

WYKAZ LITERATURY

- [1] *Adreno* [online]. Wikipedia: wolna encyklopedia. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://en.wikipedia.org/wiki/Adreno>
- [2] Ashbaugh B.: *OpenCL on Linux* [online]. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://bashbaug.github.io/openccl/2019/07/06/OpenCL-On-Linux.html>
- [3] Bhat K.: *ibopenccl-stub*. [online]. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://github.com/krrishnarraj/libopenccl-stub>
- [4] *Camera API* [online]. Android for developers. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://developer.android.com/guide/topics/media/camera>
- [5] *cl_khr_gl_sharing(3) Manual Page* [online]. Khronos group. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie:
- [6] Jianbin F.: *Parallel Programming Models for Heterogeneous Many-Cores*. 2020.
- [7] *FLOPS* [online]. Wikipedia: wolna encyklopedia. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://pl.wikipedia.org/wiki/FLOPS>
- [8] *GLES20* [online]. Android for developers. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://developer.android.com/reference/android/opengl/GLES20>
- [9] *Grayscale to RGB Conversion* [online]. Tutorials point: simply easy learning. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: https://www.tutorialspoint.com/dip/grayscale_to_rgb_conversion.htm
- [10] Juhyun L., Raman S.: *Even Faster Mobile GPU Inference with OpenCL* [online]. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://blog.tensorflow.org/2020/08/faster-mobile-gpu-inference-with-openccl.html>
- [11] *Mali (GPU)*. Wikipedia: wolna encyklopedia. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: [https://en.wikipedia.org/wiki/Mali_\(GPU\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Mali_(GPU))
- [12] McIntosh-Smith S.: *Catching Up with Khronos: Experts' QA on OpenCL 3.0 and SYCL* [online]. [dostęp: 08.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://www.khronos.org/blog/catching-up-with-khronos-experts-qa-on-openccl-3.0-and-sycl-2020>
- [13] Munshi A.: *The OpenCL Specification*. Khronos OpenCL Working Group, 2020.
- [14] Parapathil B.: *Which is Better for Me?* [online]. [dostęp: 08.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://tecvalue.com/adreno-vs-mali/>.
- [15] Pavlenko A.: *Use OpenCL in Android camera preview based CV application* [online]. [dostęp: 08.09.2021]. Dostępny w Internecie: https://docs.opencv.org/4.5.2/d7/dbd/tutorial_android_ocl_intro.html
- [16] Rosebrock A.: *Implementing the Max RGB filter in OpenCV* [online]. [dostęp: 08.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://www.pyimagesearch.com/2015/09/28/implementing-the-max-rgb-filter-in->

opencv/

- [17] Sawerwain M.: *OpenCL. Akceleracja GPU w praktyce*. Warszawa: PWN, 2014.
- [18] *SIMD* [online]. Wikipedia: wolna encyklopedia. [dostęp: 07.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://en.wikipedia.org/wiki/SIMD>
- [19] Tay R.: *OpenCL Parallel Programming Development Cookbook*. PACKT, 2013.
- [20] *Tutorial 1: Image Filtering* [online]. [dostęp: 08.09.2021]. Dostępny w Internecie: <https://ai.stanford.edu/~syueung/cvweb/tutorial1.html>