

ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE PROJEKTOWANIA APLIKACJI INTERNETOWYCH

LABORATORIUM 1

Zadania należy przygotować na kolejne laboratorium (laboratorium 2).

- ☒ Stwórz prototyp, mockup, projekt aplikacji (możesz użyć narzędzia Figma, Adobe XD lub też narysować prototyp ręcznie).
- ☒ Utwórz repozytorium git (GitHub/Bitbucket/GitLab) dla projektu.
- ☒ Zgłoś projekt za pomocą formularza, wybierz temat, zrób research dotyczący technologii pokazanych na laboratorium. Uzasadnij, dlaczego wybrana technologia spełnia kryteria dla Twojego projektu, dlaczego została wybrana).
- ☒ Przygotuj prezentację na Demo (max 4 minuty), prezentacja powinna zawierać m.in.:
 - wybrany temat,
 - technologie, w których aplikacja zostanie napisana (wyjaśnić, dlaczego zostały dobrane te konkretne technologie),
 - przykładowe prototypu,
 - prezentacja struktury projektu, stworzonego szkieletu za pomocą frameworka,
 - prezentacja kodu,
 - 🚀 plan sprintów.

🔥 - zadania dodatkowe, pozwalające na zdobycie ocen z aktywności podczas laboratorium