|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2018/3/18 | 地点 | 会议室 |
| 主持人 | 黎晓峰 | | |
| 人员 | 黎晓峰,余林,李彬,何安平,罗鑫 | | |
| 主题 | 周会记录 | | |
| 会议内容   1. 对于绩效实施的总结 2. 小任务不用添加到tower里面，如果小任务完成的时间会超过一小时就提出来。 3. 在日常开发中，作为一个团队，应该相互帮助，共同进步。 4. 对于加急任务要及时处理 5. 评估完成任务的时间 6. 对于完成的任务(应去确认是否完成) 7. 在还没超过开发时间的任务，下班的时候停止。   二:对于移动端兼容问题的分享(罗鑫)   1. 1.处理移动端创建包裹时，在iphone中不能添加多个物品的兼容问题。   Iphone手机元素上没有click事件，它是touch事件  解决方法有两种:  a.<div class = “name”></div>  .name {  Cursor:pointer;  }  b.将click改为touchstart事件，或者共存  $(‘body’).on(‘click touchstart’, ‘name’,funvtion(e) {  e.preventDefault();  });    具体的地址:  <http://blog.csdn.net/cookysurongbin/article/details/53580189>  移动端兼容性问题解决方案:  <http://blog.csdn.net/diqi77/article/details/54692920>   1. IOS当页面弹出遮罩层的时候,遮罩后面的页面禁止滚动,锁定当前位置”。   $(‘body’).bind(‘touchmove’,function(e) {  e. preventDefault();  });  具体解决地址:  <https://www.zhihu.com/question/39297353/answer/135834536>   1. 能较好处理移动端兼容的前端js vue.js   具体地址:  <http://www.runoob.com/vue2/vue-template-syntax.html>   1. 前端页面框架 <https://weui.io/> 组件化 2. 处理IOS和安卓的点击事件兼容问题：   <http://blog.csdn.net/sinat_19327991/article/details/73823874>  touchmove:手指在屏幕上滑动时触发  touchend:手指离开屏幕时触发  touchstart：当手指触摸屏幕时触发，即使已经已经有一个手指放在屏幕上也会触发 | | | |