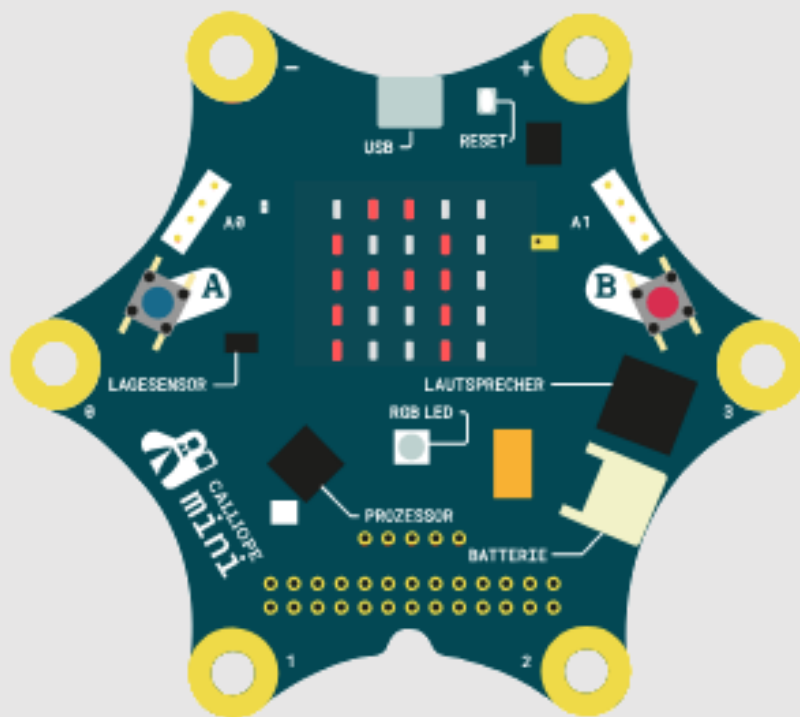


Für Fortgeschrittene

# Reaktionsspiel



## Challenge

Erstelle ein Reaktionsspiel. Dem Spieler wird auf der LED-Matrix/Display eine Taste angezeigt. Nun hat er eine begrenzte Zeit um die richtige Taste zu drücken. Für die richtige Taste gibt es einen Punkt bei der falschen verliert er.

## Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.



stiftung



HOCHSCHULE FÜR  
TECHNIK UND WIRTSCHAFT  
DRESDEN  
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES