

第 52 屆全國技能競賽網頁技術青少年組

競賽試題

選手注意事項：

1. 考試時間原則上為 4 小時，但以最後競賽時公佈為準。
2. 選手請自行安裝 XAMPP 套件，設定工作環境，包含 web server 及資料庫。
3. 每一「工作崗位」皆有一個隨身碟，內有一個「參考資料」資料夾，作答時可參考使用此資料夾內的資料。
4. 請每位選手依 **web+「考場工作崗位號碼」** 在桌面建立一個資料夾(例如 web01, web02)，用來存放要被評分資料。
5. 網站首頁請設定為 index.htm，或 index.php。
6. 作答期間，若是資料庫或是網頁需設定帳號密碼時，**帳號設定為 admin，密碼設定為 1234。未依規定扣總分 5 分。**
7. 考試相關資料於考完後，全部收回，包括考場提供的空白紙，試題、評分表、資料片等。
8. 每一「評分項目」的前面，皆有標明「**主 or 客**」代表「**主觀評分 or 客觀評分**」。
9. 若有同分時決定名次的先後排名方式如下：
 - (1) 先依作答交卷時間之先後順序，來比較排名，交卷時間較早者，排名先。離競賽時間結束前 10 分到競賽結束，交卷時間比序等級視同一樣。
 - (2) 若交卷時間比序等級一樣時，則依序以評分表中的評分項次得分來比較排名，從第 1 項次開始比較到最後一項次，得分高者，排名先。
 - (3) 最後，新增主觀評分項目「網站設計整體性」項次，由所有裁判人員共同評分，依得分高低比較，來比較名次的先後。
10. 其他注意事項：
 - (a) 請參考評分標準表作答。
 - (b) 除非題目中特別說明，否則表單無須檢查資料是否有誤，或是有沒有填寫。
 - (c) 除非題目中特別說明要評量美工之設計分數，否則評分重點在於功能是否完成，與畫面之美工無關。
 - (d) 請隨時將設計好之網頁、圖片及資料庫等儲存至隨身碟，以避免當機等意外情形發生。
 - (e) 比賽結束前請將作答之整個資料夾複製到隨身碟中。若成績產生爭議時，將以此隨身碟中之結果為依據。
 - (f) 比賽結束時間一到，選手不可以再操作電腦，若因此未能將最新之答案存入隨身碟及桌面評分資料夾內，致使成績產生問題，選手須自負一切責任。
 - (g) 比賽結束時，請勿關機，以利評分作業之進行。

職類名稱：網頁設計

競賽時間：4 小時

● Module 1、LOGO 標誌設計

一、網站建置說明：

有位上海的遊戲開發者開發了一款「Shanghai Battle!」遊戲，心裡一直有個心願，就是想要創立一個「Shanghai Battle!」遊戲網站平台，讓更多人可以玩到這款「Shanghai Battle!」的遊戲，希望有人可以協助設計遊戲網站平台，而網站名稱就命名為：「Shanghai Battle!」。

二、試題描述與工作說明：

請幫忙協助製作「Shanghai Battle!」的 LOGO 標誌設計。設計的圖片將會提供給你參考。此模組需要你協助幫忙製作一個 LOGO 標誌設計。以下為工作說明：

1. 為「Shanghai Battle!」設計一個符合該網站的形象設計 LOGO 標誌。最後建立在一張 A4 版面中(如下圖 1 所示)，以下為 LOGO 標誌的注意事項：

1.1 你所設計的標誌必須使用「Shanghai Battle!」文字所組成的 LOGO 標誌，及至少一個“自行繪製”的圖形元素。

1.2 此 LOGO 標誌製作完成後，必須是作為網站設計頁面中的一部份。

1.3 標誌設計的尺寸為 15X15(CM)，並撰寫設計理念約 100-200 字。



圖 1. LOGO 版面配置示意圖

二、選手提示：

1. 請先將桌面 web+「考場工作崗位號碼」資料夾中，再次新建以「崗位編號_01」以及「崗位編號_source」作為檔名的兩個資料夾。
2. 將完成成果檔案存在「崗位編號_01」資料夾之中，成果檔如下說明。
 - 2.1 你為本試題所製作出的成果檔應是這兩類型的檔案格式(JPG 及 AI)。且此題必須繳交的一個 LOGO 檔案設計圖及一個 LOGO 原始檔。
 - 2.2 「Shanghai Battle !」的 LOGO 檔案設計圖(如圖 1)。其檔名為「崗位編號_LOGO.jpg」
 - 2.3. 將完成的 LOGO 原始檔也存在「崗位編號_01」之中。原始檔須可再次編輯，如圖像及文字皆可使用鋼筆工具再次新增、刪減或移動等編輯功能。其檔名為「崗位編號_LOGO_Source.ai」

● Module 2、「Shanghai Battle！」遊戲網站設計

一、網站建置說明：

根據市調公司 Newzoo 發布的全球遊戲市場報告指出，上海的「Shanghai Battle！」遊戲公司是大中華區規模最大的美術外包及遊戲研發工作室之一，擁有近二十年的發展歷史，集結了全球最具藝術創作能量的設計師，在台北、上海、南京、新加坡建立了專屬的研發工作室及營運據點，並擁有超過 500 名員工，為全球 TOP 20 的遊戲發行商中的 12 家提供先進的美術製作及遊戲開發服務。

「Shanghai Battle！」遍布全球的大客戶與合作夥伴均是遊戲產業的領導者及備受玩家喜愛的馳名大廠。作為一家全球領先的幕後製作服務公司和經驗豐富的開發合作夥伴，我們致力於提供最優質的美術資產和開拓性的遊戲產品。

二、試題描述與工作說明：

建立一個「Shanghai Battle！」遊戲網站。

1. 「Shanghai Battle！」遊戲網站主頁面，請依照以下示意圖進行設計

1.1 畫面中導覽列必須有玩家留言、玩家參賽、網站管理三項功能、Banner 橫幅設計中有(Welcome to Shanghai Battle! 字樣及圖片一張)以及下方的資訊區塊(玩家留言版區塊、最新消息與賽制公告區塊)。

1.2 LOGO 標誌 (Module 1)必須擺放在畫面當中的導覽列之中。



2. 「網站管理」登入

「網站管理」登入畫面功能包含，可輸入帳號密碼登入驗證身份，及圖片驗證功能。



玩家留言	玩家參賽	網站管理
網站管理--登入		
帳號	<input type="text"/>	
密碼	<input type="password"/>	
圖片驗證碼	<input type="text"/>	
	1234	驗證碼重新產生
	送出	重設

圖片說明：「網站管理」登入畫面



玩家留言	玩家參賽	網站管理
網站管理內容		
留言管理 賽制管理		

圖片說明：「網站管理」登入後畫面

3. 玩家留言版

設計「玩家留言版」前台功能，參考版面如圖片 1、圖片 2 所示，進入「玩家留言版」時，先出現「玩家留言列表」頁面，展示先前所有的玩家留言，在畫面有一新增留言的按鈕，可新增留言，如圖片 3 所示。每一則「玩家留言」資訊包含留言玩家姓名，留言內容，Email，連絡電話。留言資訊輸入時可錯誤檢查。

玩家留言	玩家參賽	網站管理
------	------	------

玩家留言列表	留言管理
--------	------

玩家A	上線玩過感覺很棒，反饋很好	留言序號 () 編輯 刪除
發表於2018/10/16 12:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333		
玩家B	角色不好操控	留言序號 () 編輯 刪除
發表於2018/09/08 08:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333		
玩家C	控制介面很好	留言序號 () 編輯 刪除
發表於2018/08/13 10:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333		

圖片 1 說明：玩家留言列表之 1

玩家留言	玩家參賽	網站管理
------	------	------

玩家留言列表	留言管理
--------	------

玩家A 上線玩過感覺很棒，反饋很好 發表於2018/10/16 12:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333	留言序號 () 編輯 刪除
玩家B 角色不好操控 發表於2018/09/08 08:20:05 · 修改於2018/08/14 12:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333	留言序號 () 編輯 刪除
玩家C 控制介面很好 發表於2018/08/13 10:20:05 · 刪除於2018/08/14 12:20:05	已刪除
玩家D 控制介面很好 發表於2018/08/13 10:20:05 E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話:0988-222-333	留言序號 () 編輯 刪除

圖片 2 說明：玩家留言列表之 2

玩家留言	玩家參賽	網站管理
------	------	------

玩家留言-新增	回留言列表
---------	-------

姓名	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>
電話	<input type="text"/>
留言內容	<input type="text"/> <input type="button" value="圖片上傳"/>
留言序號	<input type="text"/> <input type="button" value="送出"/> <input type="button" value="重設"/>

圖片 3 說明：「玩家留言-新增留言」畫面

4. 玩家留言版後台管理

設計「玩家留言版」管理功能，管理功能包含「玩家可編輯修改及刪除本身的留言」，如圖片 4 所示，及網站管理者的管理功能，「可編輯修改及刪除所

有的留言」。



玩家留言	玩家參賽	網站管理
玩家留言-編輯		回留言列表
姓名	玩家D	
E-mail	aaa@bbb.ccc.com	<input checked="" type="checkbox"/> 顯示
電話	0988-222-333	<input checked="" type="checkbox"/> 顯示
留言內容	場景畫風很討喜	
送出		重設

圖片 4 說明：「玩家留言-編輯留言」畫面

5. 玩家留言版版面美術設計

玩家留言版面美術設計，設計玩家留言版展示頁面，版面自行美化，包含版面配置、顏色、字大小、區塊大小、圖片、背景圖等，本項目版面美化列入評分。

6. 玩家參賽

玩家進入參賽頁面後，鍵入玩家姓名、E-Mail、電話及上傳頭像後，即可登入參賽，系統並將其再次配對，最後會刊登於最新消息與賽制公告區塊中。登入畫面如下圖所示

The screenshot shows a web interface with three main buttons at the top: 'Player Comments' (玩家留言), 'Player Registration' (玩家參賽), and 'Website Management' (網站管理). Below these is a section titled 'Player Registration Page' (玩家參賽畫面). This section contains a form with the following fields and values:

姓名	玩家E
E-mail	aaa@bbb.ccc.com
電話	0988-222-333
上傳頭像	

At the bottom of the form are three buttons: 'Registration' (參賽), 'Reset' (重設), and 'Upload Avatar' (上傳頭像).

圖片說明：「 玩家參賽畫面」

The screenshot shows a web interface with three main buttons at the top: 'Player Comments' (玩家留言), 'Player Registration' (玩家參賽), and 'Website Management' (網站管理). Below these is a section titled 'Player Comments Board' (玩家留言板區塊). This section contains two comments:

玩家A	上線玩過感覺很棒，反饋很好
發表於2018/10/16 12:20:05	
E-mail: aaa@bbb.ccc.com 電話0988-222-333	

Below the comments is a section titled 'Latest News and Competition Rules' (最新消息與賽制公告區塊). This section contains two items:

頭像	玩家A，配對中
頭像	玩家B VS 頭像 玩家C

圖片說明：「 最新消息與賽制公告區塊」正確展示



圖片說明：「賽制管理」管理者可解除配對，並再次亂數配對

三、選手提示：

1. 將完成成果檔案存在 **崗位編號_02** 資料夾之中，此資料夾為選手所新建的。

● Module 3、串流音樂服務網站規畫

一、網站建置說明：

生活中，音樂陪伴時間遠比意識到的更多，舉凡通車、跑步、偷閒等時光，常少不了音樂的點綴，或許因此，全球串流音樂平台的 App 下載次數常獨占鰲頭。另一方面對於音樂創作人而言，似乎也是一條不同於傳統媒體的曝光管道：網路世界沒有時間長短、地點限制，更有無限量的線上人口，除了可以等待網路聲量的瞬間爆發，也可以期待長期經營後、換得一個細水長流的藍海市場。串流音樂服務看來是個雙贏模式：音樂人賺錢、使用者享受音樂。因此請建構出一個串流音樂服務網站。

二、需求功能說明：

- 使用者註冊、登入、忘記密碼。
- 下載音樂、共享音樂及成交紀錄。
- 音樂排行榜。
- 管理者將使用者帳號停權功能、音樂強制下架。

三、選手提示：

1. 請用 PPT 或 繪圖軟體製作，並將網站內的項目列舉。
2. 製作網站規劃樹枝狀架構圖
3. 將完成成果檔案存在 **崗位編號_03** 資料夾之中，此資料夾為選手所新建的。