

21.06.2020 r.

**Projekt NIDSC**  
**Kanał transmisyjny z użyciem ARQ**

Maciej Borowski 248891

Miron Oskroba 236705

prowadzący:  
prof. Henryk Maciejewski

<b>1. Cel i założenia projektu</b>	<b>3</b>
1.1 Wstęp teoretyczny	3
1.2 Kody detekcyjne użyte w projekcie	3
1.2.1 Bit parzystości	3
1.2.2 Cyclic redundancy check (CRC)	3
1.3 Model BSC kanału transmisyjnego	3
1.4 Użyte środowisko	3
<b>2. Opis narzędzia</b>	<b>3</b>
2.1 Użyte biblioteki zewnętrzne	3
2.2 Opis kodu	4
<b>3. Organizacja eksperymentu symulacyjnego</b>	<b>4</b>
3.1 Plan eksperymentu	4
3.2.1 Założenia pomiarowe dla bitu parzystości	4
3.2.2 Założenia pomiarowe dla kodu CRC	5
3.3 Przebieg eksperymentu	5
<b>4. Wyniki</b>	<b>5</b>
4.1. Wykresy	5
Rys. 1 Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania $1E-5$ oraz zastosowanego kodowania bitu parzystości	5
Rys. 2. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania $5E-6$ oraz zastosowanego kodowania bitu parzystości	6
Rys. 3. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania $1E-5$ oraz zastosowanego kodowania CRC	7
Rys. 4. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania $5E-6$ oraz zastosowanego kodowania CRC	8
4.2. Analiza wyników	8
<b>5. Wnioski</b>	<b>9</b>

# 1. Cel i założenia projektu

## 1.1. Wstęp teoretyczny

Metoda ARQ to technika, która po wykryciu błędu w przesłanych danych automatycznie inicjuje retransmisję. Nadawnik dołącza do każdego pakietu różnych rodzajów bitów kontrolnych na podstawie których weryfikowana jest poprawność przesłanego pakietu w odbiorniku i wysyłana jest informacja zwrotna. Dzięki tej koncepcji pakiety są dostarczane do miejsca docelowego dokładnie raz, bez duplikatów, w tej samej kolejności w której zostały wysłane.

## 1.2. Kody detekcyjne użyte w projekcie

### 1.2.1. Bit parzystości

Najbardziej podstawowa metoda sprawdzania poprawności przesłanego pakietu. Do każdego pakietu dodawany jest bit określający czy liczba bitów o wartości 1 jest parzysta, czy nie. Następnie, w odbiorniku, sprawdzane jest czy liczba "jedynek" w pakiecie faktycznie zgadza się z bitem parzystości i na tej podstawie wysyłana jest informacja zwrotna.

### 1.2.2. Cyclic redundancy check (CRC)

Metoda CRC bazuje na algorytmie obliczania sum kontrolnych wykorzystujący tzw. wielomiany CRC, czyli po prostu ciąg bitów. Algorytm oblicza resztę z dzielenia pakietu danych przez określony wielomian i dodaje ją na koniec.

## 1.3. Model BSC kanału transmisyjnego

W tym modelu prawdopodobieństwo przekłamania pojedynczego bitu jest z góry określone. Pakiet, złożony z bitowych wartości, wysyłany przez nadawnik przechodzi przez kanał transmisyjny i każdy bit jest przełamany lub nie, zgodnie z prawdopodobieństwem przekłamania.

## 1.4. Użyte środowisko

Badania były robione w języku python, w wersji 3.8.2 z użyciem programu PyCharm 2019.3.3. Wszystkie stanowiska na których opracowany był kod symulatora miały podobne parametry.

# 2. Opis narzędzia

## 2.1 Użyte biblioteki zewnętrzne

W projekcie skorzystano z dodatkowych bibliotek zewnętrznych:

- komm
- crc16
- numpy
- random

## 2.2. Opis kodu

Celem lepszej organizacji kodu, program został napisany w wersji obiektowej, dzieląc kod na klasy:

- **ARQ-Symulator**: Klasa będąca punktem wejścia programu - zawiera kod do sterowania pozostałymi klasami. Zawiera menu programu, w którym można regulować poszczególne parametry takie jak: tryb kodowania, długość sygnału, długość pakietu czy prawdopodobieństwo zakłócenia). Można symulację uruchomić bądź skorzystać z opcji zautomatyzowanego testu, który wypisuje średnią wyników do pliku .txt.
- **Generator**: Generuje pakiet początkowy.. Zaimplementowane zostały dwa tryby kodowania: "CRC" oraz "PAR", czyli odpowiednio kod CRC oraz kod bitu parzystości.
- **Sender**: Gdy wiadomy jest już tryb kodowania należy przekazać go do klasy Sender, aby zakodowała pakiet w odpowiednim trybie.
- **Transmitter**: Następnie mając określoną zmienną *cross\_prob*, następuje symulacja losowych zakłóceń, a przesyłany pakiet jest 'zmieniany'
- **Receiver**: Przetwarza otrzymany pakiet
- **Analyzer**: W zależności od wybranego trybu kodowania, analizowany jest otrzymany pakiet oraz wyznaczane są wartości: Redundant bits, Bit Error Rate, którymi posłużono się do stworzenia wykresów ostatecznych.

## 3. Organizacja eksperymentu symulacyjnego

### 3.1. Plan eksperymentu

Celem wyznaczenia parametrów niezbędnych do stworzenia wykresu zależności Bit Error Rate od ilości bitów nadmiarowych postanowiono napisać moduł testowy - czyli opcję w menu programu głównego, która dla zadanej liczby powtórzeń wyznaczy średnią wartość BER dla aktualnych parametrów:

- długość sygnału
- długość pakietu
- tryb kodowania
- prawdopodobieństwo zakłócenia

oraz wyznaczy ilość bitów nadmiarowych dla wyznaczonej kombinacji parametrów. Ze względu na implementację kodu CRC przy pomocy biblioteki zewnętrznej *crc16*, parametr 'długość pakietu' dla tego kodu wynosi maksymalnie 16 bitów.

#### 3.2.1 Założenia pomiarowe dla bitu parzystości

Pomiary będą wykonywane dla długości sygnału 61440 bitów, dla długości pakietów: 160,80,40,20,16,10,8,4,2 oraz dla dwóch wartości prawdopodobieństw zakłóceń równych  $10^{-5}$  oraz  $5 \cdot 10^{-6}$ .

### 3.2.2 Założenia pomiarowe dla kodu CRC

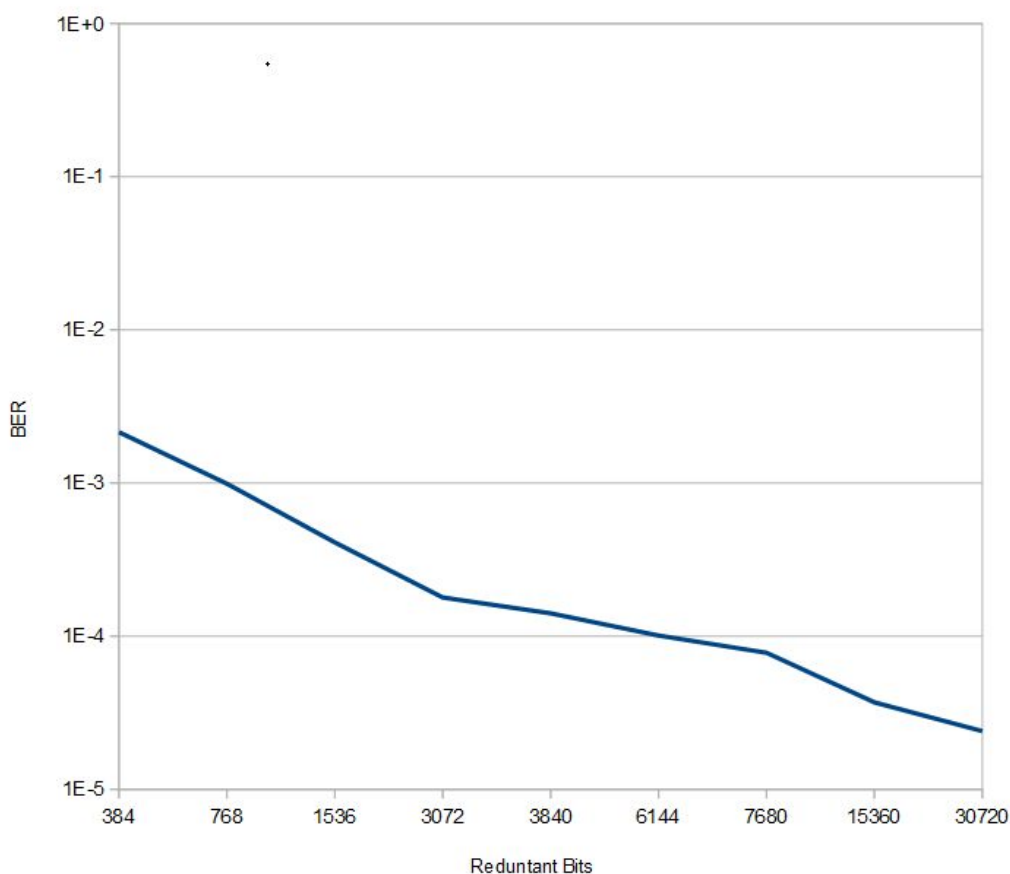
Pomiary będą wykonywane dla długości sygnału 61440 bitów, dla długości pakietów: 16,12,8,6,4,3,2 oraz dla dwóch wartości prawdopodobieństw zakłóceń równych  $10^{-5}$  oraz  $5 \cdot 10^{-6}$ .

### 3.3. Przebieg eksperymentu

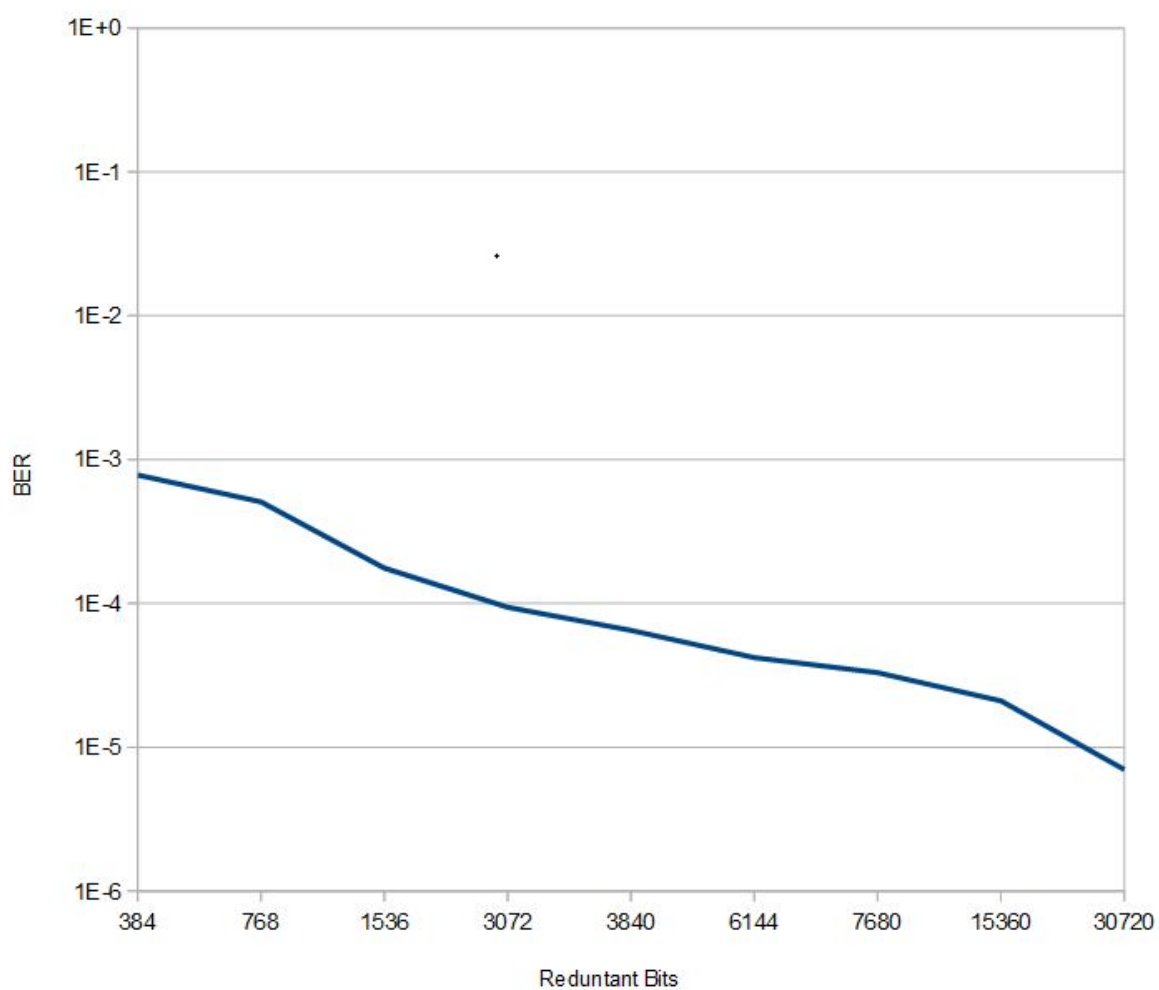
Dla każdego pakietu generowanego w generatorze w nadajniku dodawany był kod nadmiarowy. Kod z nadajnika przesyłany był do odbiornika przez moduł transmisyjny symulujący zachowanie BSC, trafiał do modułu analizującego. W odbiorniku następowała weryfikacja poprawności odebranych pakietów oraz dawany był sygnał do ewentualnej retransmisji. Kolejnym istotnym elementem było obliczenie współczynników BER oraz nadmiarowości w Analityzerze.

## 4. Wyniki

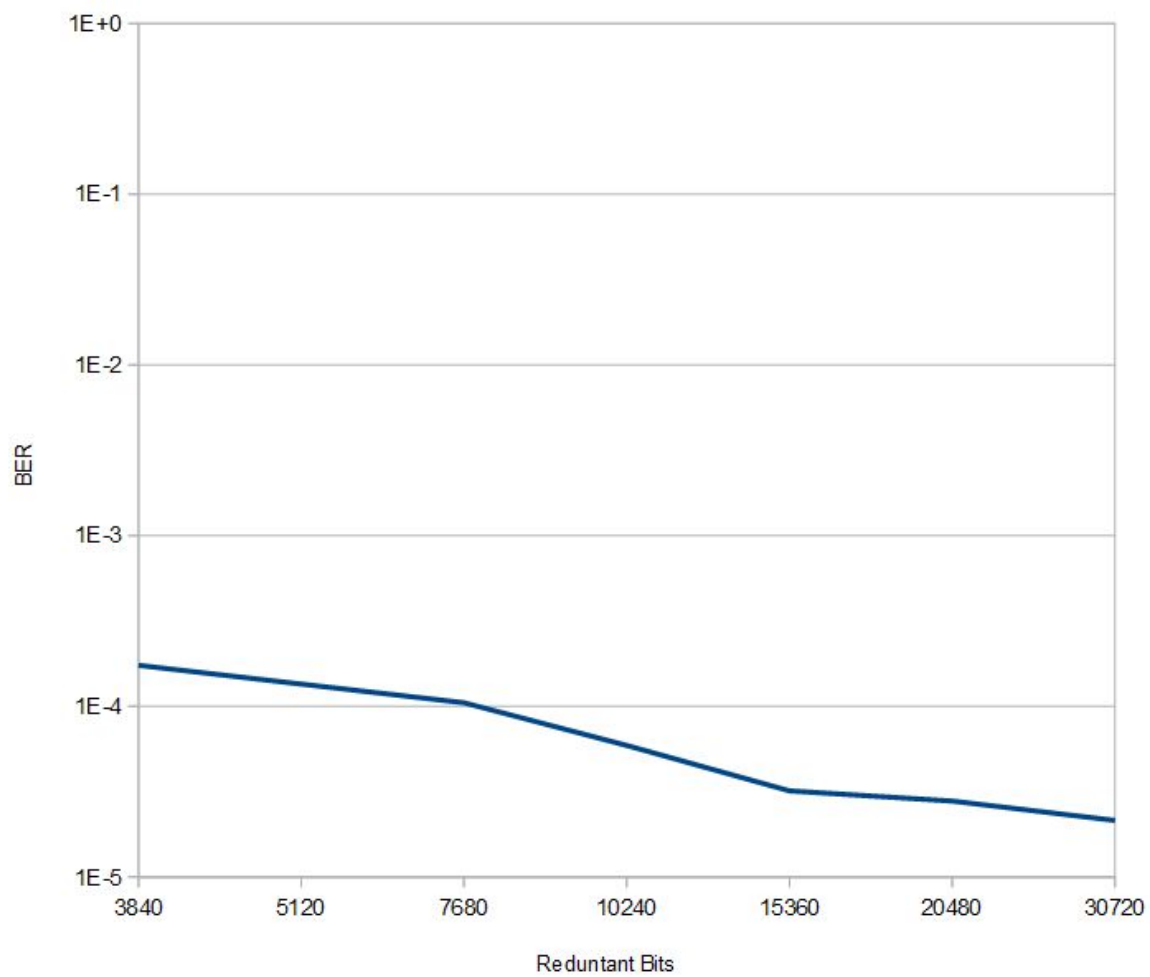
### 4.1. Wykresy



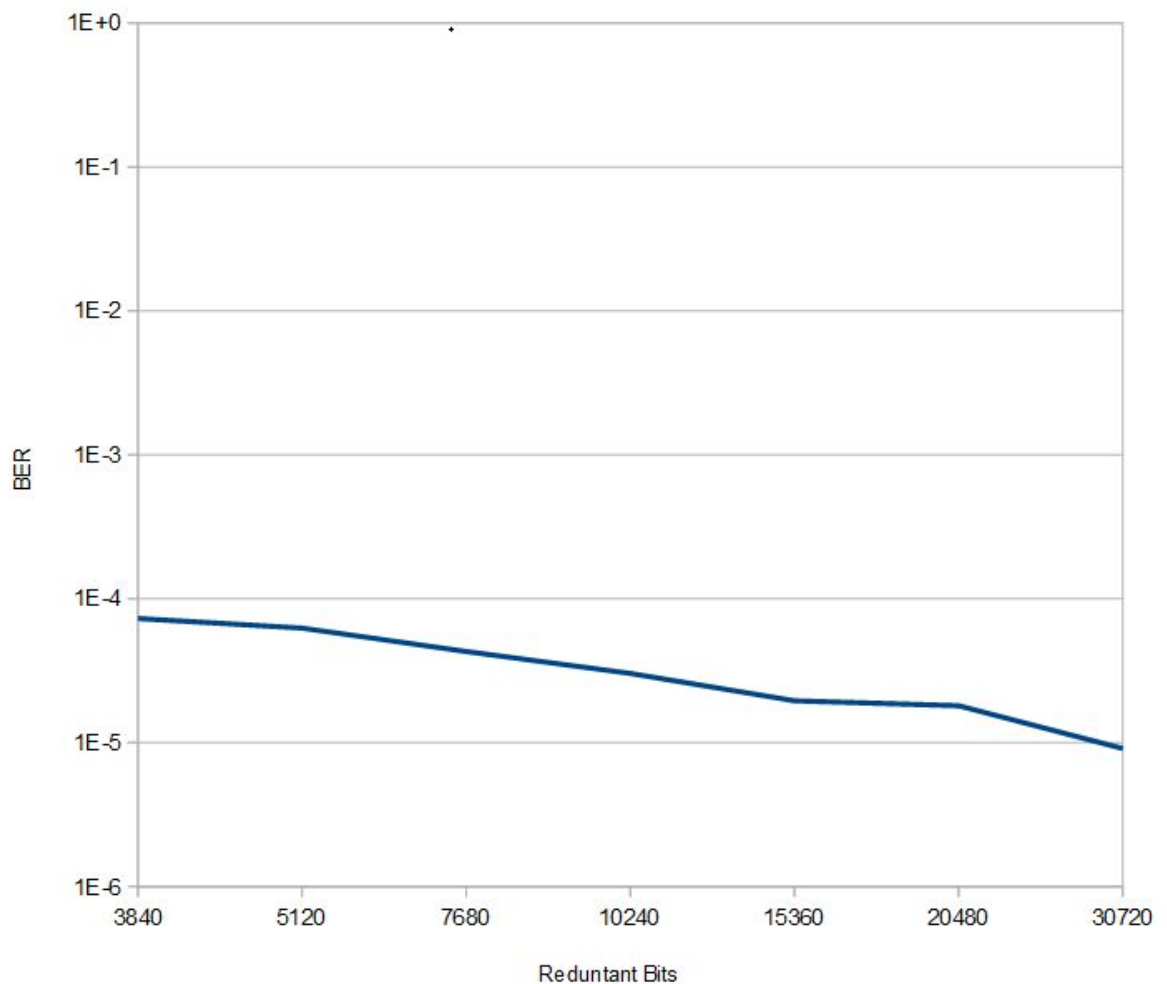
Rys. 1 Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania  $10^{-5}$  oraz zastosowanego kodowania bitu parzystości



Rys. 2. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania  $5E-6$  oraz zastosowanego kodowania bitu parzystości



Rys. 3. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania  $1E-5$  oraz zastosowanego kodowania CRC



Rys. 4. Wykres zależności BER od ilości bitów nadmiarowych dla prawdopodobieństwa przekłamania  $5E-6$  oraz zastosowanego kodowania CRC

#### 4.2. Analiza wyników

- Wraz z maleniem długości pakietu BER maleje,
- Dla mniejszych prawdopodobieństw zakłócenia BER jest mniejsze,
- Tryb kodowania CRC daje podobne wyniki BER jak kodowanie kodem bitu parzystości.
- Wartości BER w granicach tolerancji ( $10^{-4}$  ,  $10^{-5}$  ) osiągnane są w przypadku CRC dla długości pakietów 2, 3 lub 4 (wartości nadmiarowości kolejno: 30720, 20480, 15360)
- Wartości BER w granicach tolerancji ( $10^{-4}$  ,  $10^{-5}$  ) osiągnane są w przypadku kodowania bitem parzystości dla długości pakietów 2, 4 lub 6 (wartości nadmiarowości kolejno: 30720, 15360, 7680)



## 5. Wnioski

- Moduł analizujący ze względu na logikę oraz estetykę kodu mógłby znaleźć się wewnątrz modułu odbiornika,
- Wykresy wykazują potrzebę retransmisji dla danego trybu kodowania,
- Im dłuższy pakiet, tym większa szansa na wystąpienie błędu, lecz dla dłuższych pakietów dany kod detekcyjny, może nie rejestrować błędu,
- Retransmisja nie została zaimplementowana jak zakładano, bo głównym celem było sprawdzenie skuteczności zastosowanych kodów nadmiarowych oraz poprawności przesyłania danych,
- Zgodnie z założeniami wraz ze wzrostem nadmiarowości BER maleje dla obu trybów kodowania,
- Projekt został zrealizowany, lecz nie wszystkie założenia zrealizowano.