list()

用数组中的元素为一组变量赋值

与 array() 类似，list() 实际上是一种语言结构，不是函数。

该函数只用于数字索引的数组，且假定数字索引从 0 开始

第一个必填 其他可选 ,可以用间隔站位

array\_combine()

$key = array('a','s','d');

$value= array('1','2','3');

函数通过合并两个数组来创建一个新数组，其中的一个数组是键名，另一个数组的值为键值。

注释：键名数组和键值数组的元素个数必须相同！

如果其中一个数组为空，或者两个数组的元素个数不同，则该函数返回 false。

array\_diff(array,array1,array2...) 函数返回两个数组的差集数组。该数组包括了所有在被比较的数组中，但是不在任何其他参数数组中的键值。

第一个参数数组为参照

在返回的数组中，键名保持不变。

[array\_intersect(array,array1,array2...)](http://www.w3school.com.cn/php/func_array_intersect.asp)函数用于比较两个（或更多个）数组的键值，并返回交集

array\_flip(array);

返回一个反转后的 array，例如 trans 中的键名变成了值，而 trans 中的值成了键名。

注意 trans 中的值需要能够作为合法的键名，例如需要是 integer 或者 string。如果值的类型不对将发出一个警告，并且有问题的键／值对将不会反转。

如果同一个值出现了多次，则最后一个键名将作为它的值，所有其它的都丢失了

array\_map(*myfunction*,*array1*,*array2*,*array3*...)

function 可为 null 必填

必须有一个数组

函数将用户自定义函数作用到数组中的每个值上，并返回用户自定义函数作用后的带有新值的数组。

回调函数接受的参数数目应该和传递给 array\_map() 函数的数组数目一致。

array\_walk(*array*,*myfunction*,*userdata*...)

Userdata... 可选。规定用户自定义函数的参数。您能够向此函数传递任意多参数

array\_walk() 函数对数组中的每个元素应用回调函数。如果成功则返回 TRUE，否则返回 FALSE。

典型情况下 myfunction 接受两个参数。array 参数的值作为第一个，键名作为第二个。如果提供了可选参数 userdata ，将被作为第三个参数传递给回调函数。

array\_reduce(array,function,initial)

第三参数可选 为发送到函数的初始值

向用户自定义函数发送数组中的值，并返回一个字符串。

如果数组是空的且未传递 initial 参数，该函数返回 NULL

函数用回调函数迭代地将数组简化为单一的值。

如果指定第三个参数，则该参数将被当成是数组中的第一个值来处理，或者如果数组为空的话就作为最终返回值。

[array\_filter(array,function)](http://www.w3school.com.cn/php/func_array_filter.asp)用回调函数过滤数组中的元素

array\_unique(*array*)

array\_unique() 去除重复 一维数组

array\_unique(array,SORT\_REGULAR) 去除重复 二维数组

当几个数组元素的值相等时，只保留第一个元素，其他的元素被删除。

被保留的数组将保持第一个数组项的键名类型。

先将值作为字符串排序，然后对每个值只保留第一个遇到的键名，接着忽略所有后面的键名。这并不意味着在未排序的 array 中同一个值的第一个出现的键名会被保留。

array\_column(*array*,*column\_key*,*index\_key)*

返回*array*数组中键值为*column\_key*的列， 如果指定了可选参数*index\_key*，那么*array*数组中的这一列的值将作为返回数组中对应值的键

Array 需要取出数组列的多维数组。 如果提供的是包含一组对象的数组，只有 public 属性会被直接取出。 为了也能取出 private 和 protected 属性，类必须实现 **\_\_get()** 和 **\_\_isset()** 魔术方法。7.00 array 可以是对象

**column\_key** 需要返回值的列，它可以是索引数组的列索引，或者是关联数组的列的键，也可以是属性名。 也可以是**NULL**，此时将返回整个数组（配合**index\_key**参数来重置数组键的时候，非常管用）

**index\_key** 作为返回数组的索引/键的列，它可以是该列的整数索引，或者字符串键值

[compact](http://php.net/manual/zh/function.compact.php)（*var1*,*var2*...） — 建立一个数组，包括变量名和它们的值

|  |  |
| --- | --- |
| *var1* | 必需。可以是带有变量名的字符串，或者是变量数组。 |
| *var2*,... | 可选。可以是带有变量名的字符串，或者是变量数组。允许多个参数。 |

函数创建一个由参数所带变量组成的数组。如果参数中存在数组，该数组中变量的值也会被获取。

本函数返回的数组是一个关联数组，键名为函数的参数，键值为参数中变量的值

extract(*array*,*extract\_rules*,*prefix*)

函数从数组中将变量导入到当前的符号表。

该函数使用数组键名作为变量名，使用数组键值作为变量值。针对数组中的每个元素，将在当前符号表中创建对应的一个变量。

第二个参数 type 用于指定当某个变量已经存在，而数组中又有同名元素时，extract() 函数如何对待这样的冲突。

该函数返回成功导入到符号表中的变量数目。

3个参数 第一个必须为数组 第二个是检查每个数组的键名合法 符号是否冲突 有可选值 第三个为可选 在 第二个参数为特定值时需要

$a = "Original";

$my\_array = array("a" => "Cat", "b" => "Dog", "c" => "Horse");

extract($my\_array, EXTR\_PREFIX\_SAME, "dup");

echo "\$a = $a; \$b = $b; \$c = $c; \$dup\_a = $dup\_a";

打印结果 $a = Original; $b = Dog; $c = Horse; $dup\_a = Cat

Array\_fill(index,number,value) 函数用给定的值填充数组

Index 返回数组的第一个索引

Number 规定要插入的元素数， 如果 number 为 0 或小于 0，就会出错

Value 填充数组所使用的值

range(start, end, step) 函数创建一个包含指定范围的元素的数组

如果 end比 start小，则返回反序的数组

如果设置了步长 step，会被作为单元之间的步进值。step 应该为正值。不设置step 则默认为 1。

字符序列值仅限单个字符。 如果长度大于1，仅仅使用第一个字符

Array\_slice(array,start,length,preserve)函数在数组中根据条件取出一段值，并返回

返回其中一段。 如果 start参数大于 array 尺寸，就会返回空的 array

Start 如果 start非负，则序列将从 array 中的此偏移量开始。如果 start为负，则序列将从 array 中距离末端这么远的地方开始。

Lenght 如果给出了 length 并且为正，则序列中将具有这么多的单元。如果给出了 length 并且为负，则序列将终止在距离数组末端这么远的地方。如果省略，则序列将从 start开始一直到 array 的末端

注意 array\_slice() 默认会重新排序并重置数组的数字索引。你可以通过将 preserve设为 TRUE 来改变此行为。

Array\_sum()和

Array\_product()乘

Array\_reduce(array, myfunction, initial) 用回调函数迭代地将数组简化为单一的值

myfunction

[mixed](http://php.net/manual/zh/language.pseudo-types.php" \l "language.types.mixed) myfunction( [mixed](http://php.net/manual/zh/language.pseudo-types.php" \l "language.types.mixed) $carry , [mixed](http://php.net/manual/zh/language.pseudo-types.php" \l "language.types.mixed) $item )

carry

携带上次迭代里的值； 如果本次迭代是第一次，那么这个值是 initial。

item

携带了本次迭代的值。

initial

如果指定了可选参数 initial，该参数将在处理开始前使用，或者当处理结束，数组为空时的最后一个结果。

Array\_count\_values()

统计数组中的值

返回一个关联数组，用 **array** 数组中的值作为键名，该值在数组中出现的次数作为值