

SCADA 2

Maciej Cebula
Piotr Merynda
Maciej Podsiadło

Spis treści

1	Wstęp	2
1.1	Opis projektu	2
1.2	Założenia	2
2	Serwer HTTP	3
2.1	Opis działania	3
3	Baza danych	4
3.1	Wstęp	4
3.2	Struktura bazy	4
3.3	Opis dostępu do bazy	5
3.4	Serwer OPC	6
3.4.1	Wprowadzenie	6
3.4.2	MatrikonOPC	6
3.4.3	Logowanie OPC - MySQL	6

Wstęp

1.1 Opis projektu

1.2 Założenia

Serwer HTTP

2.1 Opis działania

W celu umożliwienia komunikacji aplikacji wizualizacyjnej z bazą danych napisano w języku *JAVA* serwer HTTP. Dane pomiędzy serwerem i aplikacją wymieniane są za pomocą protokołu HTTP, wykorzystując w tym celu zapytania typu *GET* i *POST*. Wszystkie żądania są utożsamiane z odpowiednim adresem url i odpowiednio przetwarzane po stronie serwerowej. Aby zapewnić jak największą responsywność aplikacji oraz synchroniczne odświeżanie danych każdy request po stronie serwera przetwarzany jest w osobnym wątku.

Do napisania serwera wykorzystano następujące biblioteki *JAV-y*:

1. **RXJava** - biblioteka zapewniająca mechanizmy asynchronicznego przetwarzania danych,
2. **JDBI** - biblioteka zapewniająca połączenie z bazą danych,
3. **AKKA-HTTP** - framework do implementacji serwera HTTP,
4. **Javax mail** - biblioteka do wysyłania emaili.

Baza danych

3.1 Wstęp

Aby móc wizualizować przebieg pracy systemu wszystkie najważniejsze dane z punktu widzenia automatyki są logowane w bazie danych. Do tego celu wykorzystano bazę danych typu *MYSQL* i środowisko *MYSQL Workbench*, zainstalowane na jednym z komputerów, którym stworzono całą strukturę przedstawioną na rysunku 3.1. Dostęp poszczególnych węzłów systemu do bazy danych zapewniony jest poprzez połączenie wszystkich komputerów w lokalną sieć.

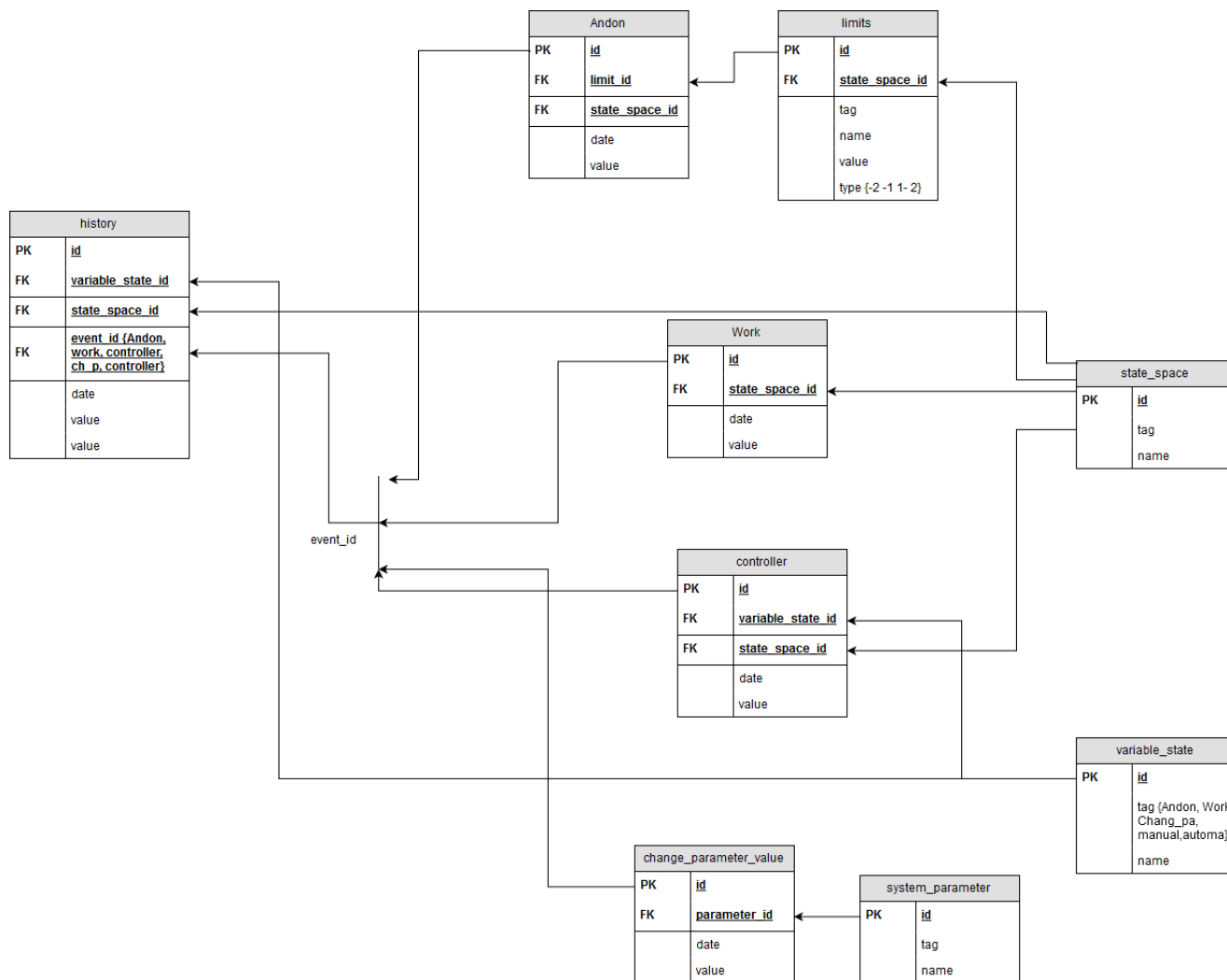
3.2 Struktura bazy

Zaprezentowana na rysunku baza danych na strukturę relacyjną aby zapewnić możliwość ewentualnej rozbudowy systemu o inne składowe. Z racji na to, że baza służy głównie do logowania pracy systemu podzielono ją na następujące części:

1. główną tabelę **history**, w której logowane są wszystkie zdarzenia w kolejności chronologicznej,
2. tabelę **Andon**, w której zapisywane są wszystkie sytuacje alarmowe,
3. tabelę **Work**, do której logowany jest stan normalnej pracy systemu,
4. tabelę **change_parameter**, w której zapisywane są wszelkie zmiany wartości parametrów systemu,
5. tabelę **controller**, która służy do logowania pracy regulatorów.

Dodatkowo:

1. w tabeli **state_space** zdefiniowano wszystkie zmienne stanu występujące w systemie,
2. tabela **variable_state** definiuje wszystkie możliwe stany danej zmiennej np. Work, Andon, Change parameter itd.
3. tabela **limits** definiuje poszczególne limity i przypisuje je do odpowiednich zmiennych stanu z tabeli **state_space**,
4. w tabeli **system_parameter** zdefiniowane są pozostałe parametry systemu takie jak: nastawy poszczególnych regulatorów, wartości zadane itp.



Rys. 3.1: Struktura bazy danych.

3.3 Opis dostępu do bazy

Dane dotyczące parametrów systemu w poszczególnych chwilach czasu są logowane przez serwer OPC i następnie prezentowane w aplikacji.

3.4 Serwer OPC

3.4.1 Wprowadzenie

Systemy typu PLC – SCADA są powszechnie wdrażane poczynając od przemysłu chemicznego, a kończąc na automatyce budynków. Stanowią pewną normę w nowoczesnych zakładach oraz fabrykach. W związku z bogatą ofertą producentów aparatury automatyzacji powstał problem komunikacji pomiędzy różnymi komponentami. Firmy promowały swoje rodzime protokoły przemysłowe, co wymuszało na końcowych użytkownikach stosowanie sprzętu pochodzącego od tego samego producenta w obrębie całego obiektu. Przełomem okazało się wprowadzenie otwartego rozwiązania – standardu OPC. OPC jest standardem umożliwiającym komunikację pomiędzy sterownikami (najczęściej PLC) a oprogramowaniem SCADA. Bazuje na modelu klient-serwer, przy czym strona serwera zaimplementowana jest w oprogramowaniu dostarczonym przez producentów sterowników, natomiast klientem - aplikacja wykorzystująca udostępniane dane.

3.4.2 MatrikonOPC

Dla celów zintegrowania omawianego systemu zastosowano testowy serwer udostępniony przez firmę Matrikon służący do celów niekomercyjnych. Dostawca oferuje serwer OPC (OPC Simulation Server), jak również oprogramowanie do zarządzania odczytywanymi danymi (OPC Explorer).

3.4.3 Logowanie OPC - MySQL

Kolejny element stworzonego wielopoziomowego systemu sterowania stanowi aplikacja logująca aktualne dane pochodzące z serwera OPC do procesowej bazy danych. Aplikacja napisana została w języku C#. Do komunikacji z serwerem użyto open source'owej biblioteki TitaniumAS.Opc (<https://github.com/titanium-as/TitaniumAS.Opc.Client>). Serwer lokalizowany jest jedynie po nazwie, co, zgodnie z ideą OPC, znacząco przyspiesza proces integracji. Aplikacja odczytuje bieżące pomiary z serwera OPC z zadaną przez użytkownika częstotliwością, a następnie loguje je w bazie danych MySQL. Podstawową częstotliwością odpytywania jest 1 sekunda, tak jak to ma miejsce w większości systemów typu SCADA. Poszczególne pomiary identyfikowane są po tagach jakie zostały im nadane w momencie inicjalizacji w serwerze OPC. Zapis do bazy danych odbywa się według konwencji narzuconej w momencie jej zaprojektowania. Aplikacja zapewnia mechanizmy przechwytywania zgłaszanych błędów, w szczególności błędów połączenia z serwerem oraz MySQL. Użytkownik informowany jest o napotkanym błędzie. Program dokonuje niezbędnej konwersji sposobu zapisu liczb zmiennoprzecinkowych, zamienia separator ‘,’ na ‘.’ bez czego zapis do bazy danych nie byłby możliwy.

Warto nadmienić, że użytkownik operujący na systemie Windows nie musi instalować, żadnego dodatkowego oprogramowania w celu uruchomienia omawianej aplikacji logującej.

Bibliografia