**TEMAT:** Aplikacja sprawdzająca wiedzę z przedmiotów Elektronika i Elektrotechnika.

1. **Literatura**
   1. Chrapko M., *SCRUM, O zwinnym zarządzaniu projektami*, Helion, 2013.
   2. Grabek M., Orłowski S., *C#, Tworzenie aplikacji sieciowych, Gotowe pr*ojekty,Helion, 2012.
   3. Gagne G., Galvin P., Silberschatz A., *Podstawy Systemów Operacyjnych,* Wydawnictwa Naukowo – Techniczne, Warszawa 2005.
   4. Lis M., *C#. Praktyczny kurs.*, Helion, 2012
   5. MacDonald M., *WPF 4.5 in C#* [online], Apress [dostęp: 26.10.2015], Dostępny w Internecie: <http://www.it-ebooks.info>.
   6. Przybyła W., Ratalewska M., *Poradnik dla projektujących kursy e-learningowe* [online], Wydawnictwo Naukowe Instytutu Technologii Eksploatacji – Państwowego Instytutu Badawczego [dostęp: 26.10.2015], Dostępny w Internecie: <http://www.koweziu.edu.pl/download.php?plik=Poradnik_kno.pdf>.
   7. Sacha K.,  *Inżynieria oprogramowania*, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2010.
   8. Sharp J., *Microsoft Visual C# 2012, Krok po kroku*, APN Promise, Warszawa 2013.
2. **Strony internetowe**
   1. <http://www.altcontroldelete.pl/> [dostęp: 26.10.2015]
   2. <http://blog.stephencleary.com/> [dostęp: 26.10.2015]
   3. <http://www.cezarywalenciuk.pl/> [dostęp: 26.10.2015]
   4. <https://msdn.microsoft.com> [dostęp: 26.10.2015]
   5. <http://patryknet.blogspot.com/> [dostęp: 26.10.2015]
   6. <http://www.pzielinski.com/> [dostęp: 26.10.2015]
   7. <http://stackoverflow.com/> [dostęp: 26.10.2015]

Maciej Łozowski