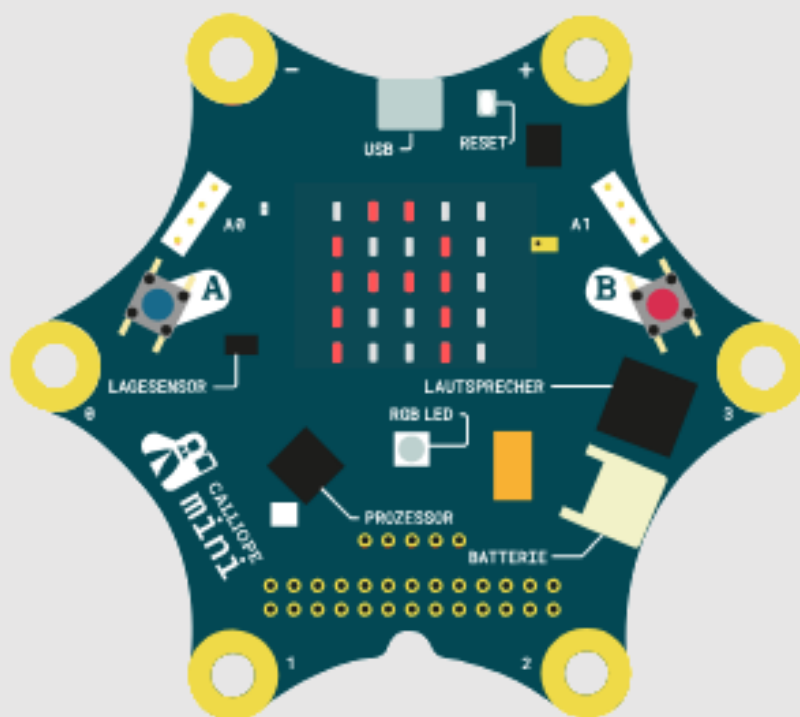


Für Fortgeschrittene

Hindernislauf



Challenge

Programmiere ein Spiel bei dem am unteren Rand die Spielfigur zu sehen ist. Vom oberen Rand sollen Hindernisse auf die Figur zukommen. Mittels A und B soll die Spielfigur den Hindernissen ausweichen.

Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.

