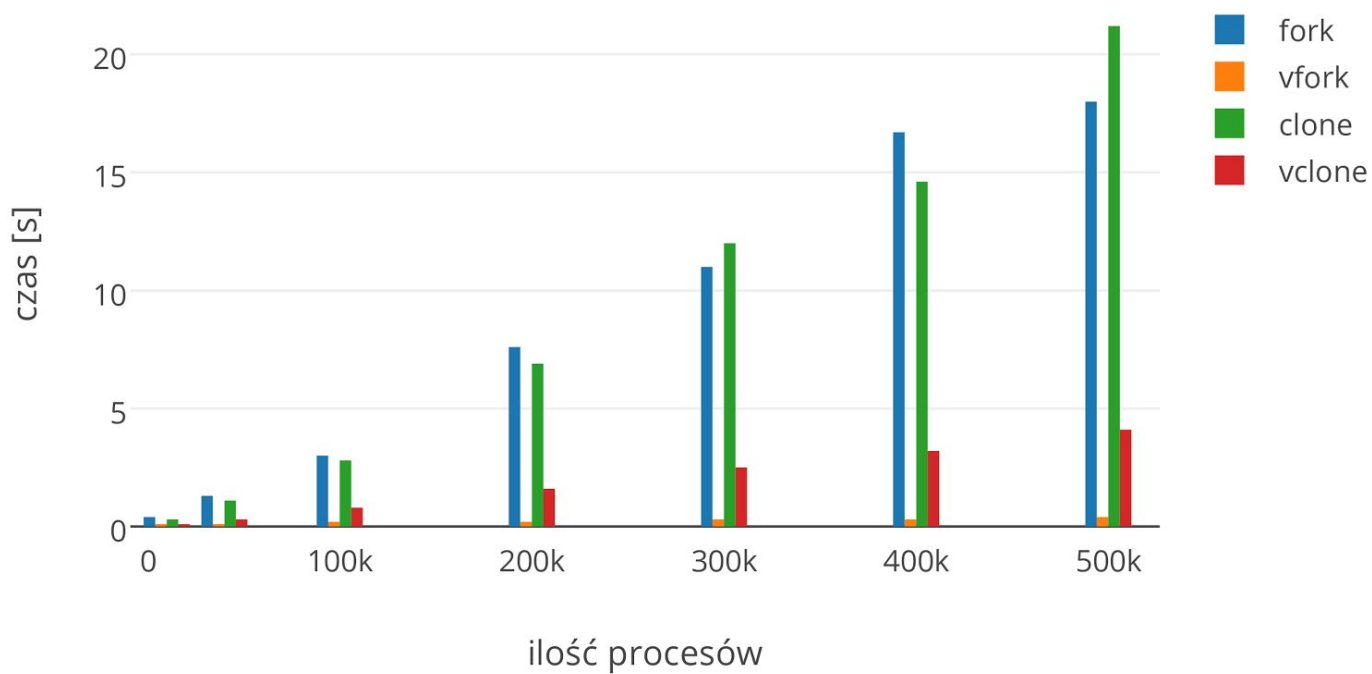
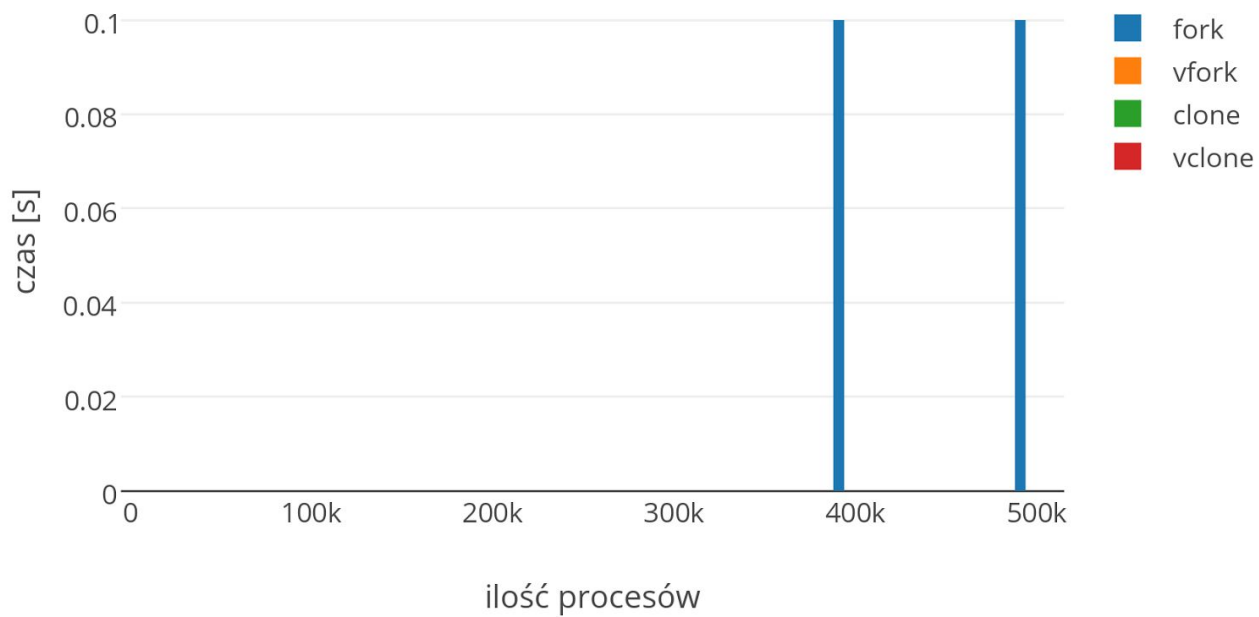


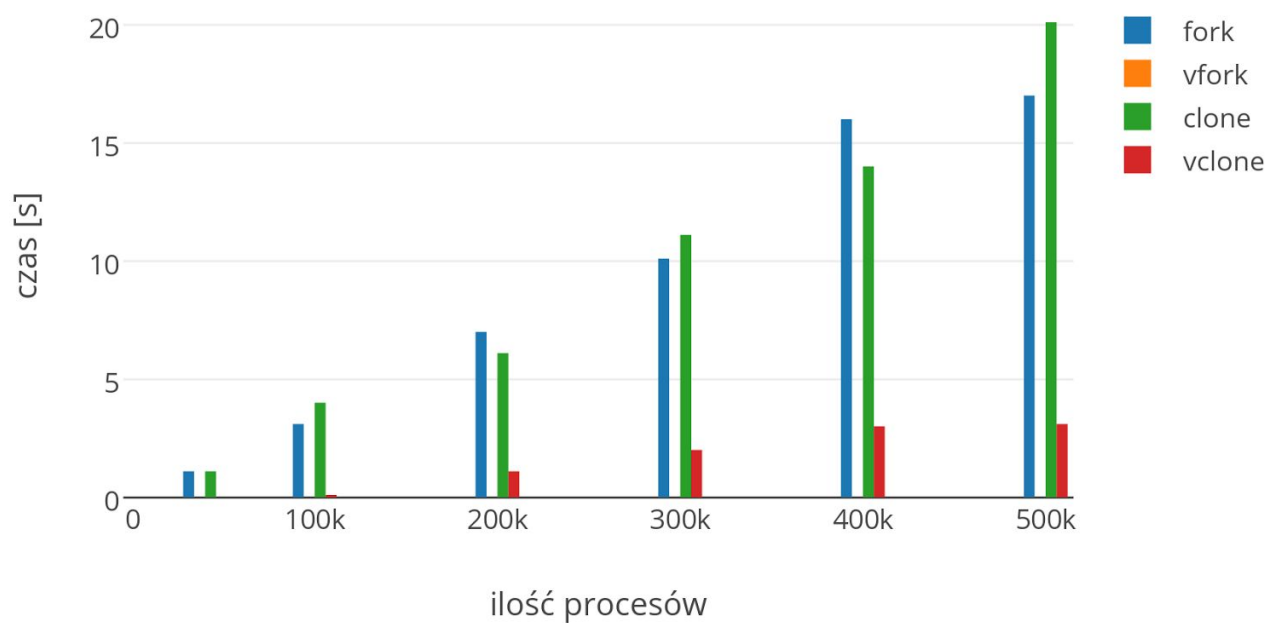
Proces macierzysty - czas rzeczywisty



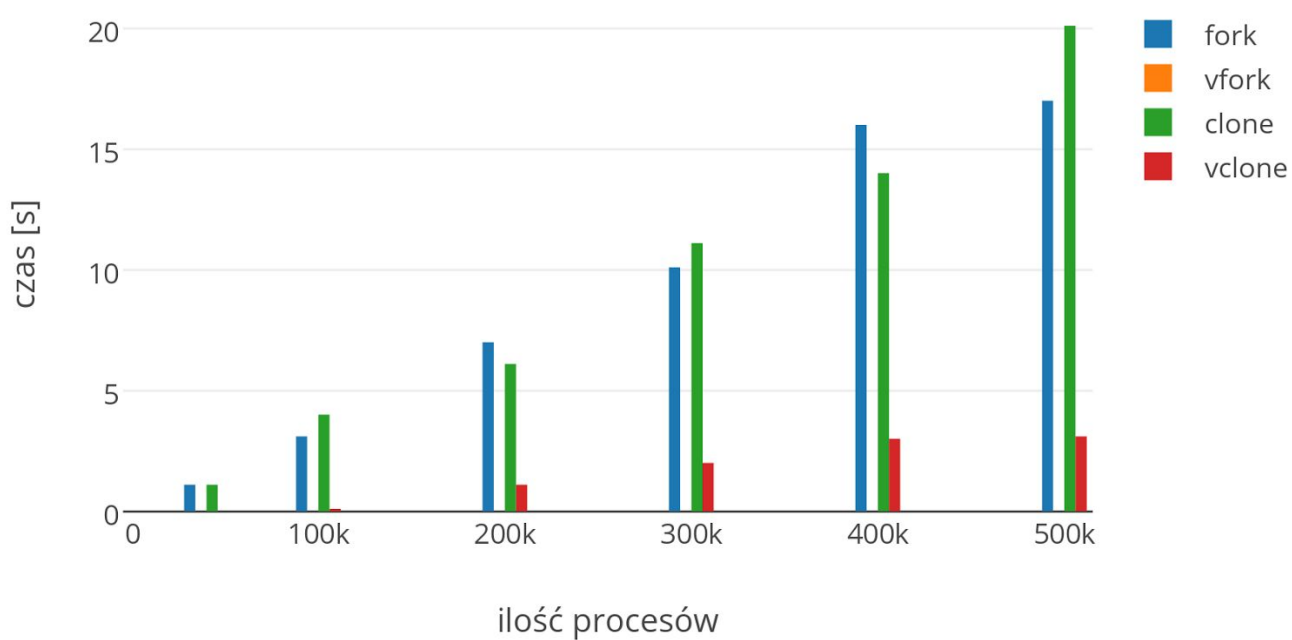
Proces macierzysty - czas użytkownika



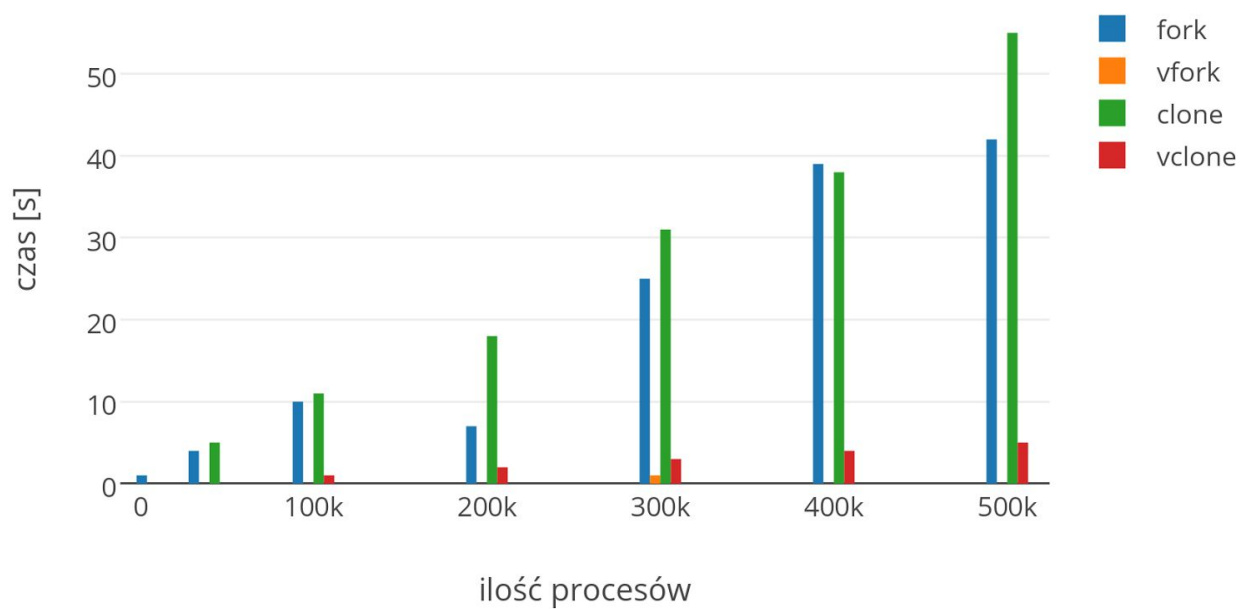
Proces macierzysty - czas systemowy



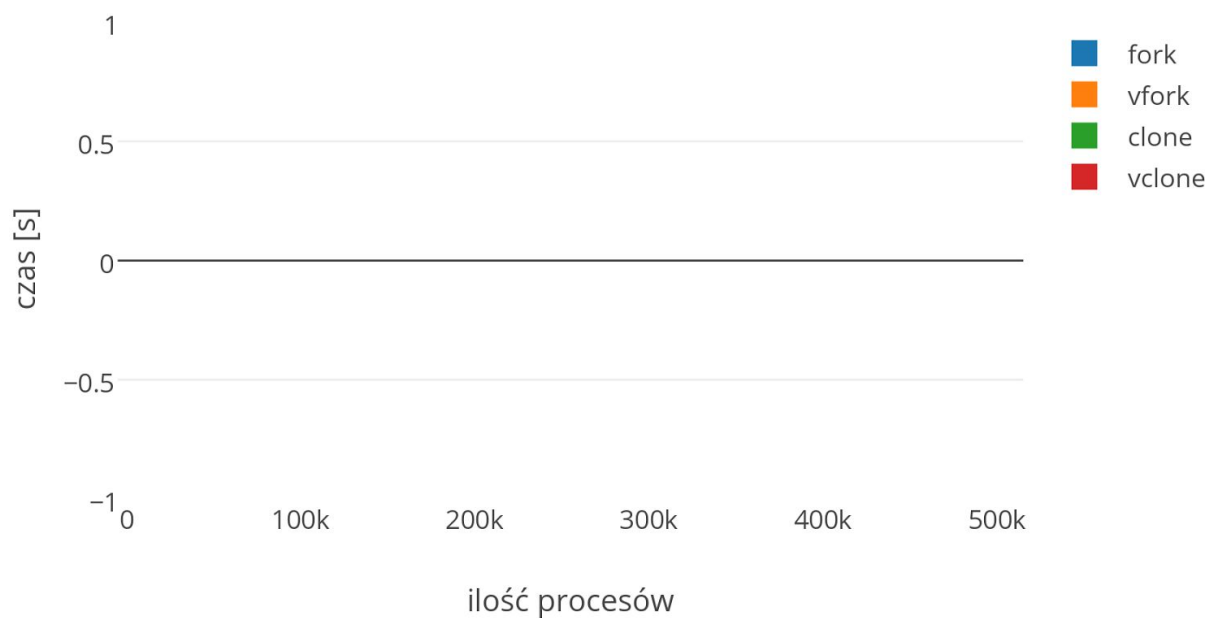
Proces macierzysty - czas systemowy + użytkownika



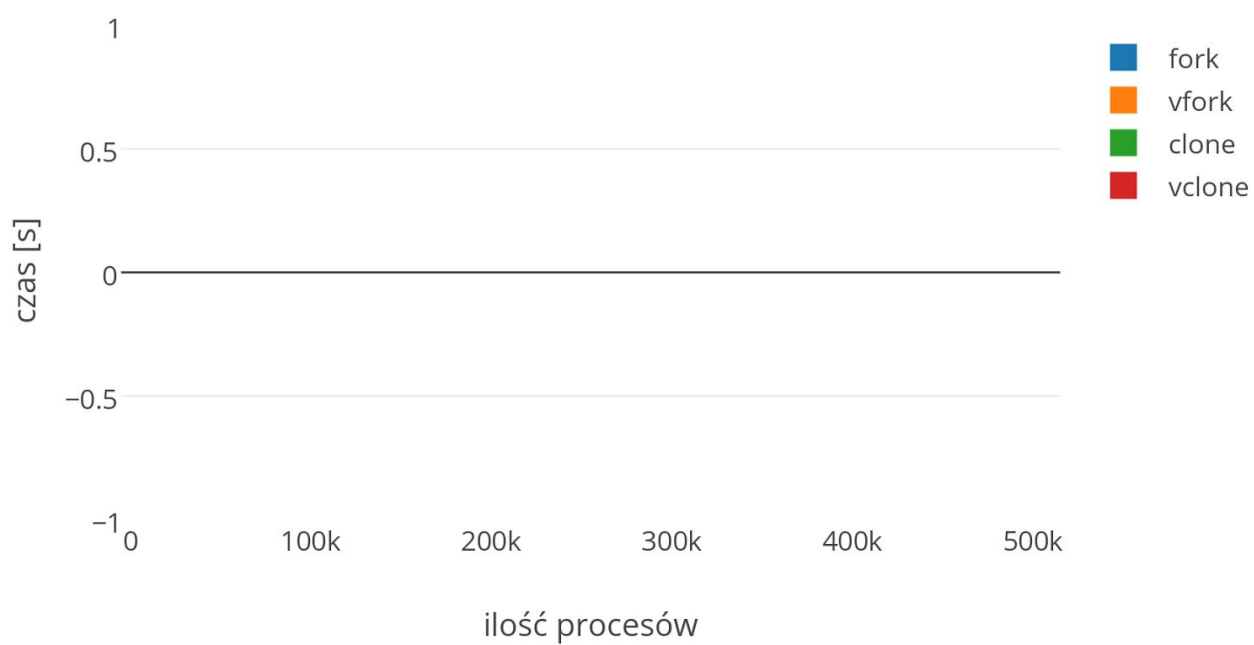
Procesy potomne - czas rzeczywisty



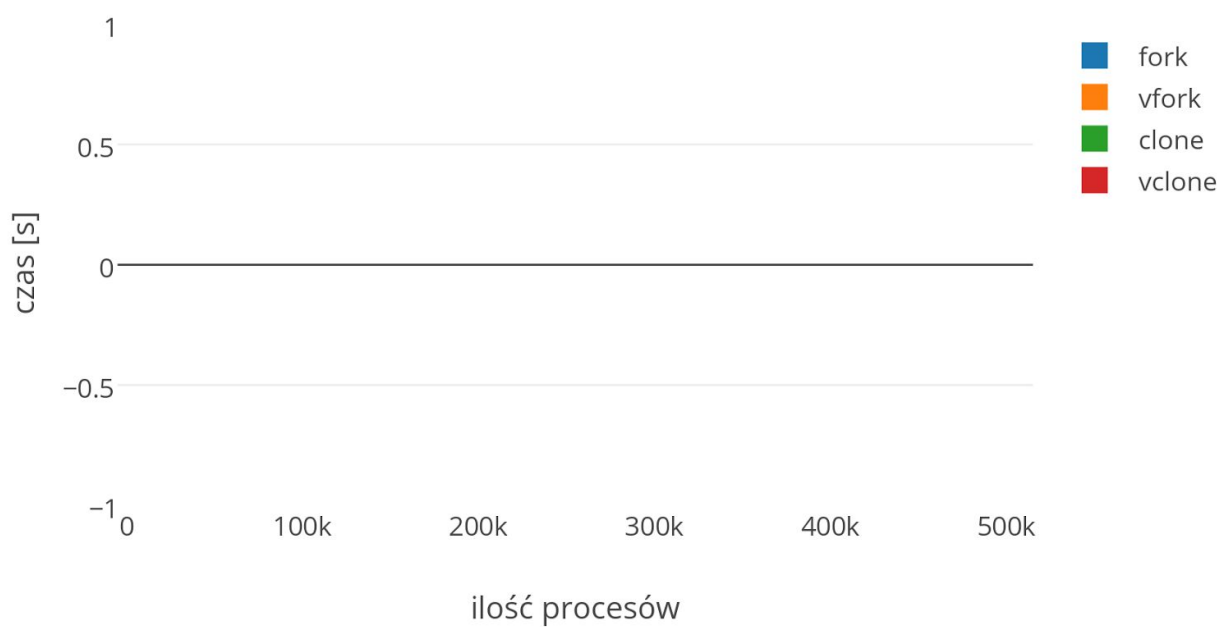
Procesy potomne - czas użytkownika



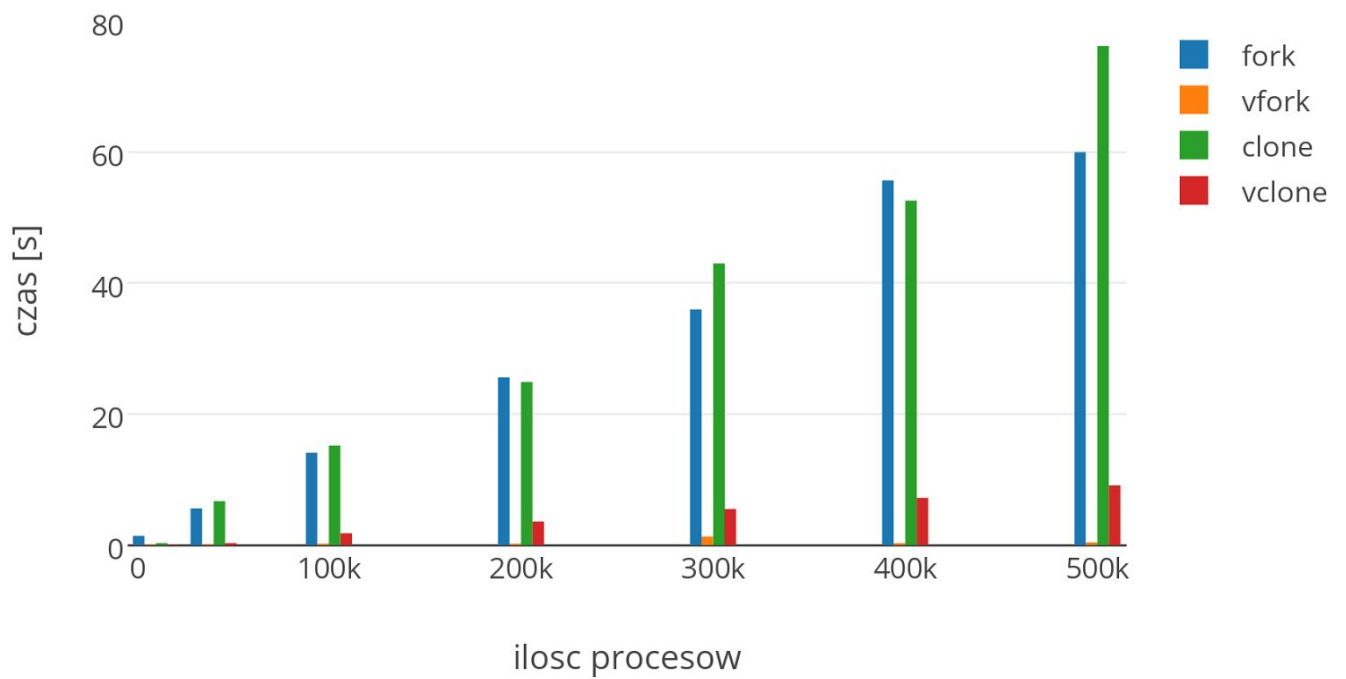
Procesy potomne - czas systemowy



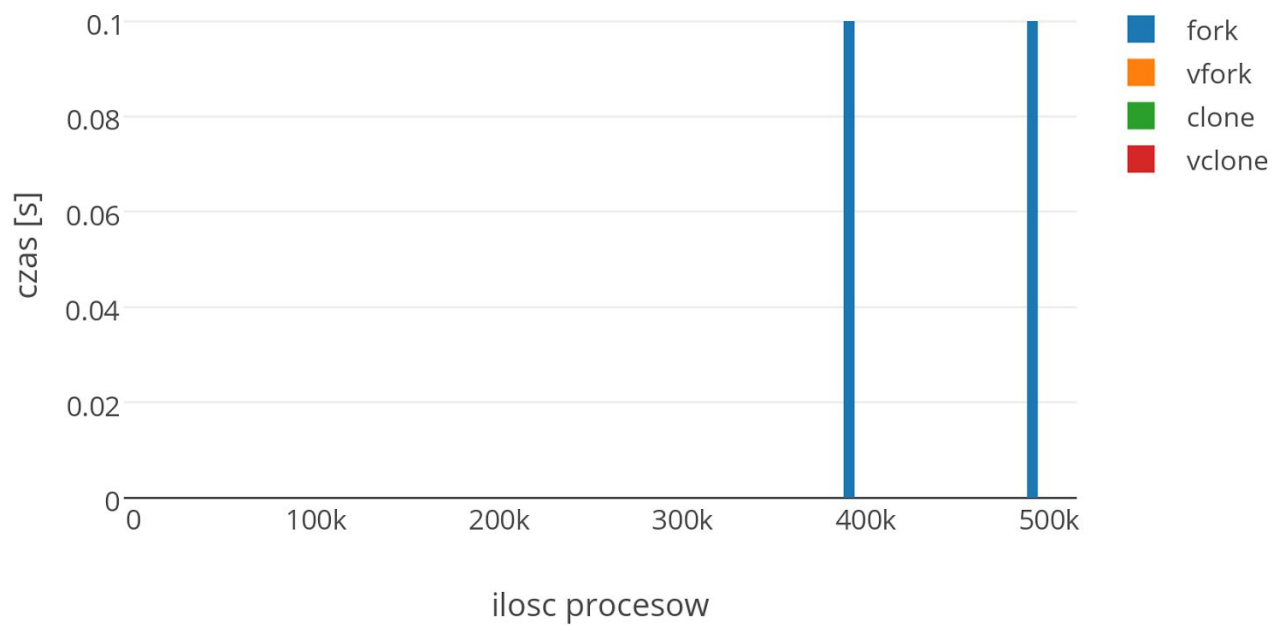
Procesy potomne - czas systemowy + użytkownika



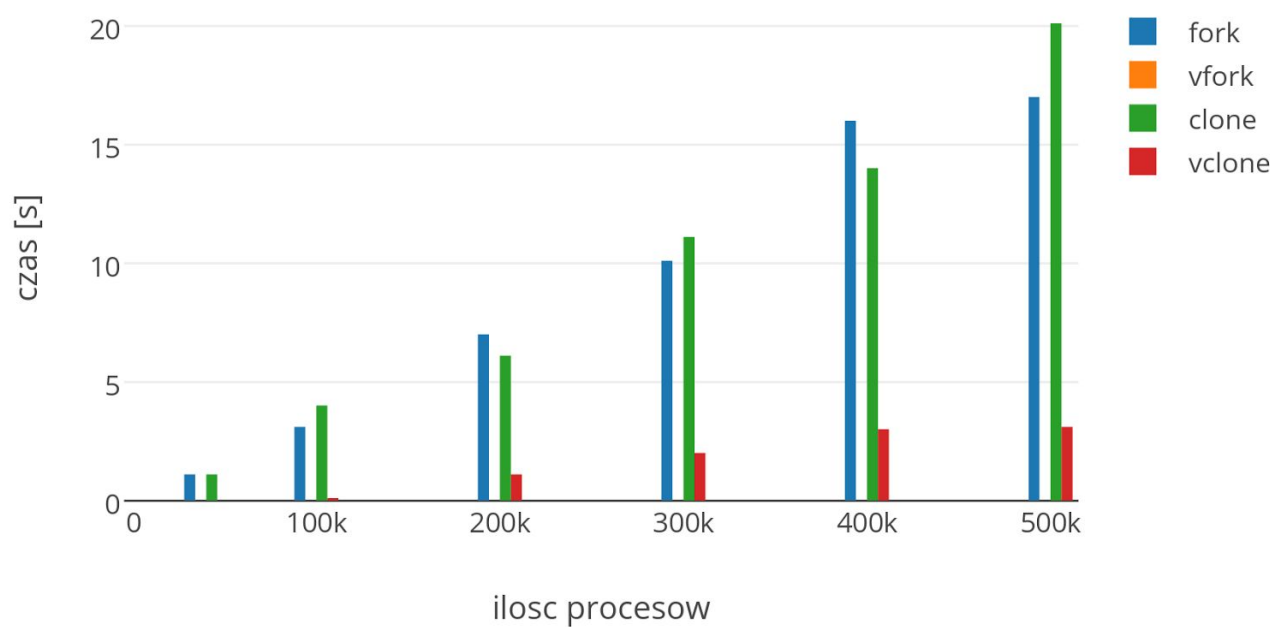
Czas sumaryczny - rzeczywisty



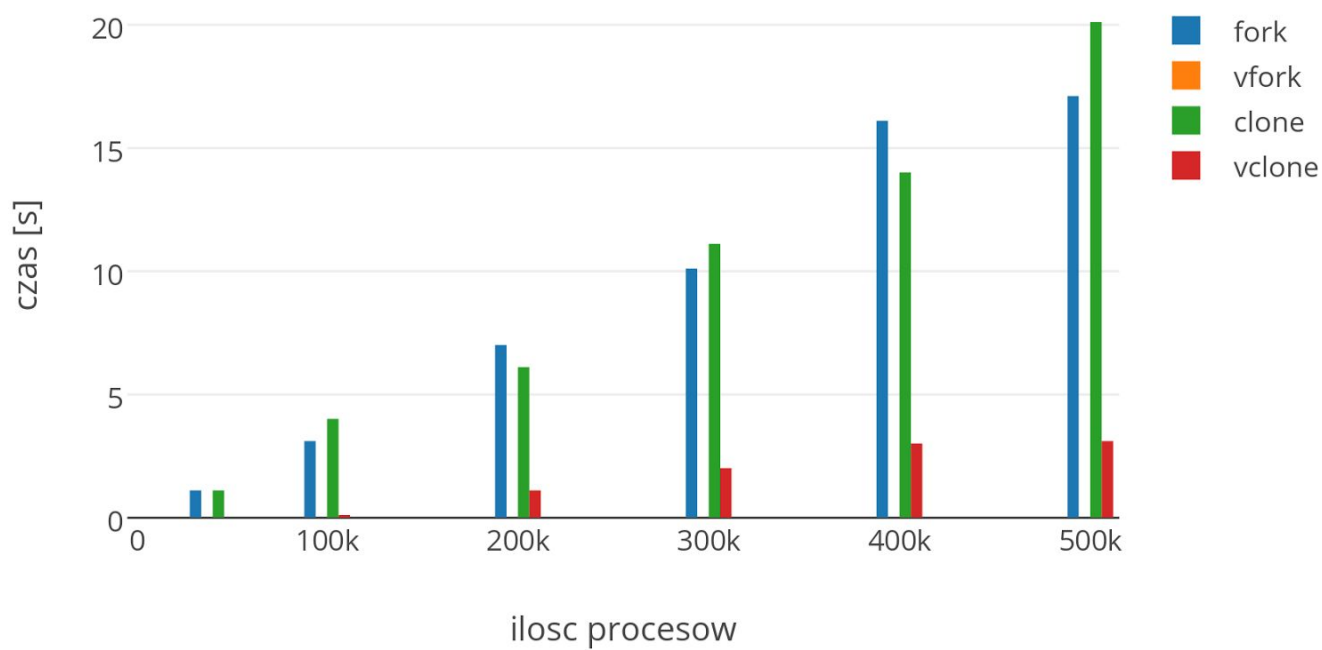
Czas sumaryczny - uzytkownika



Czas sumaryczny - systemowy



Czas sumaryczny - systemowy + uzytkownika



Komentarz:

1. Kopiowanie przy zapisie niestety nie zadziałało - czas dla forka jest nieporównywalnie większy od czasu vforka.
2. Czas wykonania rośnie liniowo w funkcji ilości procesów niezależnie od wybranej metody.
3. Najszybszą metodą jest vfork - jest to naturalnie spowodowane faktem, że nie kopiuje ona danych procesu macierzystego.
4. Wyniki dla forka i clone'a z flagą SIGCHLD zwracają podobne wyniki - jest to jak najbardziej zgodne ze standardem, gdyż:

Since version 2.3.3, rather than invoking the kernel's **fork()** system call, the glibc **fork()** wrapper that is provided as part of the NPTL threading implementation invokes [clone\(2\)](#) with flags that provide the same effect as the traditional system call. (A call to **fork()** is equivalent to a call to [clone\(2\)](#) specifying *flags* as just **SIGCHLD**.)