

WorkTime

Maciej Nalewajka

Wstęp:

Aplikacja kierowana jest dla firm, których działanie polega na wykonywaniu projektów i zadań. Aplikacja oferuje dwa widoki: master i user. W zależności od przydzielonego rodzaju konta mamy różne możliwości.

Master koordynuje projektami i zadaniami. Ma możliwość dodania projektu oraz nadania zadania dla konkretnego usera.

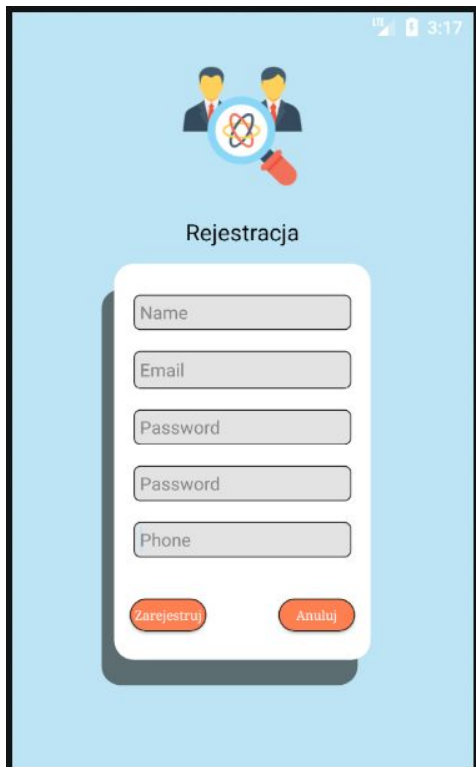
User widzi projekty i zadania do których jest przypisany.

W aplikacji została użyta biblioteka Charts służąca do przedstawiania wykresów.

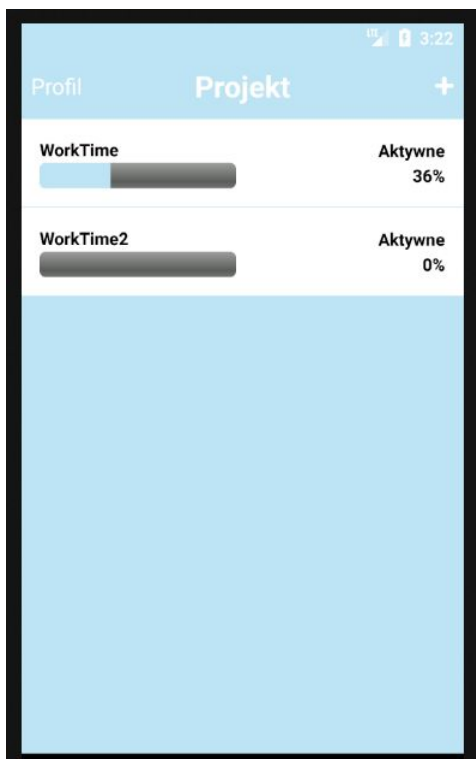


Działanie:

Po uruchomieniu pojawia się okno logowania, którym należy wpisać e-mail i hasło lub kliknąć rejestracja aby się zarejestrować.



Po kliknięciu w rejestrację przechodzimy do okna w którym należy wpisać imię oraz nazwisko, e-mail, hasło składające się conajmniej z 8 znaków i zawierające co najmniej 2 cyfry i numer telefonu. Po kliknięciu zarejestruj przechodzimy do okna logowania i możemy się zalogować.

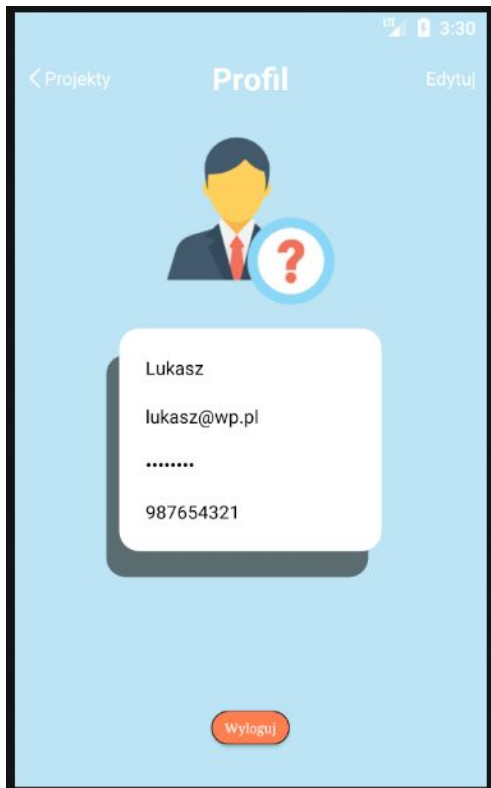


Po prawidłowym zalogowaniu się w zależności od tego jakim typem jest konto przechodzimy do widoku projektów mastera lub usera.

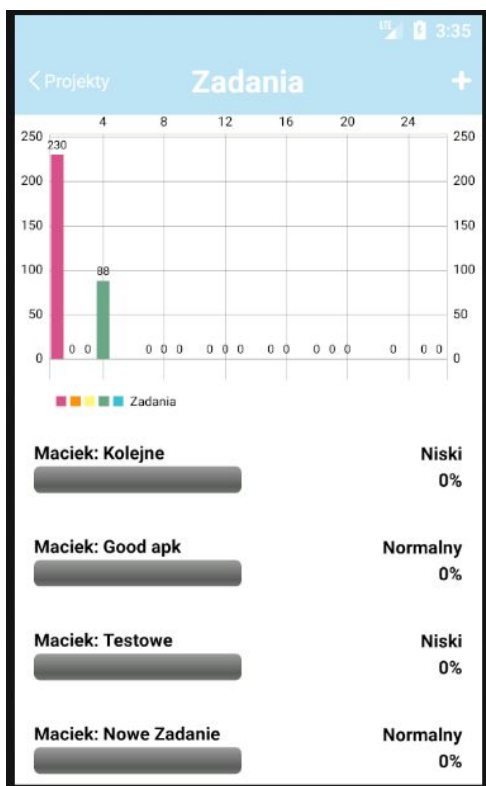
W widoku projektów widzimy:

- nazwa projektu
- pasek postępu
- czy jest aktywny
- procent wykonania

Występuje tutaj również przycisk dodania nowego projektu (widoczny tylko dla mastera) oraz przycisk profil który pozwala na przejście do okna profilu zalogowanego użytkownika.



W profilu zalogowanego użytkownika widzimy jego dane i mamy możliwość ich edytowania. Występuje tutaj także przycisk wyloguj który pozwala na wylogowanie się z aplikacji.

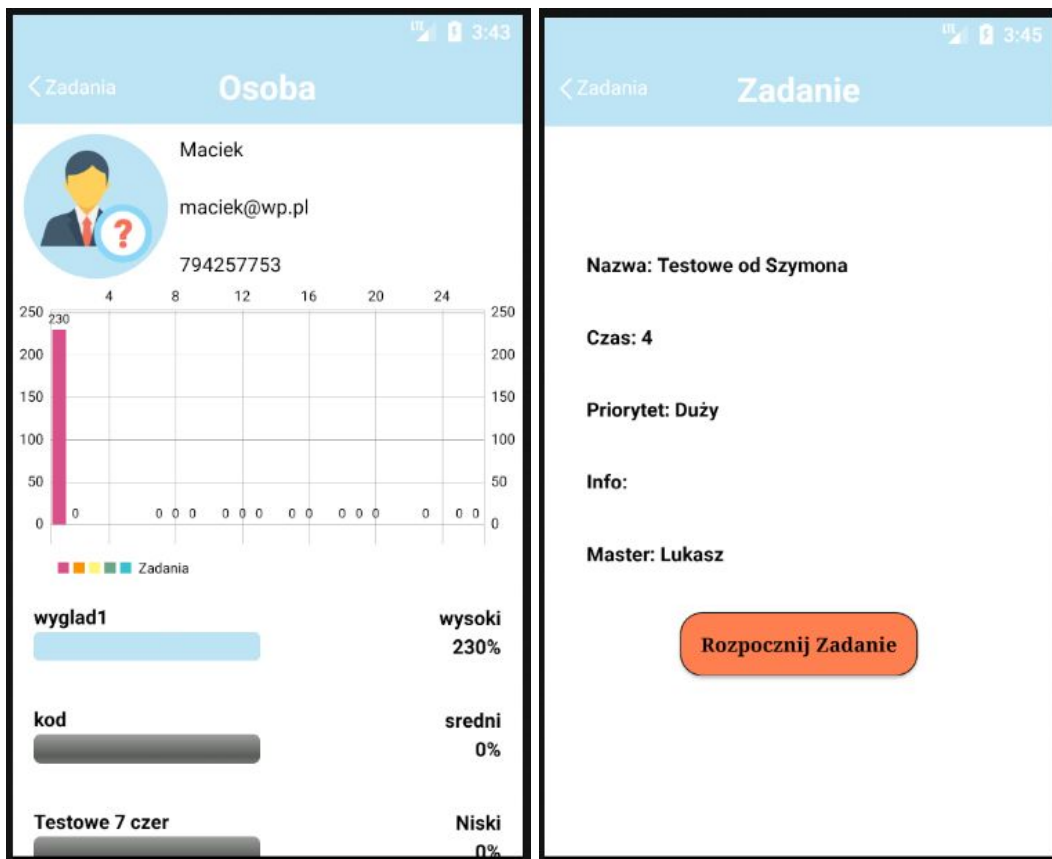


Po kliknięciu w projekt widzimy wykres postępu poszczególnych zadań. Widzimy również:

- osobę i nazwę
- pasek postępu
- priorytet
- procent wykonania

poszczególnych zadań.

W widoku master widoczny jest również przycisk dodania nowego zadania.



Po kliknięciu w zadanie w zależności od konta przechodzimy do:

Konto master - widoku osoby, w którym są jej dane wykres postępów i poszczególne zadania które ma w danym projekcie.

Konto user - widoku zadania, w którym możemy rozpocząć liczenie czasu zadania co jest przenoszone na postęp zadania.

Wybrane szczegóły implementacji:

Pobieranie danych jest jedną z ciekawszych rzeczy w aplikacji, ponieważ pobierane są w postaci pliku JSON-owego z którego odpowiednio wydobywane są potrzebne informacje do postaci oczekiwanej.

```
public class PobieranieProjektow extends AsyncTask<Void, Void, Void> {  
    // Klasa pobierania projektów  
  
    static Dane dane;  
    String projects = "http://155.158.135.197/WorkTime/JSON.php?Projects";  
    String data = "";  
  
    @Override  
    protected Void doInBackground(Void... voids) {  
        // Wykonaj w tle  
        try {  
            URL url = new URL(projects);  
            HttpURLConnection myConn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
```

```

        InputStream resBody = myConn.getInputStream();
        BufferedReader bufreadd = new BufferedReader(new InputStreamReader(resBody));
        String line = "";
        while(line != null){
            line = bufreadd.readLine();
            data += line;
        }
        JSONArray JAr = new JSONArray(data);
        dane.projects_list.clear();
        for(int i=0; i<JAr.length(); i++){
            JSONObject JOB = JAr.getJSONObject(i);
            String project_id = JOB.getString("project_id");
            String name = JOB.getString("name");
            String client = JOB.getString("client");
            String platform = JOB.getString("platform");
            String api = JOB.getString("api");
            String time = JOB.getString("time");
            String project_date = JOB.getString("project_date");
            String info = JOB.getString("info");
            String extraInfo = JOB.getString("extra_info");
            String user_master_id = JOB.getString("user_master_id");
            HashMap<String, Object> project_map = new HashMap<>();
            project_map.put("project_id", project_id);
            project_map.put("name", name);
            project_map.put("client", client);
            project_map.put("platform", platform);
            project_map.put("api", api);
            project_map.put("time", time);
            project_map.put("project_date", project_date);
            project_map.put("info", info);
            project_map.put("extra_info", extraInfo);
            project_map.put("user_master_id", user_master_id);
            dane.projects_list.add(project_map);
        }
    }
    catch (JSONException | IOException e) {e.printStackTrace();}
    return null;
}

@Override
protected void onPostExecute(Void aVoid) {
    super.onPostExecute(aVoid);
}
}

```

Problemy:

Problemy jakie napotkałem to głównie brak wiedzy na poszczególne elementy użyte w aplikacji, którą przyswajałem z kursów i internetu wraz z jej budową.