

1. OBJETIVO

Construir uma página web contendo um personagem capaz de interagir com o usuário. O personagem irá interagir com o usuário a partir de uma das seguintes imagens.



2. DETALHAMENTO DA PÁGINA

A página (**index.html**) deverá ter as seguintes características:

- Apenas uma imagem deverá estar visível ao usuário e será alterada conforme o usuário for interagindo com ela;
- A **imagem** deverá estar **centralizada horizontalmente** e **verticalmente** em relação a janela do navegador;
- Todas as **quatro imagens** (Pensativo, Assustado, Alegre e Nervoso) estão disponíveis **dentro da pasta "Imagens"**;
- **Inicialmente** apenas a **imagem** do garoto "**Pensativo**" deverá estar visível ao usuário. Ela permanecerá visível até o momento em que o usuário interagir com ela pela primeira vez;
- Ao **posicionar o cursor do mouse sobre a imagem** do garoto "**Pensativo**", ela deverá ser **substituída** pela imagem do garoto "**Assustado**". Se o usuário apenas movimentar o cursor do mouse sobre a imagem e não clicar sobre ela, a imagem deverá ser alterada novamente para "**Pensativo**". Porém, se o usuário clicar sobre ela, a mesma deverá ser **substituída** pela imagem do garoto "**Alegre**" e, em seguida, deverá ser exibida a mensagem "Gosto quando você interage comigo", localizada logo abaixo da imagem (este texto deverá permanecer visível na janela do navegador durante o período de 4 segundos);
- Ao **posicionar o cursor do mouse sobre a imagem** e caso ela seja a do garoto "**Alegre**", a seguinte mensagem "Que bom que você voltou. Vamos brincar?" deverá ser exibida logo abaixo da imagem. Neste cenário, a imagem não deverá ser alterada.
- Se o usuário não passar o cursor do mouse sobre a imagem do garoto "**Alegre**", após um intervalo de tempo que pode variar entre 5 e 15 segundos, ela deverá ser alterada para a imagem do garoto "**Nervoso**" e a mensagem "Onde está você? Brinque comigo!!!" deverá ser exibida logo abaixo da imagem;
- Ao **posicionar o cursor do mouse sobre a imagem** e caso ela seja a do garoto "**Nervoso**", a seguinte mensagem "Não suma mais. Gosto quando você interage comigo" deverá ser exibida logo abaixo da imagem. Em seguida, a imagem deverá ser alterada para a do garoto "**Alegre**".