

Wymagania

PAP2024Z-Z23

Temat

Nasz temat to gra Szachy. Poza podstawowymi funkcjonalnościami związanymi z samą grą program będzie m.in. zapisywał historię ruchów do bazy danych i umożliwiał wznowienie rozgrywki. Projekt będzie realizowany w Javie i Swingu.

Lista wymagań funkcjonalnych:

- Przesunięcie figury w swoim ruchu.
- Cofnięcie ruchu gracza.
- Możliwość wykonania roszady zgodnie z zasadami ze strony uschess.org.
- Wykonanie *en passant* zgodnie z zasadami z ww. strony.
- Szachowanie, matowanie, pat.
- Promocja pionów zgodnie z zasadami.
- Zapisywanie historii gier w bazie danych.
- Odliczanie czasu na ruch gracza.
- Zapisanie i ponowne wznowienie gry.
- Dodawanie i usuwanie graczy do bazy danych.
- Zapisywanie statystyk dla każdego gracza (Wygrane/Remisy/Przegrane).
- Wyświetlanie statystyk.
- Menu umożliwiające rozpoczęcie rozgrywki, dodanie/usunięcie gracza, sprawdzenia statystyk graczy, zamknięcie gry.
- Logowanie użytkownika.
- Rejestracja użytkownika.
- Możliwość grania jako gość.
- Punktacja gracza – zdobywanie/tracenie punktów po każdej rozegranej grze.
- Ranking graczy – wszyscy gracze są posortowani malejąco na podstawie punktacji.
- Propozycja i opcja akceptacji remisu.
- Opcja poddania się.