

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE WEB DESIGN II
PROF. WILTON DE PAULA FILHO
(<http://www.wiltonfilho.com> - wiltonpaulafilho@gmail.com)

JAVASCRIPT - LISTA DE EXERCÍCIOS 01

Utilize o conceito de JavaScript para resolver cada uma dos problemas a seguir

Como entrada, confirmação e exibição de informações ao usuário utilize apenas um destes comandos JavaScript: *document.write*, *alert*, *confirm* e *prompt*. Não é permitido a utilização de elementos de formulário.

1. Solicite ao usuário as notas do 1º e 2º bimestres e em seguida informe se ele foi aprovado ou não na disciplina. Um aluno será aprovado se a soma das notas for maior ou igual a 60,0 pontos. Caso ele tenha sido reprovado informe-o a quantidade de pontos faltantes para ele ter sido aprovado.
2. Construa uma página web capaz de solicitar primeiramente o primeiro nome do usuário e, em seguida, o seu sobrenome. Por último, exiba em uma única mensagem o seu nome completo (nome + sobrenome).
3. Construa uma página web capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, escreva no corpo do documento a quantidade de caracteres contida no nome dele.
4. Construa uma página web capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, exiba, através de uma mensagem de alerta, o seu nome completo contendo apenas letras maiúsculas.
5. Construa uma página web capaz de solicitar o nome completo do usuário e, em seguida, exiba, através de uma mensagem de alerta, o primeiro nome dele contendo letras maiúsculas e o restante composto apenas por letras minúsculas.
6. Construa uma página web capaz de solicitar ao usuário um texto qualquer e, em seguida, informe-o, através de uma mensagem de alerta, a quantidade de palavras contidas no texto.

7. Construa uma página *web* capaz de solicitar ao usuário um texto qualquer, em seguida duas palavras (uma de cada vez) e, por último, mostre o texto inicial ao usuário alterado, onde toda palavra contida no texto original idêntica à primeira palavra informada pelo usuário deverá ser substituída pela segunda palavra.
8. Construa uma página *web* capaz de solicitar ao usuário uma expressão matemática, como por exemplo $((5*8)-9)$, e, em seguida, informar, através de uma mensagem de alerta, o resultado da expressão.
9. Construa uma página *web* capaz de solicitar do usuário um valor inteiro positivo maior que zero e em seguida o nome dele. Exiba no corpo do documento HTML o nome da pessoa informado correspondente a quantidade de vezes informado por ele. Os nomes deverão ser exibidos em linhas diferentes.
10. Construa uma página *web* capaz de solicitar ao usuário um valor inteiro positivo maior ou igual 2 e, em seguida, a partir do número lido, exiba uma tabela no corpo do documento da página, conforme mostrado no exemplo a seguir, contendo os valores de 0 (zero) até o número informado pelo usuário nos seguintes sistemas de numeração: decimal, binário e hexadecimal.

- **Exemplo:** número informado = 3
- **Tabela gerada e exibida no corpo do documento:**

Base decimal	Base binária	Base hexadecimal
0	0	0
1	1	1
2	10	2
3	11	3