STRESZCZENIE

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper,

leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque,

augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maece-

nas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus

commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula

libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna.

Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel

est. Curabitur consectetuer.

Słowa kluczowe: słowa kluczowe

Dziedziny nauki i techniki zgodne z wymogami OECD: 1.2 Nauki o komputerze i informatyce

3

ABSTRACT

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper,

leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque,

augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maece-

nas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus

commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula

libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna.

Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel

est. Curabitur consectetuer.

Keywords: keywords

OECD field of science and technology: 1.2 Computer and information sciences

4

SPIS TREŚCI

Wy	/kaz v	ważniejszych oznaczeń i skrótów	7
1.	Wpr	owadzenie	8
	1.1.	Cel pracy	8
2.	Wste	ęp do Api OpenCL	9
	2.1.	Linkowanie biblioteki OpenCL na platformie Android	9
	2.2.	Typowy przebieg aplikacji OpenCL	10
	2.3.	Możliwości i ograniczenia sprzętowe	12
3.	Spe	cyfika testowanych Urządzeń	15
	3.1.	Pierwsza sekcja	15
		3.1.1. Podsekcja	15
		3.1.2. I kolejna podsekcja	16
	3.2.	Druga sekcja	17
		3.2.1. Podsekcja sekcji drugiej	17
		3.2.2. Kod	18
4.	Test	y Performancowe OpenCL na Mobilkach	20
	4.1.	Pierwsza sekcja	20
		4.1.1. Podsekcja	20
		4.1.2. I kolejna podsekcja	21
	4.2.	Druga sekcja	22
		4.2.1. Podsekcja sekcji drugiej	22
		4.2.2. Kod	23
5.	Aplik	kacje wykorzystujące OpenCl Przypadki Użycia	25
	5.1.	Pierwsza sekcja	25
		5.1.1. Podsekcja	25
		5.1.2. I kolejna podsekcja	26
	5.2.	Druga sekcja	27
		5.2.1. Podsekcja sekcji drugiej	27
		5.2.2. Kod	28
6.	Anal	liza Wyników, Wnioski	30
	6.1.	Pierwsza sekcja	30
		6.1.1. Podsekcja	30
		6.1.2. I kolejna podsekcja	31
	6.2.	Druga sekcja	
		6.2.1. Podsekcja sekcji drugiej	32
		6.2.2. Kod	
Wy	⁄kaz l	literatury	
-		rysunków	
•			36

Dodatak A	Drzykładowy	y dodatek	27
Dodalek A.	PIZYKładowy	/ uoualek	3 <i>1</i>

WYKAZ WAŻNIEJSZYCH OZNACZEŃ I SKRÓTÓW

PG – Politechnika Gdańska

WETI – Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki

1. WPROWADZENIE

1.1. Cel pracy

2. WSTĘP DO API OPENCL

OpenCL czyli Open Compute Language to standard tworzony obecnie przez grupe Khronos, służący do pisania programów, kótre mogą zostać wykonane na różnych platformach takich jak CPU, GPU czy FPGA. Specyfikacja OpenCL definiuje interfejs w języku c++, który umożliwia zaprogramowanie aplikacji by ta wykonała konretny kod na wybranym urządeniu. Standard OpenCL jest głównie wykorzystywany do równoległych obliczeń takie jak wektorowe operacje matematyczne czy przetwarzanie obrazów. Za implementacje sterownika który wystawia api zgodne z określoną wersją specyfikacji odpowiedzialny jest producent urządzenia. Dzięki temu, że standard jest otwarty a jego implementacje posiada większość producentów możemy stworzyć kod który możemy uruchomić nie zależnie od architektóry czy producenta posiadanego procesora głównego czy graficznego. Jest to duża zaleta w porównaniu na przkład do CUDA, która to jest interfejsem imlementowanym jedynie przez NVidie. Standard OpenCL jest rozwijany i modyfikowany, przez co api zdefiniowane jest w kilku wejsjach. Najnowsza wersja specyfikacji to wersja 3.0. Wszystkie wrsje są kompatybilne wstecznie. Dodatkowo zdefiniowane są rozszeżenia api takie jak cl khr gl sharing czy defnujący api do sharingu obiektow między OpenCL a OpenGL, takie dodatkowe api jest tez specyfikowane przez grupe Khonosa w ramach określonej wersji OpenCL, jednak nie jest obowiązkowe. Istnieją także rozszerzenia api wyspecyfikowane przez konkretnego producenta np cl intel mem force host memory, które jest dostępna na urządzeniach intela, lub cl qcom android native buffer host ptr dostępny na procesorach Qualcoma z systemem Android. Takie dodatkowe api uzupełnia podstawe, umożliwiając lepsze dopasowanie specyfikacji do konkretnego sprzętu. OpenCL na platformie Android dostępny jest jedynie z poziomu natywnej biblioteki w języku c++.

2.1. Linkowanie biblioteki OpenCL na platformie Android

Aplikacje zwykle nie linkują się bezpośrednio ze sterownikiem posiadającym kompletną imlementacje api. Do tego wykorzystywana jest dodatkowa biblioteka która wyszukuje implementacji sterownika dla wszystkich platform na urządzeniu. Dzięki wykorzystniu takiej ładującej biblioteki Aplikacja może używać każdej dostępnej platformy wspierającej to Api, oraz nie jest na sztywno połączona z jednym sterownikiem w określonej wersji. Niestety nie istnieje binarna wersja takiej biblioteki dla systemu Android. Istnieje możliwość połączenia natywnej biblioteki ze sterownikiem znajdującym się w urządzeniu, jednak wadą takiego rozwiązania jest konieczność pobrania z urządzenia pliku binarnego z implemenacją OpenCL oraz wszystkich zależnych od niej sterowników. Takie rozwiązanie powoduje, że skompilowana aplikacja będzie działać jedynie na urządzeniu, z którego zostały pobrane biblioteki. Innym rozwiązaniem jest pobranie źródeł z kodem biblioteki ładującej, zbudowanie biblioteki i połączenie jej z aplikacją. Sterownik który będzie łączył program z implementacją OpenCL ma zapisane domyślne scieżki w których mogą znajdować sie biblioteka OpenCL. Istnieje również możliwość zdefiniowania zmiennej środowiskowej w której wskarzemy lokalizacje z której chcemy by sterownik został załadowany. Wadą takiego rozwiązania

jest konieczność kompilacji takiej biblioteki, natomiast dzięki temu możemy zbudować aplikacje działającą na wielu urządzeniach. https://github.com/krrishnarraj/libopencl-stub

2.2. Typowy przebieg aplikacji OpenCL

Poniżej widać jak wygląda przebieg prostego programu wykoystującego Api OpenCL do inkrementowania każdego elementu bufora pamięci.

```
cl_int err = 0;
      std::unique_ptr<cl_platform_id> platforms;
2
      cl_device_id device_id = 0;
3
      cl_uint platformsCount = 0;
      cl_context context = NULL;
5
      cl_command_queue queue = NULL;
6
      cl_program program = NULL;
7
      cl_kernel kernel = NULL;
8
      cl_mem buffer = NULL;
9
      const size_t bufferSize = sizeof(int) * 1024;
10
11
      cl_uint dimension = 1;
12
      size_t offset[3] = \{0, 0, 0\};
13
      size_t gws[3] = {bufferSize, 1, 1};
14
      size_t lws[3] = \{4, 1, 1\};
15
16
      err = clGetPlatformIDs(0, NULL, &platformsCount);
17
      platforms = std::make_unique < cl_platform_id > (platformsCount);
18
      err = clGetPlatformIDs(platformsCount, platforms.get(), NULL);
cl_device_type deviceType = CL_DEVICE_TYPE_GPU;
19
20
      err = clGetDeviceIDs(platforms.get()[0], deviceType, 1, &device_id,
21
           NULL);
      context = clCreateContext(0, 1, &device_id, NULL, NULL, &err);
22
      queue = clCreateCommandQueue(context, device_id, 0, &err);
23
      program = clCreateProgramWithSource(context, 1, &kernelStrings, 0,
25
          &err);
      err = clBuildProgram(program, 1, &device_id, nullptr, nullptr,
26
          nullptr);
      kernel = clCreateKernel(program, "increment", &err);
27
      cl mem flags flags = CL MEM READ WRITE;
28
      buffer = clCreateBuffer(context, flags, bufferSize, nullptr, &err);
29
      void *ptr = clEnqueueMapBuffer(queue, buffer, CL_TRUE, CL_MAP_READ,
30
           0, bufferSize, 0, nullptr, nullptr, &err);
      memset(ptr, 13, bufferSize);
31
      err = clEnqueueUnmapMemObject(queue, buffer, ptr, 0, nullptr,
32
          nullptr);
      err = clSetKernelArg(kernel, 0, sizeof(cl_mem), &buffer);
33
      err = clEnqueueNDRangeKernel(queue, kernel, dimension, offset, gws,
34
           lws, 0, 0, nullptr);
      err = clFinish(queue);
```

Pierwszym krokiem jest zawołanie **clGetPlatformIDs**. Podając drugi argument czyli cl_platform_id × jako null, do trzeciego argumentu jakim jest cl_uint zostanie wpisana liczba dostępnych na urządzeniu platform wspierajacych OpenCL. Drugie wywołanie clGetPlatformIDs wpisze informacje o podanej liczbie platform i zapisze je w tablicy podanej w drugim argumencie. W tej pracy w testowanych aplikacjach na sytem android wykorzystywany będzie CL_DEVICE_TYPE_GPU, który jako jedyny jest dostępny na testowanych przezemnie urządzeniach. Posiadając obiekt device, wołając **clCreateContext** możemy stworzyć context w ramach którego możliwe jest zarządza-

nie poziej stworzonymi obiektami na określonych przy tworzeniu contextu urządzeniach. Dalej w przykłądowym kodzie storzona jest kolajka clCreateCommandQueue kolejka powstaje w ramach contextu na kontretny device. Póżniej na tym obiekcie kolejkowane będą zadania takie jak transfery pamieci czy wykonywane funkcje. W zależności czy kolejka zostanie stworzona z flagą CL_QUEUE_OUT_OF_ORDER_EXEC_MODE_ENABLE lub bez niej, zadania te będą mogły być wykonywane równolegle, lub jedo po drugim w kolejnosci dodania do kolejki. Kolejnym krokiem w powyższym kodzie jest stworzenie obiektu programu używajac clCreateProgramWithSource lub clCreateProgramWithBinary pierwsza stworzy program zawierający nieskompilowany kod w języku OpenCL C, natomiast druga stworzy obiekt z binarnej wersji, wcześniej skompilowanej. Do stworzenia programu ze źródeł przekazywany jest ciąg znaków zawierający kernele, czyli funkcje które mogą zostać wykonane na urządzeniu. Do wykonania inkrementacji kazdego elementu bufora w przykładnie uzyty zostanie nastepujący kernel

```
__kernel void increment(__global int* in){
   int i= get_global_id(0);
   in[i]++;
4 }
```

W funkcji tej zostaje pobrany unikalny numer aktualnie wykonywanego kernela w ramach globalnej work grupy, nastepnie element bufora pod tym indeksem jest inkrementowany. Po stworzeniu programu zawierającego kernele, należy zawołać clBuildProgram by kod kerneli w języku OpenCL C został skompilowany dla wskazanego urządzenia. W przypadku stworzenia programu ze źródeł w formie binarnej, tego kroku się nie wykonuje. Nastepnym wykonanym krokiem jest stworzeniem obiektu bufora poprzez clCreateBuffer. Stworzeony zostaje obiekt reprezenujący obszar pamięci o podanym rozmiarze, który może być wykorzystany przy wykonywaniu kernela. W podanym kodzie powstanie buffor o rozmiarze 4096 bajtow czyli 1024 elementów typu int. Następnie zostaje wykonane clEnqueueMapBuffer funkcja ta zmapuje konkretny buffor na obszar pamięci dostępny z poziomu aplikacji. W tym przypadku w pamięci pod zwróconym wskaźnikiem ustawiamy w każdym bajcie wartość 13. By przesłać pamięć z pwrotem do obiektu bufora dostępnego z poziomu urządzenia na którym będzie wykonywany kernel wołamy clEnqueueUnmapMemObject. Tak przygotowany bufor z danymi możemy ustawić jako argument kernela wołając clSetKernelArg podając w argumentach kernel, który w którym chcemy ustawić argument, index argumentu, jego typ oraz wskaźnik na obiekt który będzie argumentem funkcji. Funkcja która uruchomi wykonanie kernela na wskazanym wczesniej urządzeniu jest clEnqueueNDRangeKernel, która umieści w kolejce do wykonywania wskazany kernel. W tym momencie podane jest także w ilu wymiarach odbędzie sie wykonywanie, podana jest wielkość lokalnej i globalnej work grupy. Na samym końcu zawłoanezostaje cIFinish, jest to funkcja blokująca po wykonaniu której mamy pewność, że wszystkie zakolejkowane na konkretnej kolejce operacje zostały wykonane. W wynuku działania takiego kodu w buforze znajdować się bedzie 1024 elementy o wartości 13131314.

2.3. Możliwości i ograniczenia sprzętowe

Każde urządzenie posiada ograniczenia związane ze specyfiką implementacji sterownika oraz barkiem zasobów sprzętowych. By dowiedziec się jakie są maksymalne dostępne wartosci np dotyczące rozmiaru pamięci, ilości poszczególnych obiektów w kernelu czy maksymalnej liczbie dostępnych work itemów w ramak lokalnej work grupy możemy odpytać sterownik wołając clGetDeviceInfo podając konkretny parametr. Dzięki temu wykonywana aplikacja może dostosować się do ograniczeń sprzętowych. Oto wynik działania aplikacji "clinfo", która wypisuje wszystkie odstępne informacje o urządzeniu. W tym wypadku jest to telefon Xiaomi Mi a2 lite z procesorem graficznym Adreno 506

```
Number of platforms
   Platform Name
                                                     QUALCOMM Snapdragon (
       TM)
   Platform Vendor
                                                     QUALCOMM
   Platform Version
                                                     OpenCL 2.0 QUALCOMM
      build: commit #2df12b3 changeid #I07da2d9908 Date: 10/04/18 Thu
      Local Branch: Remote Branch:
   Platform Profile
                                                     FULL_PROFILE
   Platform Extensions
   Platform Name
                                                     QUALCOMM Snapdragon (
      TM)
9 Number of devices
   Device Name
                                                     QUALCOMM Adreno(TM)
   Device Vendor
                                                     QUALCOMM
   Device Vendor ID
                                                     0xbf4d3c4b
   Device Version
                                                     OpenCL 2.0 Adreno(TM)
       506
   Driver Version
                                                     OpenCL 2.0 QUALCOMM
      build: commit #2df12b3 changeid #I07da2d9908 Date: 10/04/18 Thu
      Local Branch: Remote Branch: Compiler E031.36.02.00
   Device OpenCL C Version
                                                     OpenCL C 2.0 Adreno(
      TM) 506
   Device Type
                                                     GPU
                                                     FULL_PROFILE
   Device Profile
   Device Available
                                                     Yes
   Compiler Available
                                                     Yes
   Linker Available
                                                     Yes
   Max compute units
                                                     1
   Max clock frequency
                                                     1MHz
   Device Partition
                                                     (core)
    Max number of sub-devices
                                                     1
     Supported partition types
                                                     None
    Supported affinity domains
                                                     (n/a)
   Max work item dimensions
   Max work item sizes
                                                     1024x1024x1024
                                                     1024
   Max work group size
   Preferred work group size multiple (kernel)
                                                     1024
   Preferred / native vector sizes
     char
                                                            1 / 1
                                                            1 / 1
     short
                                                            1 / 1
     int
                                                            1 / 0
     long
                                                            1 / 1
     half
         cl_khr_fp16)
                                                            1 / 1
     float
```

```
double
                                                                 0 / 0
38
          n/a)
    Half-precision Floating-point support
                                                         (cl_khr_fp16)
39
      Denormals
                                                         Nο
40
      Infinity and NANs
                                                         Yes
41
      Round to nearest
                                                         Yes
42
      Round to zero
                                                         Nο
43
      Round to infinity
                                                         Yes
44
      IEEE754-2008 fused multiply-add
45
46
      Support is emulated in software
                                                         No
47
    Single-precision Floating-point support
                                                         (core)
48
      Denormals
                                                         No
      Infinity and NANs
49
                                                         Yes
      Round to nearest
50
                                                         Yes
      Round to zero
                                                         No
51
      Round to infinity
52
                                                         Yes
      IEEE754-2008 fused multiply-add
53
                                                         No
      Support is emulated in software
54
      Correctly-rounded divide and sqrt operations
55
    Double-precision Floating-point support
                                                         (n/a)
56
    Address bits
                                                         64, Little-Endian
                                                         1875912704 (1.747GiB)
    Global memory size
58
    Error Correction support
59
                                                         468978176 (447.3MiB)
    Max memory allocation
60
    Unified memory for Host and Device
Shared Virtual Memory (SVM) capabilities
                                                         Yes
61
                                                         (core)
62
      Coarse-grained buffer sharing
                                                         Yes
63
      Fine-grained buffer sharing
                                                         No
64
      Fine-grained system sharing
                                                         No
65
      Atomics
                                                         No
66
    Minimum alignment for any data type
                                                         128 bytes
67
    Alignment of base address
                                                         1024 bits (128 bytes)
68
    Page size (QCOM)
                                                         4096 bytes
69
    External memory padding (QCOM)
                                                         0 bytes
70
    Preferred alignment for atomics
71
      SVM
                                                         128 bytes
72
      Global
                                                         0 bytes
73
      Local
                                                         0 bytes
74
    Max size for global variable
                                                         65536 (64KiB)
75
    Preferred total size of global vars
                                                         1048576 (1024KiB)
76
    Global Memory cache type
                                                         Read/Write
77
    Global Memory cache size
                                                         16384 (16KiB)
78
    Global Memory cache line size
                                                         64 bytes
79
    Image support
                                                         Yes
80
      Max number of samplers per kernel
81
      Max size for 1D images from buffer
                                                         134217728 pixels
82
      Max 1D or 2D image array size
                                                         2048 images
83
      Base address alignment for 2D image buffers
                                                         64 bytes
84
      Pitch alignment for 2D image buffers
                                                         64 pixels
85
      Max 2D image size
                                                         16384x16384 pixels
86
      Max 3D image size
                                                         16384x16384x2048
87
          pixels
      Max number of read image args
                                                         128
88
      Max number of write image args
                                                         64
89
                                                         64
      Max number of read/write image args
90
    Max number of pipe args
91
                                                         4096
    Max active pipe reservations
92
    Max pipe packet size
                                                         1024
93
    Local memory type
                                                         Local
                                                         32768 (32KiB)
95
    Local memory size
    Max number of constant args
    Max constant buffer size
                                                         65536 (64KiB)
```

```
Max size of kernel argument
                                                        1024
98
    Queue properties (on host)
99
      Out-of-order execution
                                                        Yes
100
      Profiling
                                                        Yes
101
    Queue properties (on device)
102
      Out-of-order execution
                                                        Yes
103
      Profiling
                                                        Yes
104
      Preferred size
                                                        655376 (640KiB)
105
      Max size
                                                        655376 (640KiB)
106
    Max queues on device
107
                                                        1024
    Max events on device
108
    Prefer user sync for interop
                                                        No
109
    Profiling timer resolution
                                                        1000ns
110
    Execution capabilities
111
      Run OpenCL kernels
                                                        Yes
112
      Run native kernels
113
    printf() buffer size
                                                        1048576 (1024KiB)
114
    Built-in kernels
                                                        (n/a)
115
    Device Extensions
116
        cl_khr_3d_image_writes cl_img_egl_image
        cl_khr_byte_addressable_store cl_khr_depth_images
        cl_khr_egl_event cl_khr_egl_image cl_khr_fp16 cl_khr_gl_sharing
        cl_khr_global_int32_base_atomics
        cl_khr_global_int32_extended_atomics
        cl_khr_local_int32_base_atomics
        cl_khr_local_int32_extended_atomics cl_khr_image2d_from_buffer
        cl_khr_mipmap_image cl_khr_srgb_image_writes cl_khr_subgroups
        cl_qcom_create_buffer_from_image cl_qcom_ext_host_ptr
        cl_qcom_ion_host_ptr cl_qcom_perf_hint cl_qcom_read_image_2x2
        cl_qcom_android_native_buffer_host_ptr cl_qcom_protected_context
        cl_qcom_priority_hint cl_qcom_compressed_yuv_image_read
        cl_qcom_compressed_image
117
  NULL platform behavior
118
    clGetPlatformInfo(NULL, CL_PLATFORM_NAME, ...)
                                                        No platform
119
    clGetDeviceIDs(NULL, CL_DEVICE_TYPE_ALL, ...)
                                                        No platform
120
    clCreateContext(NULL, ...) [default]
                                                        No platform
121
    clCreateContext(NULL, ...) [other]
                                                        Success [P0]
122
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_DEFAULT)
                                                              Success (1)
123
      Platform Name
                                                        QUALCOMM Snapdragon(
124
          TM)
      Device Name
                                                        QUALCOMM Adreno(TM)
125
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_CPU)
                                                          No devices found
126
        in platform
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_GPU)
                                                           Success (1)
127
      Platform Name
                                                        QUALCOMM Snapdragon(
128
          TM)
      Device Name
                                                        QUALCOMM Adreno(TM)
129
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_ACCELERATOR)
130
         found in platform
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_CUSTOM)
                                                             Invalid device
131
        type for platform
    clCreateContextFromType(NULL, CL_DEVICE_TYPE_ALL) Success (1)
132
      Platform Name
                                                        QUALCOMM Snapdragon (
133
          TM)
      Device Name
                                                        QUALCOMM Adreno(TM)
134
```

3. SPECYFIKA TESTOWANYCH URZĄDZEŃ

3.1. Pierwsza sekcja

3.1.1. Podsekcja

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.



Rys. 3.1. Logo WETI

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Tabela 3.1. Przykład krótkiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2	Nagłówek 3
1	lubię plaki	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.
2	a ja nie	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.



Rys. 3.2. Logo PG

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

3.1.2. I kolejna podsekcja

3.2. Druga sekcja

3.2.1. Podsekcja sekcji drugiej

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Tabela 3.2. Przykład długiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2
1	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
2	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
3	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Nagłówek 1	Nagłówek 2
4	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
5	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
6	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

3.2.2. Kod

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << [](ostream& out) -> decltype(auto) { return out << "Hello world!\n"; } << endl;</pre>
```

```
return 0;
8 }
```

4. TESTY PERFORMANCOWE OPENCL NA MOBILKACH

4.1. Pierwsza sekcja

4.1.1. Podsekcja

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.



Rys. 4.1. Logo WETI

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Tabela 4.1. Przykład krótkiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2	Nagłówek 3
1	lubię plaki	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.
2	a ja nie	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.



Rys. 4.2. Logo PG

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

4.1.2. I kolejna podsekcja

4.2. Druga sekcja

4.2.1. Podsekcja sekcji drugiej

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Tabela 4.2. Przykład długiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2
1	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
2	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
3	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Nagłówek 1	Nagłówek 2
4	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
5	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
6	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

4.2.2. Kod

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << [](ostream& out) -> decltype(auto) { return out << "Hello world!\n"; } << endl;</pre>
```

```
return 0;
8 }
```

5. APLIKACJE WYKORZYSTUJĄCE OPENCL PRZYPADKI UŻYCIA

5.1. Pierwsza sekcja

5.1.1. Podsekcja

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.



Rys. 5.1. Logo WETI

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Tabela 5.1. Przykład krótkiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2	Nagłówek 3
1	lubię plaki	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.
2	a ja nie	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.



Rys. 5.2. Logo PG

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

5.1.2. I kolejna podsekcja

5.2. Druga sekcja

5.2.1. Podsekcja sekcji drugiej

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Tabela 5.2. Przykład długiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2
1	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
2	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
3	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Nagłówek 1	Nagłówek 2
4	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
5	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
6	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

5.2.2. Kod

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << [](ostream& out) -> decltype(auto) { return out << "Hello world!\n"; } << endl;</pre>
```

```
return 0;
8 }
```

6. ANALIZA WYNIKÓW, WNIOSKI

6.1. Pierwsza sekcja

6.1.1. Podsekcja

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.



Rys. 6.1. Logo WETI

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Tabela 6.1. Przykład krótkiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2	Nagłówek 3
1	lubię plaki	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.
2	a ja nie	Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.



Rys. 6.2. Logo PG

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

6.1.2. I kolejna podsekcja

6.2. Druga sekcja

6.2.1. Podsekcja sekcji drugiej

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Tabela 6.2. Przykład długiej tabeli

Nagłówek 1	Nagłówek 2
1	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
2	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
3	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

Nagłówek 1	Nagłówek 2
4	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
5	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.
6	Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

6.2.2. Kod

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   cout << [](ostream& out) -> decltype(auto) { return out << "Hello world!\n"; } << endl;</pre>
```

```
return 0;
8 }
```

WYKAZ RYSUNKÓW

3.1.	Logo WETI	15
3.2.	Logo PG	16
4.1.	Logo WETI	20
4.2.	Logo PG	21
5.1.	Logo WETI	25
5.2.	Logo PG	26
6.1.	Logo WETI	30
6.2.	Logo PG	31

WYKAZ TABEL

3.1.	Przykład krótkiej tabeli	16
3.2.	Przykład długiej tabeli	17
4.1.	Przykład krótkiej tabeli	21
4.2.	Przykład długiej tabeli	22
5.1.	Przykład krótkiej tabeli	26
5.2.	Przykład długiej tabeli	27
6.1.	Przykład krótkiej tabeli	31
6.2.	Przykład długiej tabeli	32

Dodatek A: PRZYKŁADOWY DODATEK

A.1 Sekcja