

Projekt prostej gry z wykorzystaniem PHP oraz bazy danych.

Link do gry: <http://dominiakmaciej-wisielec.epizy.com/>

Projekt składa się z następujących plików: index.php, style.css, skrypt.js, biblioteka JQuery jquery-3.2.1.min.js, baza danych wisielec.sql, folder pictures z 11 obrazami.

Spis treści

Zawartość pliku index.php:	1
Zawartość pliku style.css:	6
Zawartość pliku skrypt.js:	11
Zawartość pliku wisielec.sql:	15

Zawartość pliku index.php:

```
<?php
```

```
header('Content-Type: text/html; charset=utf-8');
```

```
// $conn = new mysqli('localhost', 'root', '', 'wisielec');
```

```
$conn = new mysqli('sql110.epizy.com', 'epiz_26118058', '78CK2yz4EJpZ',  
'epiz_26118058_wisielec');
```

```
$conn -> set_charset("utf8");
```

```
if ($conn->connect_error)
```

```
{
```

```
    die("Connection failed: " . $conn->connect_error);
```

```
}
```

```
$sql = 'SELECT hasla.haslo, kategoria.nazwa FROM kategoria, hasla WHERE  
kategoria.id=hasla.id_kategorii';
```

```
$result = $conn->query($sql);
```

```
$liczba_hasel = $result->num_rows;
```

```
if ($liczba_hasel > 0)
```

```

{
    $losowanko = rand(1,$liczba_hasel);

    $sql = 'SELECT hasla.haslo, kategoria.nazwa FROM kategoria, hasla WHERE
kategoria.id=hasla.id_kategorii and hasla.id='.$losowanko;
    $result = $conn->query($sql);

    if($result->num_rows > 0)
    {
        $row = $result->fetch_assoc();
        $haslo = $row['haslo'];
        $kategoria = $row['nazwa'];
    }
    else
    {
        die("Brak haseł w bazie danych");
    }
}
else
{
    die("Brak haseł w bazie danych");
}

if(isset($_POST['wygrana2']) && isset($_POST['gracz'])) )
{
    $nazwa = htmlentities(html_entity_decode($_POST['gracz']));
    $liczba = htmlentities(html_entity_decode($_POST['wygrana2']));
    $sql = 'INSERT INTO ranking(nazwa, liczbaWygranych) values('.$nazwa.', '.$liczba.')';
    $dodano = $conn->query($sql);

    header("Location: index.php");
}

```

```
if(!isset($_POST['wygrana']))
{
    $_POST['wygrana']=0;
}
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
    <head>
```

```
        <meta charset="UTF-8" />
```

```
        <title>Gra w wisielca</title>
```

```
        <link href="style.css" rel="stylesheet">
```

```
        <script>
```

```
            var haslo = "<?php echo $haslo ?>";
```

```
            var kategoria = "<?php echo $kategoria ?>";
```

```
            var ileHasel = <?php echo $liczba_hasel ?>;
```

```
            var licznikWygranych = <?php echo $_POST['wygrana'] ?>;
```

```
        </script>
```

```
        <script src="./skrypt.js"></script>
```

```
        <script src="./jquery-3.2.1.min.js"></script>
```

```
    </head>
```

```
    <body>
```

```
        <div id="strona">
```

```
            <div id="obrazek" class="wiersz1">
```

```
                <div id="image">
```

```
                    
```

```
                </div>
```

```
            </div>
```

```
            <div id="ranking" class="wiersz1">
```

```
                <h3>5 najlepszych wyników</h3>
```

```

<ol>

    <?php
        $sql = 'SELECT nazwa, liczbaWygranych FROM ranking ORDER by liczbaWygranych desc
LIMIT 5';

        $result = $conn->query($sql);

        if($result->num_rows > 0)
        {
            while($row = $result->fetch_assoc())
            {
                $nazwa = $row['nazwa'];

                $liczbaWygranych = $row['liczbaWygranych'];

                echo "<li>".$nazwa.", wygranych: ".$liczbaWygranych."</li>";
            }
        }

    ?>

</ol>

    <div><p style="font-size:20px;">Liczba haseł w bazie danych:<br/> <?php echo
$liczba_hasel; ?></p></div>

</div>

<div class="wiersz3">

    <div id="haslo">

        <p>Kategoria: <?php echo $kategoria ?></p>

        <p id="poleHaslo"></p>

    </div>

</div>

    <div id="literki" class="wiersz2" onselectstart="return false" onselect="return false"
oncopy="return false">

    <?php
        $alfabet = array('A','Ą','B','C','Ć','D','E','Ę',
        'F','G','H','I','J','K','L','Ł','M','N','Ń','O','Ó','P','Q',
        'R','S','Ś','T','U','V','W','X','Y','Z','Ż','Ź');

```

```

        foreach ($alfabet as $litera)
        {
            echo "<div class='litera' onclick='SprLitera(this)'>$litera</div>";
        }
    ?>
</div>

<div id="przyciski" class="wiersz2">

    <form method="post" action="index.php">

        <div><button class="przycisk" onclick="noweHaslo()" type="button">Nowe
hasło</button></div>

        <input type="hidden" id="wygrana" name="wygrana" value="" />

    </form>

    <div><button class="przycisk" onclick="odslonHaslo()" type="button">Odsłoń
hasło</button></div>

    <div id="ileWygranych">

        <p style="font-size:20px;">Liczba wygranych: <?php if(!isset($_POST['wygrana']))){echo
"0";}else{echo $_POST['wygrana'];}?></p>

    </div>

    <div>

        <form method="post" action="index.php">

            <label for="gracz">Nazwa: </label>

            <input type="text" id="gracz" name="gracz" />

            <div><button class="przycisk" onclick="zapiszWynik()" type="button">Zapisz
wynik</button></div>

            <input type="hidden" id="wygrana2" name="wygrana2" value="" />

        </form>

    <div>

        <?php
            if(isset($dodano))
            {
                if($dodano===TRUE)
                {
                    echo "<p>Dodano rekord</p>";

```

```
        }
    else
    {
        echo "<p>Błąd dodawania rekordu</p>";
    }
    }
    ?>
</div>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>
```

```
<?php
    $conn->close();
?>
```

Zawartość pliku style.css:

```
#strona
{
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
    width: 800px;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid black;
}
```

```
.wiersz1
{
    height:335px;
```

```
border-bottom:1px solid black;  
}
```

```
#obrazek  
{  
width:500px;  
}
```

```
#ranking  
{  
text-align: center;  
list-style-position: inside;  
width:298px;  
border-left:1px solid black;  
}
```

```
.wiersz2  
{  
height:320px;  
border-top:1px solid black;  
}
```

```
.wiersz3  
{  
width:100%;  
height:165px;  
}
```

```
#literki  
{  
width:500px;
```

```
height:331px;
display: flex;
flex-wrap: wrap;
text-align:center;
align-items: center;
justify-content: center;
}
```

```
#przyciski
{
width:298px;
text-align:center;
padding-top:10px;
border-left:1px solid black;
}
```

```
#image
{
text-align:center;
height:335px;
}
```

```
#haslo
{
text-align:center;

}
```

```
#poleHaslo
{
font-family: 'Courier New';
```



```
font-weight: 500;  
font-size: 30px;  
}
```

```
.litera  
{  
font-size: 30px;  
font-weight: 700;  
display: flex;  
width: 50px;  
height: 50px;  
align-items: center;  
justify-content: center;  
margin: 6px;  
border-radius: 5px;  
border: 1px solid black;  
}
```

```
.litera:hover  
{  
background-color: gray;  
}
```

```
.litera:active  
{  
background-color: #484848;  
}
```

```
.sukces  
{  
color: green;
```

```
font-size: 32px;  
font-family: 'Inconsolata';  
}
```

```
.porazka  
{  
  color: red;  
  font-size: 32px;  
  font-family: 'Inconsolata';  
}
```

```
.czerwona  
{  
  font-size: 30px;  
  font-weight: 700;  
  display: flex;  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  align-items: center;  
  justify-content: center;  
  margin: 6px;  
  border-radius: 5px;  
  
  background: #330000;  
  color: #c00000;  
  border: 1px solid #c00000;  
}
```

```
.zielona  
{  
  font-size: 30px;
```

```
font-weight:700;

display: flex;

width: 50px;

height: 50px;

align-items: center;

justify-content: center;

margin: 6px;

border-radius: 5px;


background-color: #003300;

color: #00c000;

border: 1px solid #00c000;
}
```

```
.przycisk

{

font-size:20px;

margin-top:10px;

margin-bottom:10px;

}
```

Zawartość pliku skrypt.js:

```
function start()

{

wysHaslo="";


for(i=0;i<haslo.length;i++)

{

if(haslo.charAt(i)==' ')

{

wysHaslo += ' ';
```

```

    }

    else

    {

        wysHaslo += '-';

    }

}

$("#poleHaslo").html(wysHaslo);

document.querySelector("#gracz").value="";
document.querySelector("#wygrana2").value = "";
}

window.onload = start;

var porazki = 0;
var wygrana = false;

function SprLitere(litera)
{
    var l = $(litera).html();
    var czyZnaleziono = false;

    for(i=0;i<haslo.length;i++)
    {
        if(haslo.charAt(i)==l)
        {
            czyZnaleziono = true;
            wysHaslo = wysHaslo.ustawZnak(i,l);
        }
    }
}

```

```

if(czyZnaleziono==false)
{
    $(litera).prop("onclick", null).off("click");
    $(litera).removeClass("litera");
    $(litera).addClass("czerwona");

    porazki++;

    $("#image").html('');

    if(porazki==10)
    {
        $("#literki").html('<p class="porazka">Przegrałeś! Hasło to :<br/>'+haslo+'</p>');
    }
}
else
{
    $(litera).prop("onclick", null).off("click");
    $(litera).removeClass("litera");
    $(litera).addClass("zielona");
}

$("#poleHaslo").html(wysHaslo);

if(haslo==wysHaslo)
{
    wygrana = true;
    licznikWygranych +=1;
    document.querySelector("#wygrana").value = licznikWygranych;
    $("#literki").html('<p class="sukces">Brawo wygrałeś!</p>');
    $("#ileWygranych").html('<p style="font-size:20px;">Liczba wygranych: '+licznikWygranych+'</p>');
}

```

```
    }  
}
```

```
String.prototype.ustawZnak = function(miejsce, znak)  
{  
    if(miejsce > this.length-1)  
    {  
        return this.toString();  
    }  
    else  
    {  
        return this.substr(0,miejsce)+znak+this.substr(miejsce+1);  
    }  
}
```

```
function odslonHaslo()  
{  
    if(wygrana==false)  
    {  
        $("#literki").html('<p class="porazka">Przegrałeś! Hasło to :<br/>'+haslo+'</p>');  
    }  
}
```

```
function noweHaslo()  
{  
    document.querySelector("#wygrana").value = licznikWygranych;  
    document.forms[0].submit();  
    //javascript:location.reload();  
}
```

```
function zapiszWynik()
```

```
{
    if(document.querySelector("#gracz").value!="")
    {
        document.querySelector("#wygrana2").value = licznikWygranych;
        document.forms[1].submit();
        //javascript:location.reload();
    }
}
```

Zawartość pliku wisielec.sql:

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 5.0.1
-- https://www.phpmyadmin.net/
--
-- Host: 127.0.0.1
-- Czas generowania: 27 Cze 2020, 12:30
-- Wersja serwera: 10.4.11-MariaDB
-- Wersja PHP: 7.4.3

SET SQL_MODE = "NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
SET AUTOCOMMIT = 0;
START TRANSACTION;
SET time_zone = "+00:00";

/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT */;
/*!40101 SET @OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULTS */;
/*!40101 SET @OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION */;
/*!40101 SET NAMES utf8mb4 */;

--
```

```
-- Baza danych: `wisielec`
```

```
--
```

```
-----
```

```
--
```

```
-- Struktura tabeli dla tabeli `hasla`
```

```
--
```

```
CREATE TABLE `hasla` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `id_kategorii` int(11) NOT NULL,  
  `haslo` varchar(100) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

```
--
```

```
-- Zrzut danych tabeli `hasla`
```

```
--
```

```
INSERT INTO `hasla` (`id`, `id_kategorii`, `haslo`) VALUES  
(1, 1, 'PAWEŁ MAŁASZYŃSKI'),  
(2, 2, 'WYSZŁO SZYDŁO Z WORKA'),  
(3, 2, 'JAKI PAN TAKI KRAM'),  
(4, 2, 'NIE WSZYSTKO ZŁOTO CO SIĘ ŚWIECI'),  
(5, 2, 'MĄDREJ GŁOWIE DOŚĆ DWIE SŁOWIE'),  
(6, 2, 'NIE WCHODZI SIĘ DWA RAZY DO TEJ SAMEJ RZEKI'),  
(7, 3, 'SILENT HILL'),  
(8, 3, 'WORLD OF WARCRAFT'),  
(9, 3, 'NEED FOR SPEED'),  
(10, 2, 'PORYWAĆ SIĘ Z MOTYKĄ NA SŁOŃCE'),  
(11, 2, 'KŁAMSTWO MA KRÓTKIE NOGI'),
```



```
(12, 2, 'PAŃSKIE OKO KONIA TUCZY'),  
(13, 4, 'DWUNASTU GNIEWNYCH LUDZI'),  
(14, 2, 'SŁUCHAJ UCHEM A NIE BRZUCHEM'),  
(15, 2, 'NA ZŁODZIEJU CZAPKA GORE'),  
(16, 2, 'SYTY GŁODNEGO NIE ZROZUMIE'),  
(17, 2, 'KTO SIĘ CZUBI TEN SIĘ LUBI'),  
(18, 2, 'KRZYKIEM SKRZYPIEC NIE NASTROISZ'),  
(19, 2, 'TONĄCY BRZYTWY SIĘ CHWYTA'),  
(20, 2, 'NADZIEJA MATKĄ GŁUPICH');
```

```
-- -----
```

```
--
```

```
-- Struktura tabeli dla tabeli `kategoria`
```

```
--
```

```
CREATE TABLE `kategoria` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `nazwa` varchar(20) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

```
--
```

```
-- Zrzut danych tabeli `kategoria`
```

```
--
```

```
INSERT INTO `kategoria` (`id`, `nazwa`) VALUES  
(1, 'AKTOR POLSKI'),  
(2, 'PRZYSŁOWIE'),  
(3, 'GRA KOMPUTEROWA'),  
(4, 'FILM');
```

-- -----

--

-- Struktura tabeli dla tabeli `ranking`

--

```
CREATE TABLE `ranking` (  
  `id` int(11) NOT NULL,  
  `nazwa` varchar(20) NOT NULL,  
  `liczbaWygranych` int(11) NOT NULL  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;
```

--

-- Zrzut danych tabeli `ranking`

--

```
INSERT INTO `ranking` (`id`, `nazwa`, `liczbaWygranych`) VALUES  
(1, 'Maciej', 10),  
(2, 'Maciej', 11),  
(3, 'Maciej', 15);
```

--

-- Indeksy dla zrzutów tabel

--

--

-- Indeksy dla tabeli `hasla`

--

```
ALTER TABLE `hasla`  
  ADD PRIMARY KEY (`id`);
```

```
--  
  
-- Indeksy dla tabeli `kategoria`  
  
--  
ALTER TABLE `kategoria`  
  ADD PRIMARY KEY (`id`);  
  
--  
  
-- Indeksy dla tabeli `ranking`  
  
--  
ALTER TABLE `ranking`  
  ADD PRIMARY KEY (`id`);  
  
--  
  
-- AUTO_INCREMENT for dumped tables  
  
--  
  
--  
  
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli `hasla`  
  
--  
ALTER TABLE `hasla`  
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=21;  
  
--  
  
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli `kategoria`  
  
--  
ALTER TABLE `kategoria`  
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=5;  
  
--  
  
-- AUTO_INCREMENT dla tabeli `ranking`  
  
--
```

```
ALTER TABLE `ranking`
```

```
  MODIFY `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=20;
```

```
COMMIT;
```

```
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;
```

```
/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;
```

```
/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```