



Challenge

Erstelle ein Reaktionsspiel. Dem Spieler wird auf der LED-Matrix/Display eine Taste angezeigt. Nun hat er eine begrenzte Zeit um die richtige Taste zu drücken. Für die richtige Taste gibt es einen Punkt bei der falschen verliert er.





Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/ oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.





