1. Co to jest sieć komputerowa?
2. Co to jest adres IPv4?
3. Co to jest host?
4. Co to jest klient? Podaj przykład.
5. Co to jest serwer?
6. Co to jest medium transmisyjne. Podaj przykład.
7. Co to jest protokół komunikacyjny?
8. Co to jest intranet?
9. Co to jest internet?
10. Co to jest Extranet?
11. Co to jest DNS?
12. Co to jest DHCP?
13. Jaki jest podział mediów przewodowych?
14. Jaka jest budowa kabla koncentrycznego?
15. Co to jest terminator BNC?
16. Jakie wyróżniamy typy kabla koncentrycznego?
17. Jaka jest budowa kabla typu skrętka?
18. Jakie wyróżniamy typy skrętek?
19. Wymień parametry techniczne kabla
20. Jaka jest budowa kabla światłowodowego?
21. Wymień złącza światłowodowe
22. Czym się różni światłowód wielomodowy od jednomodowego?
23. Jaka jest średnica rdzenia kabla światłowodu jednomodowego i wielomodowego.
24. Wymień wady i zalety kablowych mediów transmisyjnych
25. Jaki jest zakres częstotliwości fal radiowych?
26. Jaki jest podział sieci ze względu na obszar?
27. Jaki jest podział sieci ze względu na architekturę?
28. Jaki jest podział topologii sieci?
29. Jakie wyróżniamy topologie oraz jakie są ich wady i zalety?
30. Jakie są mechanizmy kontrolujące dostęp do medium?
31. Jakie wyróżnimy modele warstwowe?
32. Po co dokonano podziału komunikacji na warstwy?
33. Jak inaczej nazywają się modele warstowe?
34. Jakia jest rola poszczególnych warstw?
35. Jakie wyróżniamy informacje sterujące i w których warstwach są dodawane?
36. Co to jest enkapsulacja?
37. Co to jest PDU?
38. Co dzieje się w poszczególnych warstwach TCP/IP?
39. Jaka jest wielkość adresu IPv4, Ipv6, MAC?
40. Jak zbudowany jest adres MAC, gdzie jest prechowywany, kiedy się go nadaje?
41. Jak inaczej nazywamy adres IP?
42. Jaki protokół warstwy aplikacji jest zaimplementowany w przeglądarce?
43. Co to jest adres URL?
44. Co to jest nazwa mnemoniczna?
45. Czym zajmuje się DNS?
46. Na którym porcie działa HTTP?
47. Jakie rządania slużą do komunikacji z serwerem www?
48. Co zawiera metoda GET, jakie informacje przesyła?
49. Co oznaczają komunikaty 400, 403, 404, 500?
50. Do czego służy metod POST? Podaj przykład informacji przez nią przesylanych
51. Na jakim porcie działa protokół https?
52. Jakie są protokoły warstwy aplikacji obsługujące pocztę elektroniczną?
53. Jacy agenci obsługują przesyłanie poczty elektronicznej?
54. Jak wygląda proces przesyłania poczty z wykorzystaniem agentów?
55. Rozwiń skrót FTP?
56. Jakie adresy oprócz www zmienia DNS?
57. Jaki kształt ma hierarchia serwerów DNS i co przechowują serwery na różnych poziomach?
58. Co przydziela DHCP?
59. Jakie urządzenia nie powinny mieć dynamicznie przydzielanych adresów?
60. Rozwiń skrót DHCP
61. Na jakim porcie działa DNS?
62. Jakie są zadania warstwy transportowej?
63. Na czym polega multipleksacja w warstwie transportowej?
64. Jaka organizacja odpowiada za przydzielanie numerów portów?
65. Jakie wyróżniamy grupy portów?
66. Co to jest socket?
67. Co zawiera ramka protokołu TCP?
68. Co to znaczy, że TCP jest protokołem połączeniowym?
69. Na czym polega uzgadnianie trójetapowe?
70. W jaki sposób zapewniona jest niezawodność dostarczania danych w TCP?
71. Jak nazwyamy ilość danych przesyłaną przed otrzymaniem potwierdzenia od klienta?
72. Co dzieje się w momencie utraty przesyłanych danych?
73. Podaj wielkość informacji sterujących protokołów TCP i UDP
74. Co to znaczy, że UDP jest protokołem bezpołącznieniowym?
75. Jakie aplikacje korzystają z UDP?
76. W którym z protokołów mamy do czynienia z segmentem a w którym z datagramem?
77. Jakie narzędzie służy do przeglądania zestawionego połączenia?
78. Jakie są zadania warstwy internetowej?
79. Co to jest ruting?
80. Scharakteryzuj protokół IPv4
81. Co to jest MTU?
82. Jakie pola zawiera nagłówek IPv4?
83. Na czym polega adresowanie hierarchiczne?
84. Jakie są sposoby komunikacji hostów w sieciach komputerowych?
85. Czy switch to urządzenie pośredniczące? W której warstwie pracuje?
86. Co to jest brama domyślna?
87. W jaki sposób można wyświetlić konfigurację IP komputera?
88. Co to jest tablica rutingu?
89. W jaki sposób rutery zdobywają informacje o trasach?
90. Jakie są wady i zalety rutigu statycznego i dynamicznego?
91. Podaj protokoły rutingu dynamicznego
92. Jakie programy służą do testowania połączeń w warstwie sieciowej?
93. Jaki program wykorzystuje datagramy ICMP?
94. Jaka jest rola warstwy łącza danych?
95. Co to jest adres MAC, jaki ma rozmiar?
96. Co jest fizycznym odzwierciedleniem warstwy łącza danych?
97. Jakie wyróżniamy podwarstwy warstwy łącza danych?
98. Do czego służy protokół ARP?
99. Jaki protokół służy do uzyskiwania informacji o adresie MAC?
100. Co jeśli nadawca nie zna adresu MAC odbiorcy ale zna jego adres IP?
101. Jaki jest adres rozgłoszeniowy MAC?
102. Co znajduje się w tablicy ARP urządzenia?
103. Ile czasu utrzymuje się wpis w tablicy ARP?
104. Jakim poleceniem wyświetlić tablicę ARP?
105. Jaki numer ma standard ethernet? W którym roku się pojawił?
106. Jak po angielsku nazywa się koncentator, co odróżnia go od przełącznika?
107. Co to jest tablica MAC adresów?