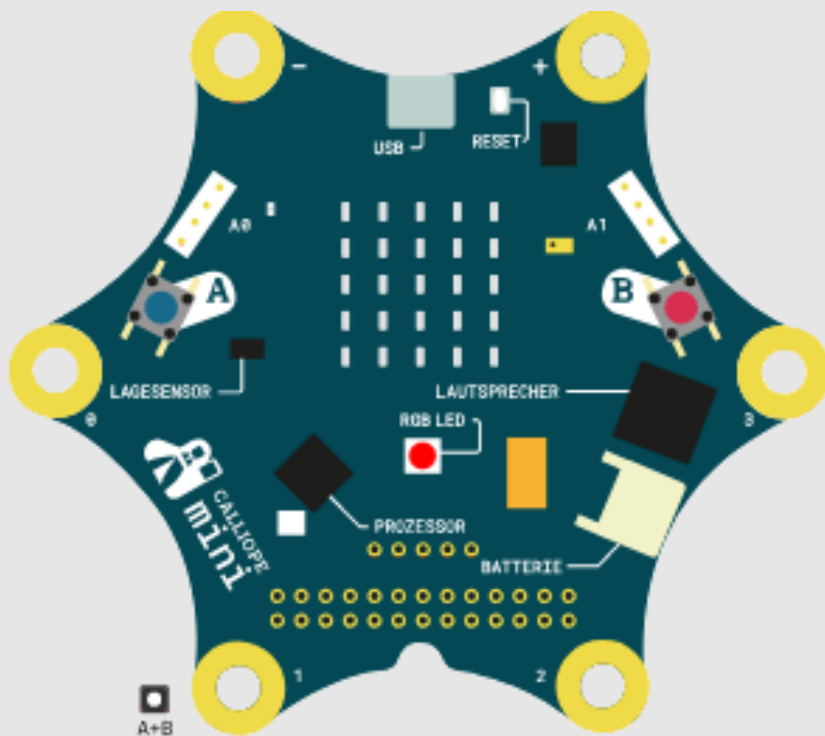


Für Einsteigerinnen

Heißer Draht



Challenge

Erstelle ein Programm für das Spiel Heißerdraht. Immer wenn der Ring (welcher von Hand geführt wird) den Draht berührt, dann soll dies durch einen Ton signalisiert werden oder per LED angezeigt werden. Das Zählen der Fehler wäre auch möglich. Für den Draht und Ring sollte ein leitendes Material wie z.B. Kupfer verwendet werden.

Ursprüngliche Idee

App Camps
Heißer Draht

Unterrichtsmaterialen von
<https://appcamps.de/>

App Camps gemeinnützige Unternehmergesellschaft (haftungsbeschränkt)
Eifflerstraße 43 / betahaus
22769 Hamburg
Telefon: +49 (0)40 22865784
E-Mail: philipp@appcamps.de
<https://drive.google.com/file/d/1sPRdPseZuyjEWThFJ-QjzrJkFPvol4lm/view>

Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.

