość elementów 50 000







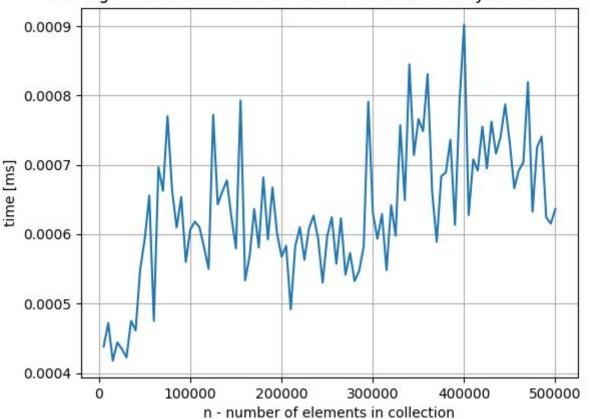
Enumerating collection with n elements. Array size: 1000000

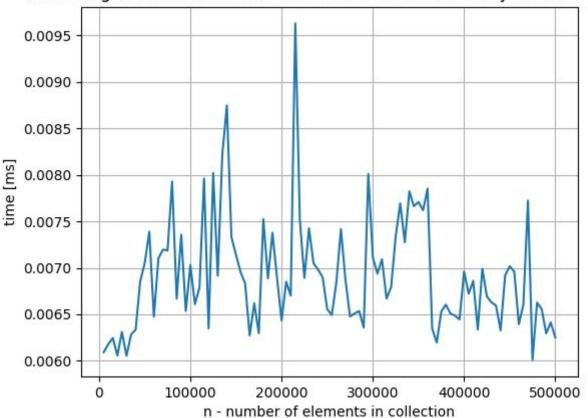


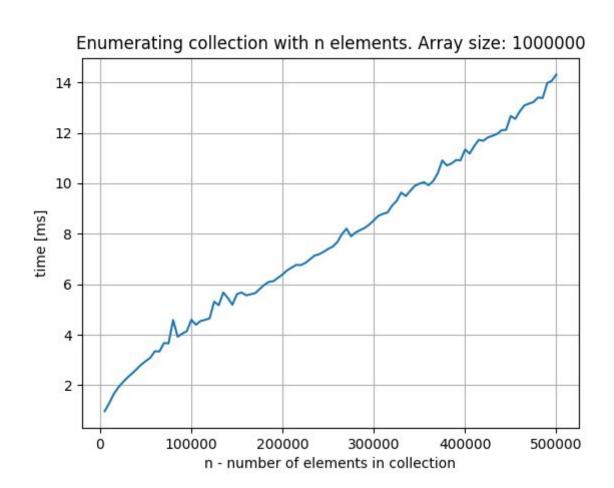
Remove			Add			Enumerate		
n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)
5000	0.0076208	0.940886	5000	0.0005764	0.863391	5000	1.47258	2.52851
10000	0.0087328	1.07818	10000	0.000908	1.3601	10000	1.74177	1.49536
15000	0.0081816	1.01012	15000	0.0006466	0.968544	15000	2.23028	1.27651
20000	0.0076158	0.940269	20000	0.0006028	0.902936	20000	2.48861	1.06828
25000	0.0086808	1.07176	25000	0.000784	1.17436	25000	2.6512	0.910457
30000	0.0080996	1	30000	0.0006676	1	30000	3.49434	1
35000	0.0239946	2.96244	35000	0.0007054	1.05662	35000	3.49237	0.856662
40000	0.0068338	0.843721	40000	0.0005444	0.815458	40000	2.95985	0.635282
45000	0.005539	0.683861	45000	0.0004628	0.693229	45000	2.97103	0.566828
50000	0.0076564	0.945281	50000	0.0005774	0.864889	50000	3.12608	0.536769

7.1.4. Rozmiar tablicy: 1 000 000, maksymalna ilość elementów 500 000

Adding element to collection with n elements. Array size: 1000000







Remove			Add			Enumerate		
n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)	n	t(n)	q(n)
50000	0.0070526	0.991481	50000	0.0005932	0.939202	50000	2.95829	2.0798
100000	0.0070302	0.988332	100000	0.000607	0.961051	100000	4.59569	1.61548
150000	0.0071408	1.00388	150000	0.0005796	0.917669	150000	5.61368	1.31555
200000	0.006434	0.904516	200000	0.0005676	0.89867	200000	6.39147	1.12337
250000	0.0065562	0.921695	250000	0.0005974	0.945852	250000	7.40152	1.04071
300000	0.0071132	1	300000	0.0006316	1	300000	8.53436	1
350000	0.0077096	1.08384	350000	0.000766	1.21279	350000	9.98727	1.00306
400000	0.0069604	0.978519	400000	0.0009024	1.42875	400000	11.3392	0.99649
450000	0.0070176	0.98656	450000	0.0007326	1.15991	450000	12.6664	0.989445
500000	0.0062516	0.878873	500000	0.0006364	1.0076	500000	14.308	1.00591

7.2. Wnioski

Interpretując wyniki trzeba mieć na uwadze, że mimo uśrednienia 5 pomiarów dla każdej kombinacji parametrów, występuje czynnik losowy wynikający z metody pomiaru. Na podstawie wyników można zauważyć, zgodnie z oczekiwaniami, że czas dodawania i usuwania jest w przybliżeniu stały, a czas enumeracji rośnie liniowo. Jest to prawdziwe jednak tylko przy dostatecznie dużym rozmiarze tablicy wewnętrznej. Przy małej wielkości tablicy, a dużej ilości elementów, występują kolizje i czas dodawania oraz usuwania elementów rośnie liniowo. Dla przypadków kiedy użyta tablica jest wystarczająco duża, zgodność teoretycznego czasu działania z otrzymanym jest zadowalająca.