RAP - 5

Prawdopodobieństwo warunkowe

- **1.** Dane są zdarzenia $A, B \subseteq \Omega$ i $0 < \mathbb{P}(B) < 1$. Pokaż, że jeżeli $\mathbb{P}(A|B) + \mathbb{P}(A|B^c) = \mathbb{P}(A)$, to $\mathbb{P}(A) = 0$.
- 2. Pokaż bez dokładnych obliczeń, że prawdopodobieństwo, że brydżysta ma asa pik, jeśli wiadomo, że ma co najmniej 1 asa, jest wieksze od prawdopodobieństwa (bezwarunkowego), że ma asa pik.
- **3.** Losujemy 3 razy bez zwracania kulkę z kapelusza z 10 kulkami białymi i 6 czarnymi. Jakie jest prawdopodobieństwo, że wszystkie wylosowane kule będą czarne? Rozwiązać to zadanie
 - a) klasycznie, bez użycia prawdopodobieństw warunkowych; b) korzystając z wzoru łańcuchowego.
- **4.** Gracz dostał kolejno 13 kart (z 52), obejrzał 8 pierwszych i stwierdził, że nie ma wśród nich asa. Jaka jest szansa, że dostał asa?
- 5. Załóżmy, że prawdopodobieństwo kradzieży w supermarkecie wynosi $\frac{n}{n+k}$, gdzie k jest liczbą ochroniarzy, a n liczbą złodziei $(n+k \ge 1)$. Jeśli pewnego dnia zdarza sie kradzież (zawsze można ją wykryć na podstawie manka na końcu dnia), to następnego dnia liczba ochroniarzy jest zwiększana o 1. Przyjmijmy, że po udanej kradzieży liczba złodziei też rośnie o 1. W pn jest 1 pilnujący i 1 złodziej. Jaka jest szansa, że supermarket będzie okradany (skutecznie) aż do niedzieli?
- **6.** Dla sytuacji z poprzedniego zadania porównaj $\mathbb{P}(A)$ i $\mathbb{P}(A|B)$ dla zdarzeń A "we wtorek kradzież udała się" i B "we poniedziałek kradzież udała się". Rozważyć warianty:
 - a) Zaczynamy pn z 1 ochroniarzem i 1 złodziejem.
 - b) Zaczynamy pn z 1 ochroniarzem i 2 złodziejami.
- 7. Rozważyć paradoks więźnia przy założeniu, że udzielając informacji więźniowi X, preferencje wyboru przez strażnika więźniów Y i Z wynoszą p i 1-p.
- 8. Konkurs składa się z etapów. W każdym etapie szansa wygranej wynosi p (i kończymy grać), szansa odpadnięcia z konkursu bez nagrody wynosi q (p+q<1), a jeśli nie wygramy i nie odpadniemy, to gramy dalej, tzn. przechodzimy do następnego etapu. Jakie jest prawdopodobieństwo wygranej?
- **9.** W pierwszym kapeluszu jest 5 kul białych i 4 czarne, w drugim 2 białe i 8 czarnych. Dziecko losuje 2 kule (kolejność nieistotna) z pierwszego kapelusza i wrzuca je do drugiego, a następnie losuje kulkę z drugiego kapelusza.
 - a) Jakie jest prawdopodobieństwo, że w drugim losowaniu wyciągnie czarna?
- b) Jakie jest prawdopodobieństwo, że w obie przełożone w pierwszym etapie kule były białe, jeżeli wyciągnięta w drugim losowaniu kula jest biała?
- 10. W każdej z trzech urn jest 5 kul białych i 4 czarne. Losujemy kulę z pierwszej urny, wrzucamy ją do drugiej, potem losowo wybraną z drugiej urny kulę przekładamy do trzeciej, na koniec losujemy dwie kule z trzeciej urny. Okazało się, że obie są białe. Jakie jest prawdopodobieństwo, że obie przełożone w pierwszym etapie i drugim etapie kule były czarne?
- 11. Spośród mężczyzn 5%, a spośród kobiet 0.25% jest daltonistami. Wybrana losowo osoba okazała się daltonistą (zakładamy, że szanse trafienia na mężczyznę lub na kobietę są takie same). Oblicz prawdopodobieństwo, że jest to mężczyzna.
- 12. Test na pewną chorobę, na którą cierpi średnio 1 osoba na 1000, daje zawsze odpowiedź dodatnią u chorego, a tzw. fałszywą odpowiedź dodatnią u 5% zdrowych. Jaka jest szansa, że osoba, u której test dał odpowiedź pozytywną, jest faktycznie chora? Zakładamy, że osoba była wybrana do badań losowo.
- 13. Czułością testu nazywamy odsetek chorych, u których test daje wynik dodatni. Swoistość to odsetek zdrowych, u których test daje wynik ujemny. Np. w zadaniu poprzednim test ma czułość 100%, a swoistość 95%. Załóżmy, że czułość testu na chorobę wieńcową wynosi 65%, a swoistość 85%. Przyjmując, że 10% ludzi ma chorobę wieńcową, chcemy obliczyć prawdopodobieństwo, że test doprowadzi do złej diagnozy. Czy poniższe rozwiązanie jest poprawne?
- "Test doprowadzi do złej diagnozy" oznacza, że wynik jest dodatni, jeśli pacjent jest zdrowy lub wynik jest ujemny, jeśli pacjent jest chory. Dodajemy oba przypadki i otrzymujemy wynik 0.15 + 0.35 = 0.5.
- **15.** Gracz A otrzymuje informację wyrażającą się poprzez "tak" lub "nie" i oznajmia ją graczowi B. Następnie B przekazuje informację C, a C przekazuje ją D, który ujawnia otrzymaną informację. Każdy z graczy mówi prawdę w jednym przypadku na trzy. Jakie jest prawdopodobieństwo, że A powiedział prawdę, jeśli wiadomo, że D podał prawdziwą informację ?
- 16. Ciemne włosy u człowieka, to cecha dominująca, a włosy rude, to cecha recesywne. Załóżmy, że pewien rudy mężczyzna ma ciemnowłosą żonę, której ojciec był rudy. Jaka jest szansa, że dziecko tej pary będzie ciemnowłose?