



Bit Algo
START



Sprawy organizacyjne

- zajęcia regularnie co tydzień: poniedziałek 16:15-17:45 (3.27b), środa 17:50-19:20 (3.27b) i czwartek 17:50-19:20 (3.27a)
- <https://www.facebook.com/groups/bitalgoagh/>



Sortowanie i szukanie



Złożoność wyszukiwania:

Dane nieposortowane	Dane posortowane
$O(n)$	$O(\log n)$
<pre>function linear_search(A, n, T): i := 0 while i < n: if A[i] == T: return i i := i + 1 return unsuccessful</pre>	



Złożoność wyszukiwania:

Dane nieposortowane	Dane posortowane
$O(n)$	$O(\log n)$
<pre>function linear_search(A, n, T): i := 0 while i < n: if A[i] == T: return i i := i + 1 return unsuccessful</pre>	<pre>function binary_search(A, n, T): L := 0 R := n - 1 while L <= R: m := floor((L + R) / 2) if A[m] < T: L := m + 1 else if A[m] > T: R := m - 1 else: return m return unsuccessful</pre>



Złożoność sortowania:

sortowanie	złożoność średnia	złożoność pesymistyczna	stabilność
quicksort	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	NIE
merge sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	TAK
heap sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	NIE
count sort	$O(n + k)$	$O(n + k)$	TAK
radix sort	$O(d(n+k))$	$O(d(n+k))$	TAK



Bit Algo START

Zadania



Zadanie 1

(KOŁOKWIUM) Do szkoły chodzi $2n$ dzieci. Połowa z nich należy do grupy niebieskiej a połowa do grupy zielonej. Na apelu dzieci miały się ustawić podzielone na grupy, najpierw grupa zielona a potem grupa niebieska. Niestety nauczyciel zapomniał im o tym powiedzieć i teraz stoją w szeregu przypadkowo (z odstępami jednego metra między kolejnymi dziećmi). Szereg reprezentowany jest jako lista struktur typu:

```
struct Pupil {  
    int group;  
    Pupil* next;  
};
```

gdzie group to grupa (1 to niebiescy a 0 to zieloni) a next to wskaźnik pokazujący kolejną osobę w szeregu. Proszę zaimplementować funkcję `int distanceToIdeal(Pupil* L)`, która oblicza najmniejszą liczbę metrów jaką dzieci muszą sumarycznie przejść, żeby te z grupy zielonej stały przed tymi z grupy niebieskiej (i żeby cały szereg wciąż stał w tym samym miejscu). Funkcja powinna być poprawna oraz możliwie jak najszybsza. W zadaniu nie wymaga się sortowania listy.



Zadanie 2

(KOŁOKWIUM) Proszę zaimplementować funkcję:

```
double AverageScore(double A[], int n, int lowest, int highest);
```

Funkcja ta przyjmuje na wejściu tablicę n liczb rzeczywistych (ich rozkład nie jest znany, ale wszystkie są parami różne) i zwraca średnią wartość podanych liczb po odrzuceniu **lowest** najmniejszych oraz **highest** największych. Zaimplementowana funkcja powinna być możliwie jak najszybsza. Proszę oszacować jej złożoność czasową (oraz bardzo krótko uzasadnić to oszacowanie).



Zadanie 3

Proszę zaimplementować funkcję:

```
int findDistinct(int A[], int n);
```

Funkcja ta przyjmuje na wejściu posortowaną tablicę n liczb całkowitych, w której mogą pojawiać się duplikaty. Funkcja powinna zliczać ilość wystąpień różnych wartości bezwzględnych elementów występujących w tej tablicy.

Przykład:

Wejście: {-1, -1, 0, 0, 1, 1, 1}

Wyjście: 2

Wejście: {1, 1, 1}

Wyjście: 1



Zadanie 4

(KOŁOKWIUM) Dana jest struktura Node opisująca listę jednokierunkową:

```
struct Node {  
    Node * next;  
    int value;  
};
```

Proszę zaimplementować funkcję **Node* fixSortedList(Node* L)**, która otrzymuje na wejściu listę jednokierunkową bez wartownika. Lista ta jest prawie posortowana w tym sensie, że powstała z listy posortowanej przez zmianę jednego losowo wybranego elementu na losową wartość. Funkcja powinna przeplątać elementy listy tak, by lista stała się posortowana i zwrócić wskaźnik do głowy tej listy. Można założyć, że wszystkie liczby na liście są różne i że lista ma co najmniej dwa elementy. Funkcja powinna działać w czasie liniowym względem długości listy wejściowej.



Zadanie 5

(KOŁOKWIUM) Dana jest n elementowa tablica A zawierająca liczby naturalne (potencjalnie bardzo duże). Wiadomo, że tablica A powstała w dwóch krokach. Najpierw wygenerowano losowo (z nieznanym rozkładem) n różnych liczb nieparzystych i posortowano je rosnąco. Następnie wybrano losowo $\lceil \log n \rceil$ elementów powstałej tablicy i zamieniono je na losowo wybrane liczby parzyste. Proszę zaproponować (bez implementacji!) algorytm sortowania tak powstałych danych. Algorytm powinien być możliwie jak najszybszy. Proszę oszacować i podać jego złożoność czasową.



Bit Algo
START