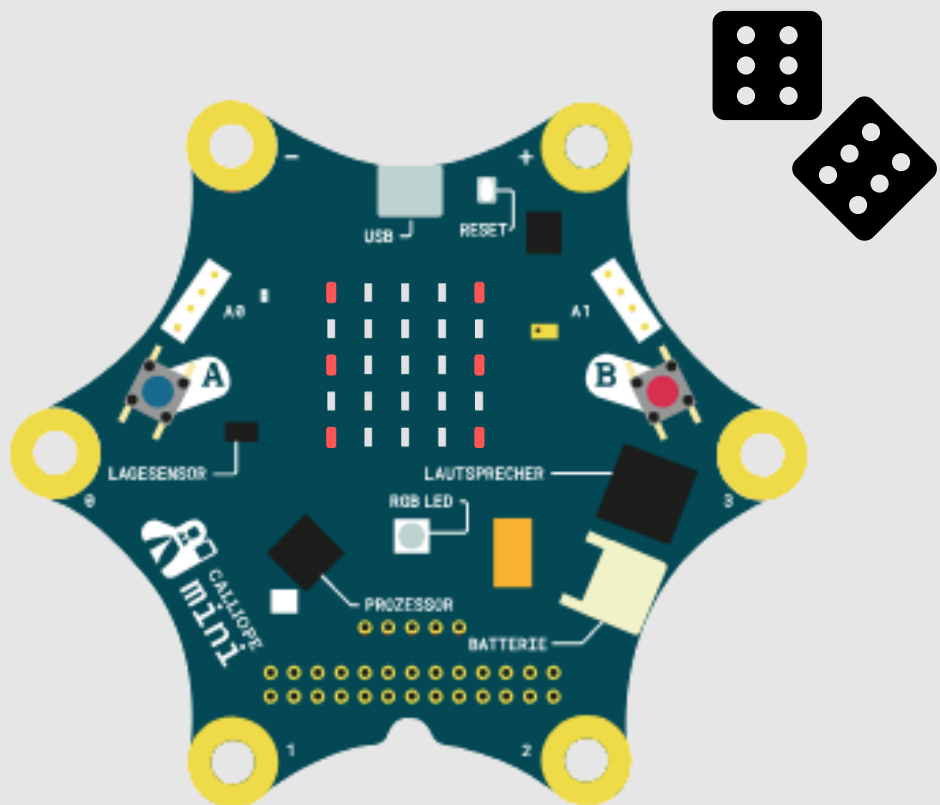


Für Fortgeschrittene



Lasst die Würfel rollen



Challenge

Programmiere einen elektronischen Würfel auf dem Calliope, der die Zahlen 1 bis 6 anzeigt. Erweitere das Programm so, dass du das Würfelergebnis beeinflussen kannst (immer 6 würfeln).



stiftung

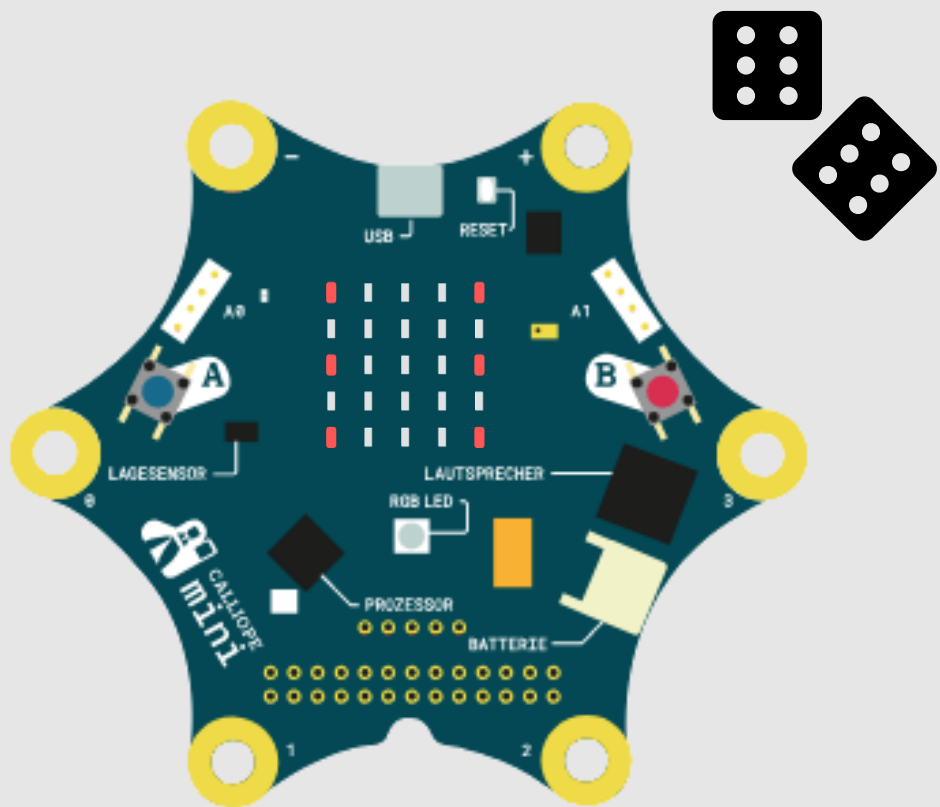


HOCHSCHULE FÜR
TECHNIK UND WIRTSCHAFT
DRESDEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Für Fortgeschrittene



Lasst die Würfel rollen II



Challenge

Gestalte die Anzeige der Zahl so, dass sie wie auf einem richtigen Würfel aussieht. Erweitere das Programm um eine Würfelanimation. In der verschiedene Zahlen angezeigt werden, bis der Würfel „liegen bleibt“.



stiftung



HOCHSCHULE FÜR
TECHNIK UND WIRTSCHAFT
DRESDEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.



stiftung



HOCHSCHULE FÜR
TECHNIK UND WIRTSCHAFT
DRESDEN
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES