



Ночная наука

НАША КОМАНДА



Назмиева
Аделя
аналитик



Макарова
Ксения
разработчик



Тимофеева
Анастасия
разработчик



Шакирова
Индира
тестировщик



Цель

Целью нашего проекта является создать программу для автоматизации обработки результатов поступления в университет, информации об абитуриентах и институте.



Первый этап

Постановка, анализ проекта и проектирование



Второй этап

Разработка и написание кода

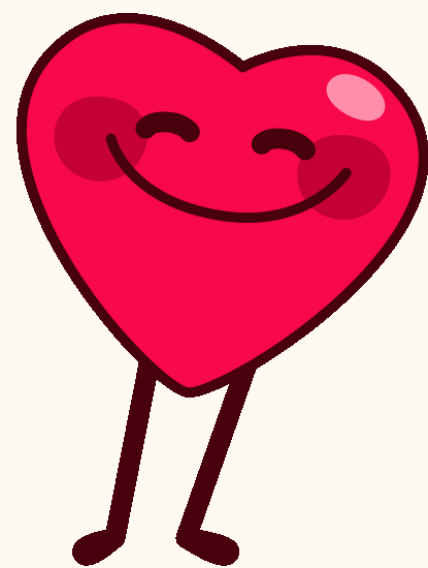


Третий этап

Тестирование и документация

Этапы разработки

Аналитик



Главная цель аналитика: написать
техническое задание, проконтролировать
работу разработчика



Разработчики

Работа разработчиков состоит в правильном написании кода по составленному аналитиком тз, после отчета тестировщика об ошибках исправлять и отправлять заново на проверку

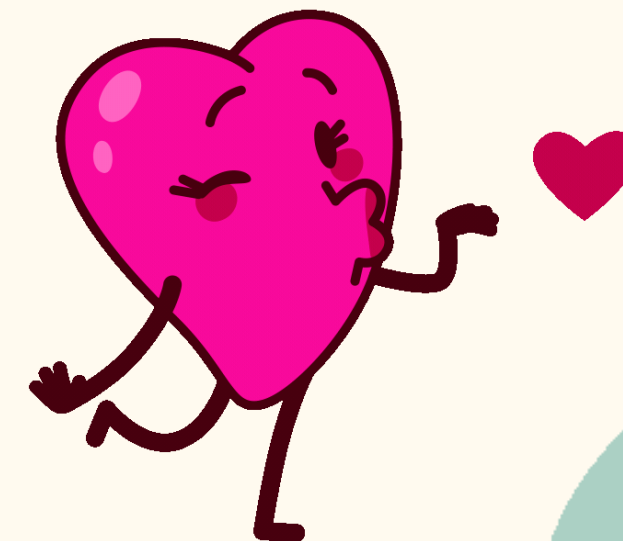



Тестировщик

Главные должностные обязанности тестировщика:

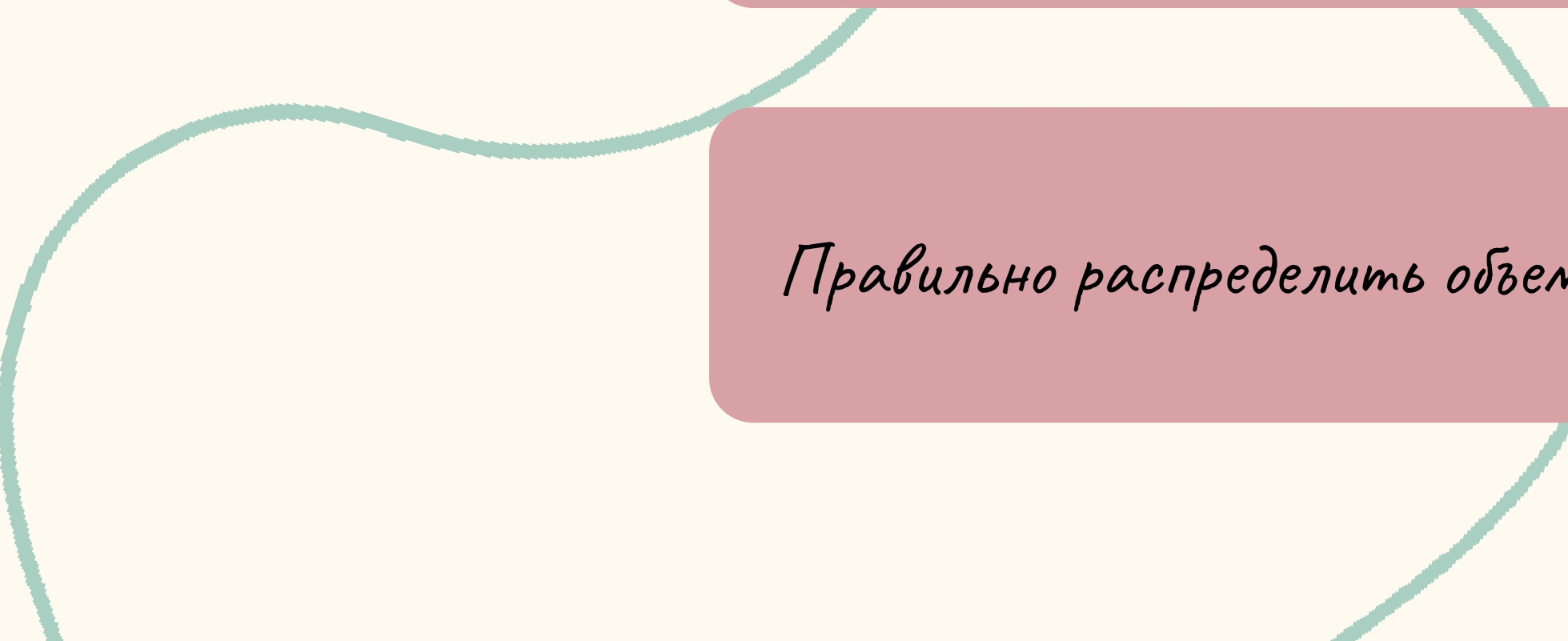
- Контроль качества разрабатываемых продуктов.
- Выявление и анализ ошибок и проблем, возникающих у пользователей при работе с программными продуктами.
- Разработка сценариев тестирования.
- Документирование найденных дефектов.

Тестировщик занимается тестированием программного продукта с целью выявления ошибок в его работе и их последующего исправления.





Задачи команды



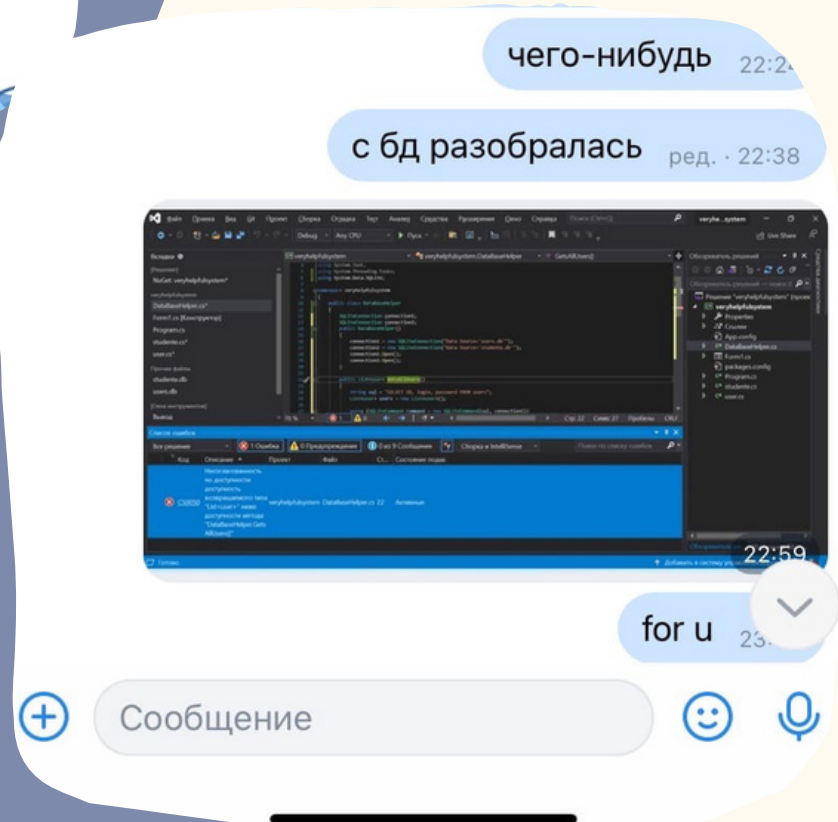
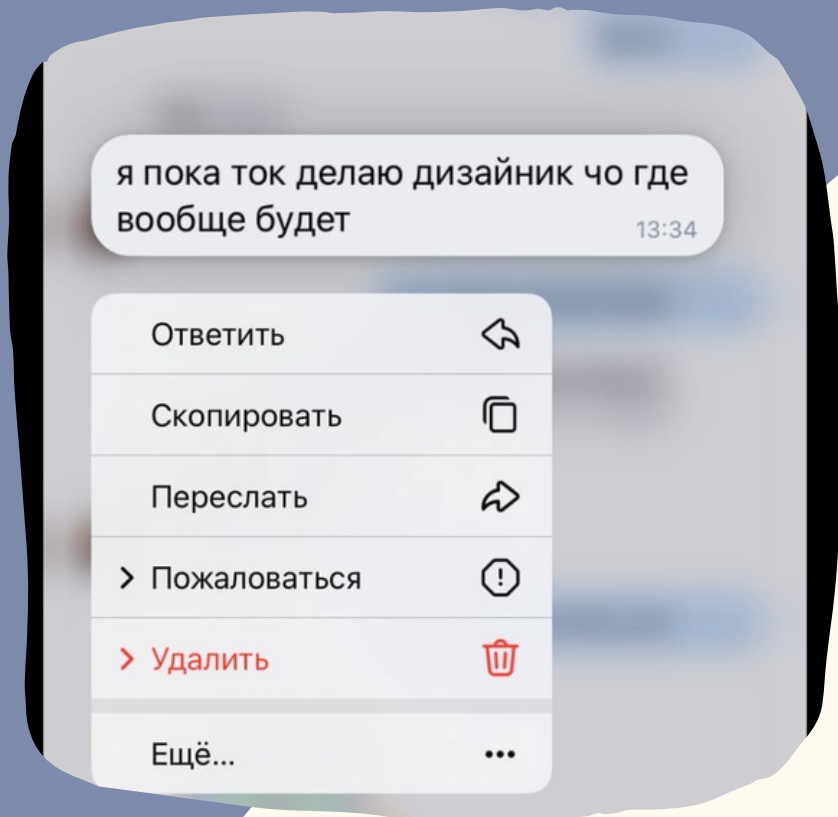
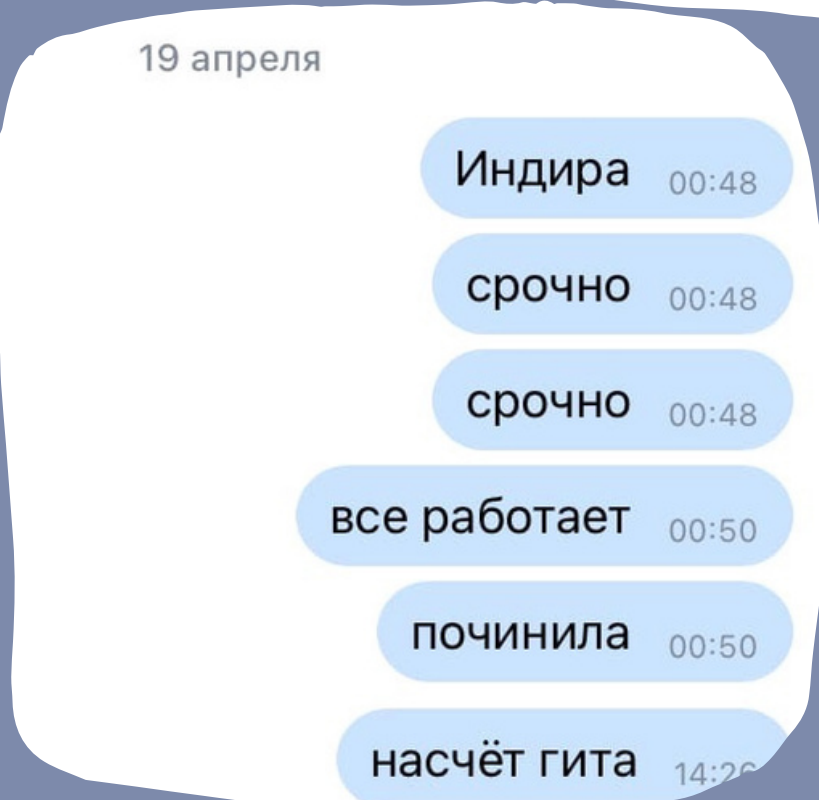
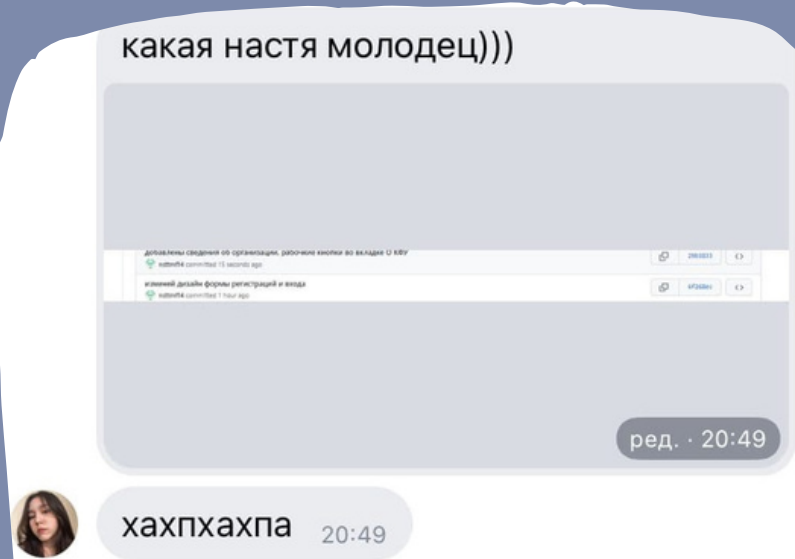
Создать условия для успешной реализации программы

Организовать структурированный и четко построенный план для осуществления намеченной цели

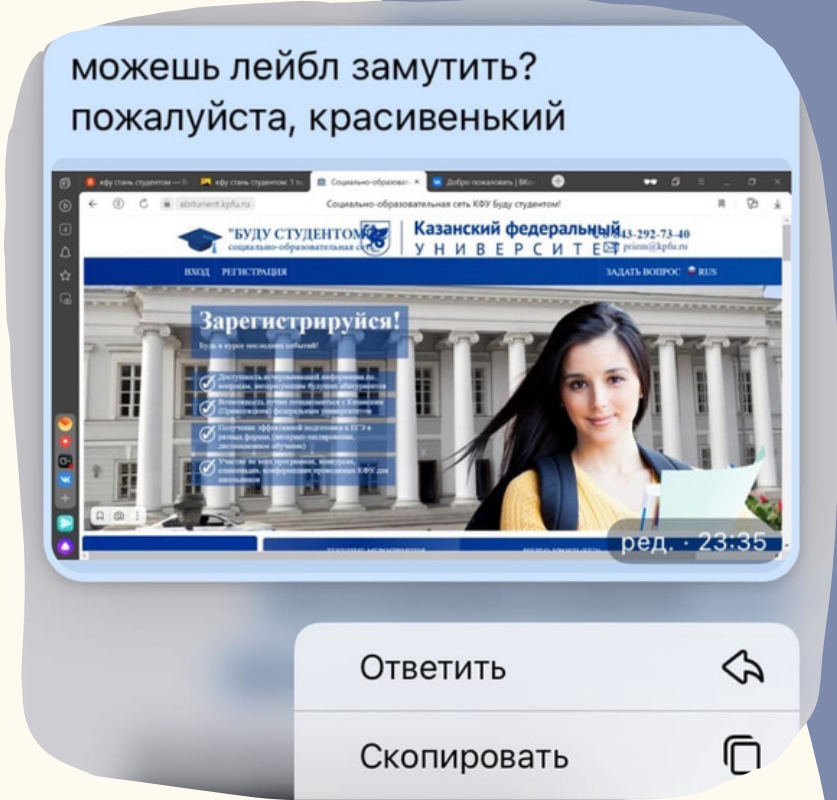
Построить доверительное отношение для достижения высокого результата

Правильно распределить объем работы внутри команды

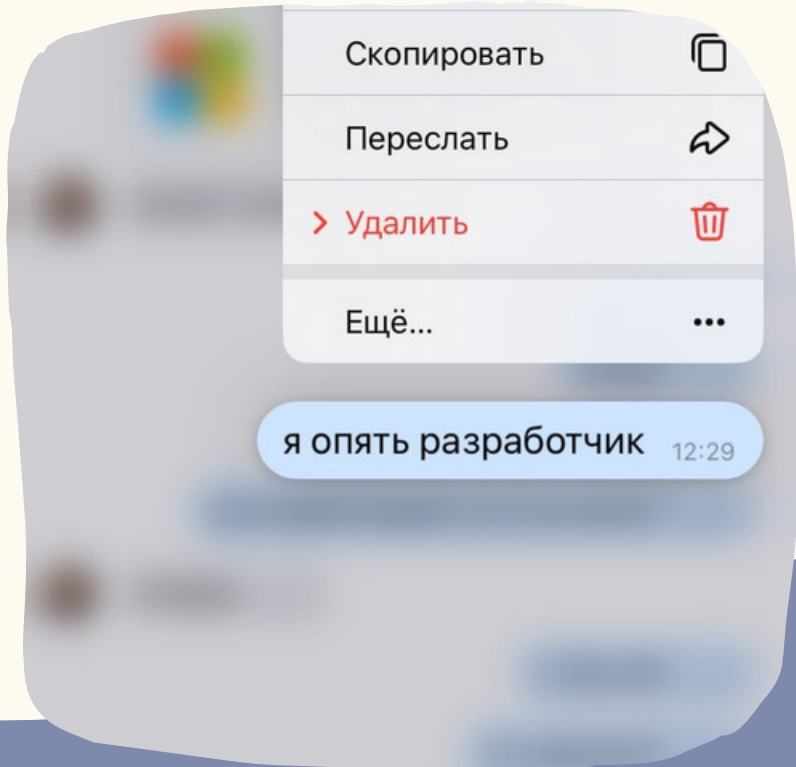
Радости нет предела



Создаём "ЛЕЙБЛ"



"Опять разработчик.."





Спасибо за внимание!

Поставьте нам 5, пожалуйста 🙏

