

Logo y/o imagen

Título

Proyecto inter-modular
IES José Rodrigo Botet

1DAW – Grupo X

- Juan
- Pedro
- María
- Eva
- ...
- ...
- ...
- ...



Índice

1. Introducción	X
2. Nuestra empresa	
2.1. Organigrama	X
2.2. Visión, misión y objetivos	X
3. Departamento de Recursos humanos	
3.1. Nuestro equipo	X
3.2. Seguimiento de tareas	X
4. Departamento de marketing	
4.1. Logo	X
4.2. Eslogan	X
4.3. Colores corporativos	X
4.4. Sitio web	X
4.5. Folleto publicitario	X
5. Departamento de informática	
5.1. Infraestructura informática de la empresa	X
5.2. Base de datos para la gestión empresarial	X
5.3. Casos de uso	X
5.4. Software propio para la gestión de la empresa	X
6. Departamento de contabilidad y finanzas	
6.1. Informe de requerimientos	X
6.2. Presupuestos	X
6.3. Gastos fijos y ocasionales	X
7. Conclusiones	X
8. Anexos	X



Proyecto inter-modular

Logo de la
empresa

1. Introducción

Aquí escribimos la introducción de la empresa, dentro del marco del proyecto inter-modular de clase

1. Introduction

(Módulo de inglés)

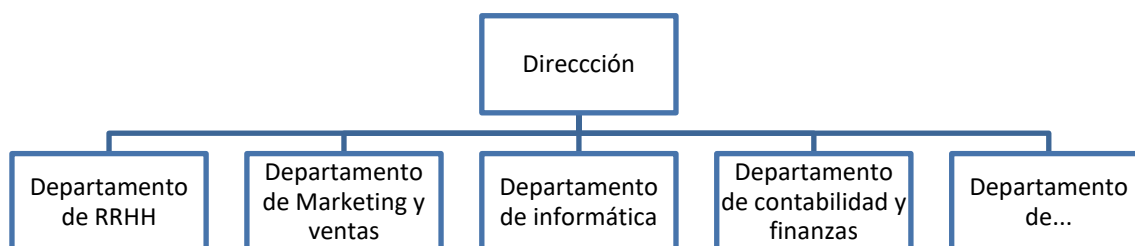
Aquí escribimos lo mismo de arriba pero en inglés



2. Nuestra empresa

A diferencia de la introducción aquí explicamos más detalladamente qué es la empresa, a qué se dedica, cómo surge la idea, cuáles son las fortalezas, en qué la diferencia de lo que ya existe, etc., etc.

Organigrama



Aquí ponemos el organigrama, agregando los departamentos que creemos oportunos pero dejamos los 4 primeros los dejamos exactamente igual al modelo propuesto porque son la base del desarrollo de este proyecto. No se ponen los nombres de ninguno que para eso hay otro apartado.

Visión

Misión


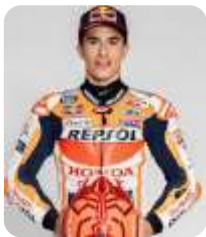
Objetivos



3. Departamento de Recursos Humanos (RRHH)

Nuestro equipo:

(Aquí se ponen VUESTRAS fotos y el “cargo” que tenéis en la empresa. Que sean fotos elegantes, como si ya fuesen profesionales. Haced uso de vuestras habilidades para presentar bien la foto y que no sea un pegar como sea, que os conozco...)

Foto	Nombre y cargo
	Taylor Swift Directora General
	Marc Márquez Marketing y ventas
...	...



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

Plantilla de seguimiento de tareas

(Módulo de Itinerario personal para la empleabilidad I)

Aquí se pone la plantilla de seguimiento de tareas y después las de cada uno (o también se pueden poner las vuestras en los anexos).



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

4. Departamento de marketing y ventas

4.1 Diseño y creación del logo de la empresa	Aquí va el logo
4.2 Eslogan publicitario:	Aquí escribimos el eslogan
4.3 Colores corporativos	Aquí van los códigos de los colores corporativos y una muestra del color #FFFFFF #000000 #.....

4.4 Diseño y maquetación del sitio web de la empresa

(Módulo de Lenguaje de marcas y sistemas de gestión de la información)

Aquí se ponen las capturas de pantalla de la web, incluyendo la parte de leyes y también las capturas de pantalla de la versión en **inglés**



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

4.5 Folletos publicitarios:

Aquí se ponen la publicidad que diseñamos.



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

5. Departamento de informática

5.1 Análisis de requerimientos y diseño de la infraestructura informática de la empresa

(Módulo de sistemas informáticos)

Hardware:

Software:

...

Área de trabajo.

(Aquí se pone el esquema o croquis de la zona de trabajo con la distribución de los equipos y la infraestructura de la red física)



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

5.2 Base de datos para la gestión de la empresa

(Módulo de base de datos)

Modelo E/R

(Aquí se pone el diagrama E/R, diagramas de clases, código de creación de las tablas, árbol o esquema de las tablas del SGBD, etc., etc. Lo que sea de BBDD)



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

5.3 Casos de uso

(Módulo de entornos de desarrollo)

(Escribir una breve introducción de qué para qué hacéis los casos de uso (para explicar los pasos del usuario en la tienda, en algún proceso, en la web, etc.)



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

5.4 Software propio para la gestión de la empresa

(Módulo de programación)

(Aquí se explica qué programas de JAVA habéis hecho para vuestra empresa y se ponen las capturas de pantalla del menú principal y de cada programa. El código o enlaces a un video, podéis ponerlos en los anexos.)



Logo de la
empresa

Proyecto inter-modular

6. Departamento de contabilidad y finanzas.

(Aquí se pone:

Informe de requerimientos para el departamento de informática.

Presupuestos

Previsión de gastos fijos mensuales/anuales)



7. Conclusiones

Aquí exponéis un breve resumen de las características positivas de vuestra empresa, de su viabilidad y de su proyección a futuro (es decir, vender la empresa como lo mejor del mundo mundial).



8. Anexos

Aquí anexamos cualquier material adicional (las plantillas individuales de seguimiento de tareas, el código de los programas, enlaces a la web, etc).