

Live de Python # 161

Roteiro



1. Plotly Dash

O que é? De onde veio? Como instala?

2. Layout

Um passo básico para nosso primeiro plot

3. DDC

Componentes core do dash

4. Callbacks

Como fazer as coisas ficarem interativas







apoia.se/livedepython



PIX



Ajude o projeto



Ademar Peixoto, Alex Lima, Alexandre Harano, Alexandre Santos, Alexandre Tsuno, Alysson Oliveira, Amaziles Carvalho, Andre Rodrigues, André Rocha, Arnaldo Turque, Bruno Oliveira, Caio Nascimento, César Almeida, César Moreira, Davi Ramos, David Kwast, Diego Guimarães, Dilenon Delfino, Douglas Bastos, Edgard Sampaio, Elias Soares, Érico Andrei, Eugenio Mazzini, Everton Alves, Fabio Barros, Fabio Castro, Fabrício Coelho, Flavkaze, Franklin Silva, Fábio Serrão, Gabriel Simonetto, Gabriel Soares, Gabriela Santiago, Geandreson Costa, Guilherme Felitti, Guilherme Marson, Guilherme Ostrock, Gustavo Chacon, Henrique Machado, Italo Silva, Johnny Tardin, Jonatas Leon, Jonatas Oliveira, Jorge Plautz, José Prado, João Lugão, João Schiavon, Juan Gutierrez, Jônatas Silva, Júlia Kastrup, Kaneson Alves, Leonardo Cruz, Leonardo Galani, Leonardo Mello, Lidiane Monteiro, Lorena Ribeiro, Lucas Barros, Lucas Ferreira, Lucas Mello, Lucas Mendes, Lucas Teixeira, Lucas Valino, Luiz Lima, Maiguel Leonel, Maiguel Leonel, Marcela Campos, Marcelo Rodrigues, Maria Clara, Melissa Mendonça, Moisés Andrade, Natan Cervinski, Nicolas Teodosio, Patric Lacouth, Patricia Minamizawa, Patrick Gomes, Paulo Tadei, Pedro Andrade, Pedro Pereira, Peterson Santos, Rafael Lino, Reinaldo Silva, Rodrigo Ferreira, Rodrigo Vaccari, Ronaldo Silva, Rubens Gianfaldoni, Sandro Mio, Silvio Xm, Thiago Araujo, Thiago Borges, Thiago Bueno, Tyrone Damasceno, Valdir Junior, Victor Geraldo, Vinícius Bastos, Vinícius Ferreira, Vítor Gomes, Wendel Rios, Wesley Mendes, Willian Lopes, Willian Lopes, Willian Rosa, Wilson Duarte



Obrigado você



O que é?

Dash

Dash



Dash é uma ferramenta para criação de gráficos interativos na web. Ela não requer conhecimento em WEB, HTML, CSS ou Javascript. A proposta é se apoiar totalmente em Python.

- MIT
- Flask, React.js, plotly.js
- Versão atual: 1.19.0
- Primeira versão: Set/2017

pip install dash





1. Modo lento

- 2. Sem bases
- 3. Estamos pelos gráficos e uso da ferramenta



Disclaimers



Nosso primeiro código



```
-\square \times
   from dash import Dash
   from dash_html_components import H1
3
   app = Dash(__name__)
5
6
   app.layout = H1('Boas vindas')
   app.run_server()
```

Nosso primeiro código



```
- □ X
Flask APP
                from dash import Dash
                from dash_html_components import H1
                                                          Servidor na porta:
                app = Dash(__name__)
                                                               8050
            5
                app.layout = H1('Boas vindas'
            6
                app.run_server()
            8
```

Nosso primeiro código



```
-\square \times
Layout do nosso
                    from dash import Dash
  dashboard
                    from dash_html_components import H1
                   app = Dash(__name__)
                   app.layout = H1('Boas vindas')
               6
                   app.run_server()
```

Rodando



```
... Dash
                                                         \rightarrow C \stackrel{\bullet}{\mathbf{n}} \stackrel{\bullet}{\mathbf{0}} \stackrel{\bullet}{\mathbf{0}} localhost:8050
                                                                                                      ... ☑ ☆ 业 🖺 🗈 🗷 🖼 🗏
from dash import Dash
from dash_html_components import H1
                                                     Boas vindas
app = Dash(__name__)
app.layout = H1('Boas vindas')
app.run_server()
        python exemplo.py
```

ou layouts

DHC

Dash HTML components



Um dos grandes trunfos do Dash é não exigir que você use arquivos HTML. Todo o código é feito em python e com isso o dash trás a biblioteca de componentes HTML

- A
- Div
- p
- H1/H2/H3 ...
- Nav
- Meta

Como vimos no primeiro exemplo



```
- □×
   from dash import Dash
   from dash_html_components import H1
3
   app = Dash( name )
5
   app.layout = H1('Boas vindas')
6
8
   app.run_server()
```

O layout tem que ser definido por um componente HTML

Mas como colocar mais de um componente?

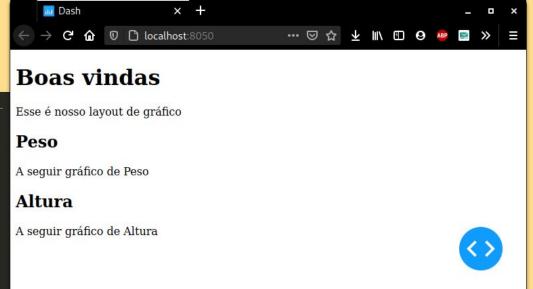


```
from dash_html_components import H1, Div, P, H2
    app.layout = Div(
      children=[
          H1('Boas vindas'),
          P('Esse é nosso layout de gráfico'),
 6
          H2('Peso'),
          P('A seguir gráfico de Peso'),
          H2('Altura'),
          P('A seguir gráfico de Altura'),
10
11
12
```

Como o layout todo é composto por um único componente, devemos usar Div e adicionar os outros componentes internamente a ela.

E com que cara isso fica?

```
from dash_html_components import H1, Div, P,
    app.layout = Div(
      children=[
          H1('Boas vindas'),
 6
          P('Esse é nosso layout de gráfico'),
          H2('Peso'),
          P('A seguir gráfico de Peso'),
 8
          H2('Altura'),
 9
10
          P('A seguir gráfico de Altura'),
11
12
```



Dá pra dar um tapa nesse HTML?



Dentro de cada componente você pode usar a Tag style, como faria em HTML, ou você deve criar um arquivo CSS pra te ajudar nessa missão.

O Dash não abstrai CSS

O CSS



Existem duas formas de usar CSS no Dash. Uma delas é usando um arquivo CSS local:

Você deve adicionar ele em /assets/style.css

Outra forma é usar links de estilo externos:

app = Dash(__name__, external_stylesheets=external_stylesheets)

Onde passamos uma lista de casos

Mostra pra galera como fica o estilo





Componentes do Core do Dash

Agora sim



Os core components são os componentes base para interação.

- Um campo de texto
- Um campo de seleção
- Um campo de escolha.

Em grande maioria os componentes do core são a abstração dos inputs do HTML.

Gráficos



Mas, contudo, porém, entretanto. Os gráficos básicos também estão no DCC(Dash Core Components).

A regra dos gráficos



Existem duas maneiras de gerar gráficos com Dash, uma é usando o plotly (python), outra usando o plotly.js.

Vamos usar somente a forma do ploty.js

```
from dash_core_components import Graph
    Graph(
 3
         figure={
             'data': [
5
                  {},
6
              ],
             'layout': {
8
9
10
11
```

Cada dicionário em 'data' é referente a um valor no plot

```
m dash_core_components import Graph
```

 \square \times

```
Graph(
         figure={
              'data': [
                   {},
 6
              'layout': {
10
11
```

```
- \square \times
```

O layout é referente a tudo que não é dado, cores, titulo, e etc...

8

10

11

```
figure={
    'data': [
         {},
    'layout': {
```

dash_core_components import Graph

```
- □ X
```

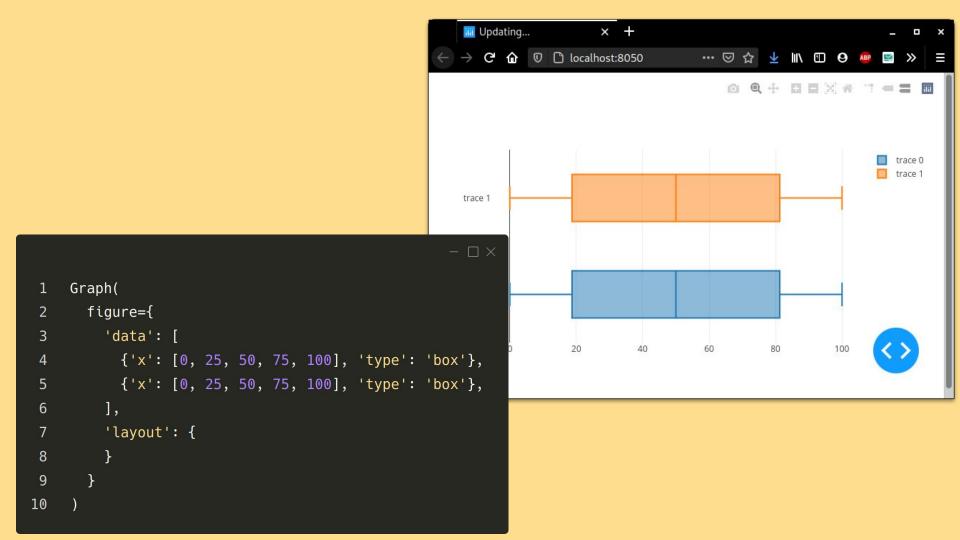
```
from dash_core_components import Graph
 3
    Graph(
        figure={
 5
             'data': [
                  {'x': [0, 25, 50, 75, 100], 'type': 'box'},
 6
              ],
             'layout': {
 8
 9
10
11
```

```
Aqui temos um
boxplot na horizontal
(x)
```

```
ore_components import Graph
```

 $-\square \times$

```
\re={
              \data': [
                  {'x': [0, 25, 50, 75, 100], 'type': 'box'},
6
              ],
8
              layout': {
9
10
11
```



Gráficos



Seguindo esse padrão simples, podemos gerar:

- histogramas
- linhas
- barras
- boxplot
- pizza
-

Vamos gerar algumas coisinhas aqui <3





Sobre os componentes que não falamos.

DCC



Dentro do DCC, temos todos os componentes de interatividade.

- Botões
- Dropdowns
- Slides
- etc...

Dropdown



```
- □ X
   Dropdown(
     options=[
3
       {'label': 'A', 'value': 'a'},
4
       {'label': 'B', 'value': 'b'},
       {'label': 'C', 'value': 'c'},
5
6
     ],
     value='a'
8
```

Abre um menu com as 3 opções

Dropdown



```
Updating...
                           \leftarrow \rightarrow \mathbf{C} \mathbf{\hat{u}} \mathbf{0} \mathbf{\hat{v}} localhost:8050
                                                                              ... ☑ ☆ ⊻ Ⅲ ① ❷  꽤 蹈 ≡
                                                                                                               XA
                           A
     Dropdown(
2
       options=[
           {'label': 'A', 'value': 'a'},
3
          {'label': 'B', 'value': 'b'},
4
          {'label': 'C', 'value': 'c'},
5
6
        ],
        value='a'
8
```

Bora?





Tornando as coisas interativas

backs

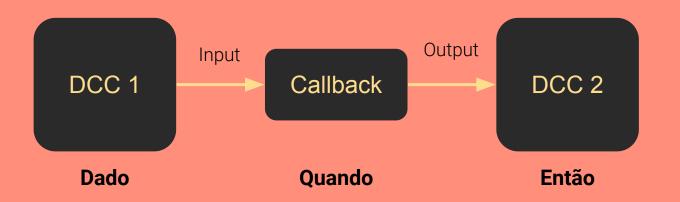




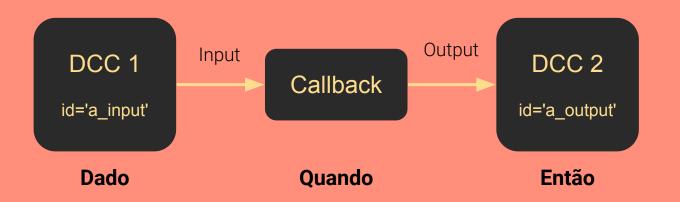






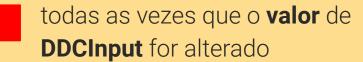






```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
 6
           DCCInput(id='a_input'),
 8
           P(id='a output'),
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
14
       Output('a_output', 'children'),
15
       Input('a_input', 'value')
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}')
18
       return input_value
19
```

Basicamente,



```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
           DCCInput(id='a input'),
           P(id='a output'),
 8
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
       Input('a_input', 'value')
15
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input value=}')
18
       return input value
19
```

Basicamente,

- todas as vezes que o **valor** de **DDCInput** for alterado
- O **children** de P, sofrerá a ação do callback

```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
 5 app.layout = Div(
       children=[
           DCCInput(id='a input'),
           P(id='a output'),
 9
10)
11
12
13 @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
15
       Input('a_input', 'value')
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}')
18
      return input_value
19
```

Basicamente,

- todas as vezes que o **valor** de **DDCInput** for alterado
- O **children** de P, sofrerá a ação do callback
- E receberá o valor de retorno da função **my_callback**

```
- \square \times
 1 from dash_html_components import Div, P
 2 from dash_core_components import Input as DCCInput
 3 from dash.dependencies import Input, Output
5 app.layout = Div(
       children=[
 6
                                                                  DCC 1
                                                                                      DCC 2
           DCCInput(id='a_input'),
 8
           P(id='a_output'),
                                                                 id='a_input'
                                                                                    id='a_output'
 9
10
11
12
  @app.callback(
       Output('a_output', 'children'),
14
15
       Input('a_input', 'value')
                                                                 Callback
16)
17 def my_callback(input_value):
       print(f'callback: {input_value=}'
18
       return input_value
19
```





Tempo real





Do que não falamos?



- DAQ
 - Ferramentas específicas para dashboard / dinheiro etc..
 - Valeu uma outra live só para isso
- Bio
 - Plots para biologia
- Images
- Tables
- Bootstrap
 - https://dash-bootstrap-components.opensource.faculty.ai/







apoia.se/livedepython



PIX



Ajude o projeto

