

## ● Menu - aktywne przyciski

```
<html>
<head><title>przyciski graficzne</title>
<script language="JavaScript">
function zmien(img, a, info) {
    document.images[img].src="."+a;
    window.status = info; }
</script>
</head>
<body bgcolor="white">
<center>
<table><tr>
<td>
<a href="strona1.html" onmouseout = "zmien('przycisk1', 'g11.gif', ' ')"
    onmouseover= "zmien('przycisk1', 'g12.gif', 'oprogramowanie'); return true">
</a>
</td>
<td>
<a href="strona2.html" onmouseout="zmien('przycisk2','g22.gif',' ')"
    onmouseover="zmien('przycisk2', 'g21.gif','systemy operacyjne'); return true">
</a>
</td></tr>
</table></center>
</body>
</html>
```

## ● Sprawdzanie poprawności adresu e-mail

```
<html>
<head>
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
<!--
function sprawdz_email() {
if (spr_email.email.value.indexOf('@',0) == -1 ||
spr_email.email.value.indexOf('.',0) == -1)
alert("Niepoprawny adres poczty elektronicznej!");
else
alert("OK!");
}
// -->
</script>
</head>
<body>
Podaj adres poczty elektronicznej<p>
<form name="spr_email">
<input type="text" name="email">
<input type="button" value="sprawdź" onclick="sprawdz_email()">
</form>
</body>
</html>
```

## ● Linki w rozwijanym menu

```
<html>
<head><title>czas</title>
<script language="JavaScript">
function selecturl(s) {
    var gourl = s.options[s.selectedIndex].value;    window.top.location.href =
gourl;
}
</script>
```

```
</head>
<body>
<form>
<select name="urljump" onchange="selecturl(this)">
    <option value="none">Wybierz adres</option>
    <option value="http://www.onet.pl">link1</option>
    <option value="http://www.wp.pl">link2</option>
    <option value="http://www.rzeszow.pl">link3</option>
</select>
</form>
</body>
</html>
```

## ● Przeglądarka plików graficznych

```
<html>
<head><title>przeglądarka plików graficznych</title>
<script language="JavaScript">
<!--
function previewPic(sel) {
document.previewpic.src = "" + sel.options[sel.selectedIndex].value;
}
function showPic(sel) {
images = new Array();
images[1] = "1.jpg";
images[2] = "2.jpg";
window.location.href = images[sel.selectedIndex+1];
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<center>
<form name="picform">
<select name="selbox" size="1" onchange="previewPic(this)">
<option value="1.jpg"> foto1
<option value="2.jpg"> foto2
</select><p>
<p>
<input type="button" value="Powiększ" onclick="showPic(this.form.selbox)">
</form>
</center>
</body>
</html>
```

## Zadanie

1. Zapoznaj się z powyższymi przykładami skryptów
2. Zastosuj skrypt z przykładu 1 (aktywne przyciski) do zadania z poprzednich zajęć (menu)
3. Wykonaj przeglądarkę obrazów, wykorzystując grafikę z zajęć

### Cel zadania:

1. Umiejętność tworzenia dynamicznych stron z użyciem javascript
2. Umiejętność dostosowania skryptów do wymogów własnej strony