

Programowanie Obiektowe – Projekt 3 C++

Maciej Kurzawa 145196

Opis plików:

- `main.cpp` – plik główny projektu, znajdują się w nim wszystkie funkcje związane bezpośrednio z komendami.

- `generyczna.h` – klasa generyczna programu, przechowuje obiekty

Metody:

- ❖ **`void addElement(*element)`** – dodaje element do listy obiektów
- ❖ **`static void showD(int)`** – znajduje element, którego indeks został podany jako argument, a następnie wywołuje metodę `showDetails()` dla danego obiektu
- ❖ **`static void delObj(int)`** – usuwa z listy element o podanym jako argument indeksie
- ❖ **`static void modObj(int)`** – znajduje element, którego indeks został podany jako argument, a następnie wywołuje metodę `modifyObject()` dla danego obiektu
- ❖ **`static void DIR()`** – dla każdego elementu listy wypisuje na ekran tytuł książki wraz z jej autorem
- ❖ **`static void DIR2()`** – dla każdego elementu listy wypisuje na ekran nazwę miesięcznika wraz z dniem miesiąca, w którym jest publikowany
- ❖ **`static void DIR3()`** – dla każdego elementu listy wypisuje na ekran tytuł artykułu wraz z ilością słów w tym artykule
- ❖ **`static void save2file()`** – dla każdego elementu listy zapisuje jego pola w pliku używając do tego przeciążenia operatora `<<`

Pola:

- ❖ **Brak**

- `wydawnictwo.cpp`, `wydawnictwo.h` – znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy `wydawnictwo`.

Metody:

- ❖ **`wydawnictwo(bool)`** – konstruktor klasy `wydawnictwo`
- ❖ **`std::string return_nr_issn()`** – metoda zwraca numer ISSN wydawnictwa
- ❖ **`void change_nr_issn(std::string)`** – metoda zamienia numer ISSN na podany argument
- ❖ **`std::string return_nazwa_wyd()`** – metoda zwraca nazwę wydawnictwa
- ❖ **`void change_nazwa_wyd(std::string)`** – metoda zamienia nazwę wydawnictwa na podany argument

Pola:

- ❖ **`std::string numer_ISSN_wydawnictwa`** – numer ISSN wydawnictwa
- ❖ **`std::string nazwa_wydawnictwa`** – nazwa wydawnictwa

- `ksiazka.cpp`, `ksiazka.h` - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy `ksiazka`

Metody:

- ❖ `ksiazka(bool)` – konstruktor klasy `ksiazka`
- ❖ `std::string return_oprawa()` – metoda zwraca rodzaj oprawy
- ❖ `void change_oprawa(std::string)` – metoda zamienia oprawę na podany argument
- ❖ `std::string return_rok_wydania()` – metoda zwraca rok wydania książki
- ❖ `void change_rok_wydania(std::string)` - metoda zamienia rok wydania książki na podany argument

Pola:

- ❖ `std::string oprawa` – rodzaj oprawy
- ❖ `std::string rok_wydania` – rok wydania książki

- `czasopismo.cpp`, `czasopismo.h` - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy `czasopismo`

Metody:

- ❖ `czasopismo(bool)` – konstruktor klasy `czasopismo`
- ❖ `std::string return_dziedzina()` – metoda zwraca dziedzinę czasopisma
- ❖ `void change_dziedzina(std::string)` – metoda zamienia dziedzinę czasopisma na podany argument
- ❖ `std::string return_nazwa_czasop()` – metoda zwraca nazwę czasopisma
- ❖ `void change_nazwa_czasop(std::string)` – metoda zamienia nazwę czasopisma na podany argument

Pola:

- ❖ `std::string dziedzina` – dziedzina czasopisma
- ❖ `std::string nazwa_czasopisma` – nazwa czasopisma

- `popularnonaukowa.cpp`, `popularnonaukowa.h` - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy `popularnonaukowa`

Metody:

- ❖ `popularnonaukowa(bool)` – konstruktor klasy `popularnonaukowa`
- ❖ `void showDetails()` – metoda wyświetla szczegółowe informacje o obiekcie
- ❖ `void modifyObject()` - metoda modyfikuje pola obiektu
- ❖ `void readFile(std::ifstream&)` – metoda zapisuje informacje o obiekcie do pliku podanego jako argument
- ❖ `std::string return_autor()` – metoda zwraca autora książki
- ❖ `void change_autor(std::string)` – metoda zamienia autora książki na podany argument
- ❖ `std::string return_tytul()` – metoda zwraca tytuł książki
- ❖ `void change_tytul(std::string)` – metoda zamienia tytuł książki na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string autor** – autor książki
- ❖ **std::string tytuł** – tytuł książki

- **beletrystyka.cpp, beletrystyka.h** - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy **beletrystyka**

Metody:

- ❖ **beletrystyka(bool)** – konstruktor klasy **beletrystyka**
- ❖ **void showDetails()** – metoda wyświetla szczegółowe informacje o obiekcie
- ❖ **void modifyObject()** - metoda modyfikuje pola obiektu
- ❖ **void readFile(std::ifstream&)** – metoda zapisuje informacje o obiekcie do pliku podanego jako argument
- ❖ **std::string return_autor()** – metoda zwraca autora książki
- ❖ **void change_autor(std::string)** – metoda zamienia autora książki na podany argument
- ❖ **std::string return_tytul()** – metoda zwraca tytuł książki
- ❖ **void change_tytul(std::string)** – metoda zamienia tytuł książki na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string autor** – autor książki
- ❖ **std::string tytuł** – tytuł książki

- **miesiecznik.cpp, miesiecznik.h** - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy **miesiecznik**

Metody:

- ❖ **miesiecznik(bool)** – konstruktor klasy **miesiecznik**
- ❖ **void showDetails()** – metoda wyświetla szczegółowe informacje o obiekcie
- ❖ **void modifyObject()** - metoda modyfikuje pola obiektu
- ❖ **void readFile(std::ifstream&)** – metoda zapisuje informacje o obiekcie do pliku podanego jako argument
- ❖ **std::string return_dzien_miesiaca()** – metoda zwraca dzień miesiąca, w którym miesięcznik jest wydawany
- ❖ **void change_dzien_miesiaca(std::string)** – metoda zamienia dzień miesiąca, w którym miesięcznik jest wydawany na podany argument
- ❖ **std::string return_nazwa_miesiecznika()** – metoda zwraca nazwę miesięcznika
- ❖ **void change_nazwa_miesiecznika(std::string)** – metoda zamienia nazwę miesięcznika na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string ktory_dzien_miesiaca** – dzień miesiąca w którym miesięcznik jest wydawany
- ❖ **std::string nazwa_miesiecznika** – nazwa miesięcznika

- **tygodnik.cpp, tygodnik.h** - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy **tygodnik**

Metody:

- ❖ **tygodnik(bool)** – konstruktor klasy **tygodnik**

- ❖ **std::string return_dzien_tyg()** – metoda zwraca dzień tygodnia, w którym tygodnik jest publikowany
- ❖ **void change_dzien_tyg(std::string)** – metoda zamienia dzień tygodnia, w którym tygodnik jest publikowany na podany argument
- ❖ **std::string return_nazwa_tygodnika()** – metoda zwraca nazwę tygodnika
- ❖ **void change_nazwa_tygodnika(std::string)** – metoda zamienia nazwę tygodnika na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string ktory_dzien_tygodnia** – dzień tygodnia w którym tygodnik jest wydawany
- ❖ **std::string nazwa_tygodnika** – nazwa tygodnika

- **dziennik.cpp, dziennik.h** - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy **dziennik**

Metody:

- ❖ **dziennik(bool)** – konstruktor klasy **dziennik**
- ❖ **std::string return_godzina()** – metoda zwraca godzinę, o której dziennik jest publikowany
- ❖ **void change_godzina(std::string)** – metoda zamienia godzinę, o której dziennik jest publikowany na podany argument
- ❖ **std::string return_nazwa_dziennika()** – metoda zwraca nazwę dziennika
- ❖ **void change_nazwa_dziennika(std::string)** – metoda zamienia nazwę dziennika na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string ktora_godzina** – godzina, o której dziennik jest publikowany
- ❖ **std::string nazwa_dziennika** – nazwa dziennika

- **artykul.cpp, artykul.h** - znajdują się tam wszystkie informacje dotyczące klasy **artykul**

Metody:

- ❖ **artykul(bool)** – konstruktor klasy **artykul**
- ❖ **void showDetails()** – metoda wyświetla szczegółowe informacje o obiekcie
- ❖ **void modifyObject();** - metoda modyfikuje pola obiektu
- ❖ **void readFile(std::ifstream&)** – metoda zapisuje informacje o obiekcie do pliku podanego jako argument
- ❖ **std::string return_il_slow()** – metoda zwraca ilość słów artykułu
- ❖ **void change_il_slow(std::string)** – metoda zamienia ilość słów na podany argument
- ❖ **std::string return_tytul_artykulu()** – metoda zwraca tytuł artykułu
- ❖ **void change_tytul_artykulu(std::string)** – metoda zamienia tytuł artykułu na podany argument

Pola:

- ❖ **std::string ilosc_slow** – ilość słów w artykule
- ❖ **std::string tytul_artykulu** – tytuł artykułu