

Coding Bootcamp Sprint 1



Temario

Temario



- Sombras.
- Gradientes.
- vh y vw.
- calc.
- Variables.
- Transiciones.
- Transformaciones.
- Animaciones.
- SASS → Lo vamos a dejar para más adelante.

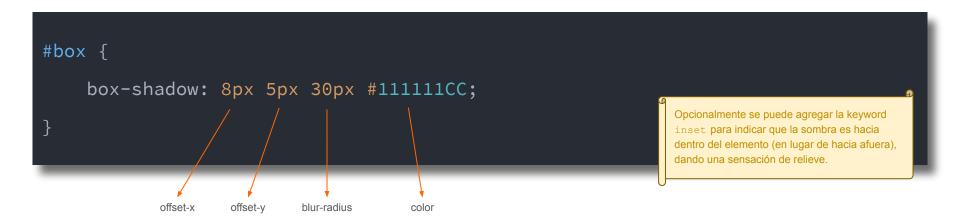


Sombras

Sombras



- La propiedad box-shadow permite darle una sombra a un elemento.
- Se pueden usar a partir de Internet Explorer 9.
- Más info <u>aquí</u>.





Gradientes

Gradientes



- linear-gradient es una función CSS para crear backgrounds con un efecto degradado. Técnicamente los gradientes son imágenes de fondo.
- Se pueden usar a partir de Internet Explorer 10 (parcialmente).
- Crear gradientes no suele ser fácil, por lo que hay herramientas para simplificar la tarea como: https://cssgradient.io.
- Más info <u>aquí</u>.

```
#box {
   background: linear-gradient(#e66465, #9198e5);
}
```



vh y vw

vh y vw



- vh y vw son dos unidades de medida en CSS (así como lo son px, rem y %).
- Son relativas al tamaño del viewport (tamaño de la ventana).
- 1vh = 1% del alto de la ventana.
- 1vw = 1% del ancho de la ventana.
- Se pueden usar a partir de Internet Explorer 9.
- Es útil para generar diseños como <u>este</u>.
- Más info <u>aquí</u>.



calc

calc



- Es una función (dentro de CSS) que permite asignarle valores a propiedades (que resultado de una operación matemática).
- Los operadores que se pueden usar son: +, -, * y /.
- Es importante dejar un espacio antes y después de un operador.
- Se puede usar a partir de Internet Explorer 9.
- Más info <u>aquí</u>.

```
#box {
    width: calc(100% - 30px);
}
```



CSS Variables

CSS Variables (Custom Properties) (1/2)



- Son entidades que permiten guardar valores (CSS) que luego se pueden reutilizar en el documento.
- No funciona en ninguna versión de Internet Explorer. Ver <u>Can I Use</u>.
- El nombre de una variable siempre comienza con doble guión: --
- Los nombres son case-sensitive.
- Las variables se pueden declarar en cualquier selector, pero lo más usual es colocarlas en el selector : root para que queden disponibles en todo el documento.
- Luego, para hacer uso de la variable es necesario llamar a la función var.
- Más info <u>aquí</u>.

CSS Variables (Custom Properties) (2/2)



Ejemplo de declaración de una variable:

```
:root {
    --hack-academy-orange: #ef6c00;
}
```

Ejemplo de uso de la variable (más abajo, incluso en otro archivo CSS):

```
p {
  color: var(--hack-academy-orange);
}
```



Transiciones

Transiciones (1/2)



- Una transición CSS es una forma de controlar la velocidad con la que cambia alguna propiedad CSS de un elemento. Por defecto, cuando se cambia una propiedad (ej: el color de un párrafo), el cambio es instantáneo.
- El cambio de una propiedad se puede dar vía JS o por una psuedo clase.
- Se pueden usar a partir de Internet Explorer 10. Ver <u>Can I Use</u>.
- Más info <u>aquí</u>.

```
#box {
   transition-duration: 2s;
}
```

Transiciones (2/2)



- Se puede establecer que la transición suceda sólo para determinada propiedad (ej: para el font-size).
- Se puede especificar cómo deben cambiar los valores de la propiedad durante la transición (ej: para lograr un efecto de aceleración o frenado). *Timing Function*.
- Se puede establecer un delay para que la transición arranque más tarde.

```
#box {
    transition-property: font-size;
    transition-timing-function: ease-in;
    transition-delay: 1.2s;
}
```



Transformaciones

Transformaciones



- Una transformación permite trasladar, rotar, escalar o sesgar (skew) un elemento HTML. Ver <u>ejemplos</u>.
- Se puede usar a partir de Internet Explorer 9 (pero parcialmente). Ver <u>Can I Use</u>.
- Más info <u>aquí</u>.

```
#box {
    transform: translate(100px, 2rem);
    transform: rotate(20deg);
    transform: skew(45deg, 45deg);
    transform: scale(1.5, 2);
}

    Con la propiedad transform-origin se
    pueden cambiar los ejes de coordenadas desde
    dongde se realiza la transformación
```



Animaciones

Animaciones (1/3)



- Una animación CSS permite establecer cambios en las propiedades de un elemento HTML, estableciendo una serie de fotogramas.
- Primero hay que definir una animación con la palabra @keyframes. Luego hay que asignar dicha animación a uno o más elementos.
- Se puede usar a partir de Internet Explorer 10. Ver <u>Can I Use</u>.
- Más info <u>aquí</u>.
- Como no siempre es fácil crear animaciones, existen herramientas que simplifican el proceso como, por ejemplo:
 - https://animista.net.
 - https://daneden.github.io/animate.css.

Animaciones (2/3)



Ejemplo de definición de una animación:

```
@keyframes unaAnimacion {
                                                                                              En este caso sólo se definieron dos
                                                                                              fotogramas, el inicial (0%) y el final (100%).
    to {
                                                                                              También se podrían haber definido fotogramas
         width: 0px;
                                                                                              intermedios. Ej: 60% { width: 200px }
         background-color: yellow;
    from {
         width: 100px;
         background-color: red;
```

Animaciones (3/3)



Ejemplo de uso de una animación:

```
#box {
    animation-name: unaAnimacion;
    animation-duration: 3s;
    animation-iteration-count: infinite;
```