

Akademia Górniczo-Hutnicza

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej Bazy Danych II

Aplikacja obsługująca dane przestrzenne dwuwymiarowe

Autor: Maciej Kubicki Prowadzący: mgr inż. Andrzej Lemański

 $27~{\rm grudnia}~2016$

Spis treści

1	$\operatorname{Wst} olimits_{\operatorname{St} olimits_{S$	
	1.1 Temat projektu	
	1.2 Realizacja	
2	Projekt	
	2.1 Korzystanie z aplikacji - UDT	
	2.2 UDT - poprawność danych	
	2.3 Korzystanie z aplikacii - UDF	

1 Wstęp

1.1 Temat projektu

Opracować aplikację obsługującą dane przestrzenne dwuwymiarowe. Należy opracować własne typy UDT i funkcje wyznaczające odległość pomiędzy punktami i sprawdzającą czy punkt należy do danego obszaru.

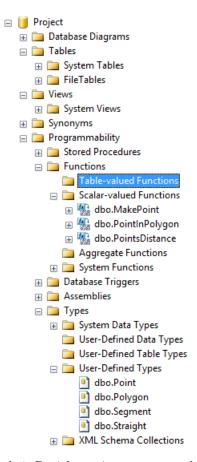
1.2 Realizacja

Do realizacji projektu użyłem środowiska CLR, aplikacja została stworzona przy pomocy platformy .NET z wykorzystaniem C#. Projekt został stworzony w Visual Studio 2015 i SqlServer 2014. W ramach projektu powstały typy:

- Point reprezentujący punkt w przestrzeni dwuwymiarowej,
- Segment reprezentujący odcinek w przestrzeni dwuwymiarowej,
- Polygon reprezentujący wielokąt w przestrzeni dwuwymiarowej,
- Straight reprezentujący prostą w przestrzeni dwuwymiarowej.

Powyższe typy dostarczają również zestaw funkcji działających na tych typach. Między innymi asString() dla wszystkich typów, GetX(), GetY(), MakePoint(x,y) dla Point, GetA(), GetB() dla Straight. Powstały również UDF:

- PointInPolygon(polygon, point) funkcja sprawdzająca czy zadany punkt znajduje się wewnątrz wielokąta
- PointsDistance(point1, point2) funkcja wyznaczająca odległość między punktami.



Rysunek 1: Projekt umieszczony na sqlserverze

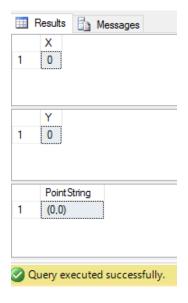
2 Projekt

2.1 Korzystanie z aplikacji - UDT

Po uruchomianiu projektu i użyciu deploy, jesteśmy w stanie korzystać z powyższej funkcjonalności na SqlServerze. Poniżej przedstawiam przykładowe wykorzystanie typu Point, który może zostać przypisany na dwa sposoby - przy pomocy funkcji MakePoint(), oraz przypisując string w formie '(x,y)'.

```
1
   declare @point [dbo].[Point];
2
   declare @point1 [dbo].[Point];
3
   declare Opoint2
                    dbo].[Point];
4
   declare Opoint3
                    dbo].[Point];
5
   declare @point4 [dbo].[Point];
6
   set @point ='(0,0)';
7
   set Qpoint1 = [dbo].[MakePoint](0,2);
   set @point2 = [dbo].[MakePoint](2,2);
8
   set @point3 = [dbo].[MakePoint](2,0);
9
   set @point4 = [dbo].[MakePoint](1,4);
10
11
   select @point.GetX() as 'X';
   select @point.GetY() as 'Y';
12
   select @point.asString() as 'PointString';
```

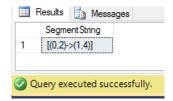
Oto otrzymany wynik:



Poniżej prezentuje użycie typu Segment, który definiuję przy pomocy stringu w postaci 'point1;point2'.

```
declare @seg [dbo].[Segment];
set @seg = ''+@point1.asString()+';'+@point4.asString();
select @seg.asString();
```

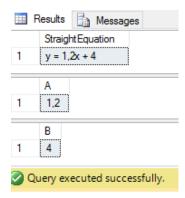
Oto otrzymany wynik:



Kolejny przykład pokazuje użycie typu Straight, definiujemy go przy pomocy stringu '(a,b)'.

```
declare @stra [dbo].[Straight];
set @stra = '(1.2,4)'
select @stra.asString() as StraightEquation;
select @stra.GetA() as A;
select @stra.GetB() as B;
```

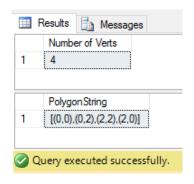
Oto otrzymany wynik:



Poniżej przedstawiam użycie typu Polygon, który jest definiowany przy pomocy stringu w postaci 'point1;point2;....;pointN'.

```
declare @poly [dbo].[Polygon]
set @poly=''+@point.asString()+';'+@point1.asString()+';'+@point2.
    asString()+';'+@point3.asString();
select @poly.NumberOfVerts() AS 'NumberuofuVerts';
select @poly.asString() AS 'PolygonString';
```

Oto otrzymany wynik:



2.2 UDT - poprawność danych

Wszystkie typy mają walidacje podanych danych przez użytkownika, przy definicji przy pomocy stringu jego format musi być odpowiedni, dodatkowo dla typu Segment i Polygon sprawdzane jest czy nie powtarzają się punkty, a dla typu Straight czy a i b nie jest 0 jednocześnie. Natomiast dla typu Polygon sprawdzane jest czy żadna krawędź się nie przecina ze sobą - czy da się utworzyć wielokąt z podanej kolejności punktów. W razie podania nie prawidłowych danych użytkownik zobaczy błąd(wyjątek). Oto przykładowe błędy:

```
Results Messages
  Msg 6522, Level 16, State 2, Line 14
  A .NET Framework error occurred during execution of user-defined routine or aggregate "Polygon":
  System.ArgumentException: There are duplicated poinst - cannot create valid polygon
  System.ArgumentException:
     w PolygonNS.Polygon.Parse(SqlString s)
                          Rysunek 2: Powtórzone punkty w wielokącie
 Msg 6522, Level 16, State 2, Line 7
 A .NET Framework error occurred during execution of user-defined routine or aggregate "Point":
 System.ArgumentException: Bad argument format - not like (x,y)
 System.ArgumentException:
    w PointNS.Point.Parse(SqlString s)
                      Rysunek 3: Zły format stringu przy definicji punktu
 Msg 6522, Level 16, State 2, Line 14
 A .NET Framework error occurred during execution of user-defined routine or aggregate "Polygon":
 System.ArgumentException: Bad points order - cannot create valid polygon
 System.ArgumentException:
   w PolygonNS.Polygon.Parse(SqlString s)
            Rysunek 4: Z podanej kolejności punktów nie da się stworzyć wielokata
   Msg 6522, Level 16, State 2, Line 25
   A .NET Framework error occurred during execution of user-defined routine or aggregate "Straight
   System.ArgumentException: Bad values - a and b cannot equal 0 at the same time.
   System.ArgumentException:
      w Straight.Parse(SqlString s)
```

Rysunek 5: a i b równe 0

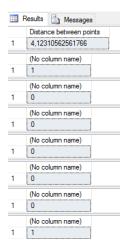
2.3 Korzystanie z aplikacji - UDF

Temat projektu zakładał stworzenie funkcji do wyznaczania odległości między dwoma punktami - prosty wzór matematyczny:

 $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$

Druga funkcja miała sprawdzać czy dany punkt zawiera się w danym obszarze. Do implementacji tej funkcji posłużyłem się algorytmem zgodnie z którym półprosta utworzona z danego punktu w dowolnym kierunku jeśli punkt jest w obszarze to przecina granice tego obszaru nieparzystą ilość razy, jeśli punkt jest poza obszarem to przecina granice tego obszaru(boki wielokąta) parzystą ilość razy. W tym algorytmie należało rozważyć między innymi sytuacje kiedy punkt jest na granicy obszaru oraz jak półprosta zawiera bok wielokąta; Użycie powyższych UDF:

```
1
   declare @point [dbo].[Point];
2
   declare @point1 [dbo].[Point];
3
   declare @point2 [dbo].[Point];
   declare @point3 [dbo].[Point];
4
   declare @point4 [dbo].[Point];
5
   set @point = '(0,0)';
6
7
   set Qpoint1 = [dbo].[MakePoint](0,2);
8
   set @point2 = [dbo].[MakePoint](2,2);
9
   set @point3 = [dbo].[MakePoint](2,0);
   set @point4 = [dbo].[MakePoint](1,4);
   select [dbo].PointsDistance(@point, @point4) AS 'Distance⊔between⊔
11
      points'
12
   declare @poly [dbo].[Polygon]
13
   set @poly=''+@point.asString()+';'+@point1.asString()+';'+@point2.
      asString()+';'+@point3.asString();
14
          [dbo].PointInPolygon(@poly,@point);
15
          [dbo].PointInPolygon(@poly,'(2.1,0)');
16
   select [dbo].PointInPolygon(@poly,'(0,2.1)');
   select [dbo].PointInPolygon(@poly,'(3,2)');
17
          [dbo].PointInPolygon(@poly,'(2,3)');
18
   select
           [dbo].PointInPolygon(@poly,'(-2,2.1)');
19
   select
   select [dbo].PointInPolygon(@poly,'(1,1)');
```



Powyższe przykład prezentuję poprawność działania funkcji. Dla funkcji PointInPolygon 1 - prawda - punkt jest w danym obszarze, 0 - fałsz - punkt jest poza danym obszarem.