|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2018/4/28 | 地点 | 会议室 |
| 主持人 | 黎晓峰 | | |
| 人员 | 黎晓峰, 余林, 陈喆，李彬，何安平, 罗鑫 | | |
| 主题 | 周会记录 | | |
| 会议内容  一：codereview执行结果   1. 关于js比较大小   用parselnt()函数将获取的页面的值类型进行转换再将其比较  2 .封装   1. 封装就是隐藏对象属性的访问级别 2. 封：封闭不想卡到的内容，装：可用的方法（想用的） 3. 何时需要封装   1.方法过长，相同的代码，即为复杂的业务逻辑拆分成多个  2.内容：数据和方法。体现了安全性，和可读性  3. 面向对象和面向过程  1. 面向对象是基于面向过程  2. 面向对象的相对于面向过程，易于维护，灵活性更高  3.面向过程：  优点：性能比面向对象高，因为类调用时需要实例化，开销比较大，比较消耗资源;比如单片机、嵌入式开发、Linux/Unix等一般采用面向过程开发，性能是最重要的因素。  缺点：没有面向对象易维护、易复用、易扩展   1. 面向对象   　优点：易维护、易复用、易扩展，由于面向对象有封装、继承、多态性的特性，可以设计出低耦合的系统，使系统更加灵活、更加易于维护  　　缺点：性能比面向过程低  4. Flex布局的基本了解(何安平)  二：项目进度  EDK后台测试 | | | |