

WYMAGANIA DOTYCZĄCE PROJEKTU Z JAVY

Wymagania ogólne:

- w programie muszą być min 3 wątki (poza wątkiem zegara i wątkiem głównym)
- w programie muszą być użyte co najmniej 3 rodzaje komponentów (np. button, checkbox, scrollbar)
- jak największa interakcja z użytkownikiem
- nacisk na grafikę, animację i wizualizację
- Pomiar czasu gry
- Podstawowe menu użytkownika (Nowa gra, parametry, wyjście)
- Rejestracja użytkowników (nazwa, hasło)
- Automatyczny zapis i odczyt do/z pliku informacji o wynikach odbytych gier (Użytkownik/cy, wynik), prosta statystyka wygranych (użytkownik, liczba zwycięstw)
- Możliwość rozgrywania turniejów (podawane są informacje odnośnie nazwy turnieju, poszczególnych graczy, wyników poszczególnych gier oraz bieżący ranking) – możliwość zapisania i odczytania tych informacji z pliku i kontynuacji turnieju)

5. Reversi

- Pomiar czasu
- Możliwość zmiany rozmiaru planszy
- Możliwość wyboru różnych wizualizacji pionów (co najmniej 2)
- Prosty algorytm gry z komputerem
- Możliwość gry dla 1. i 2. osób