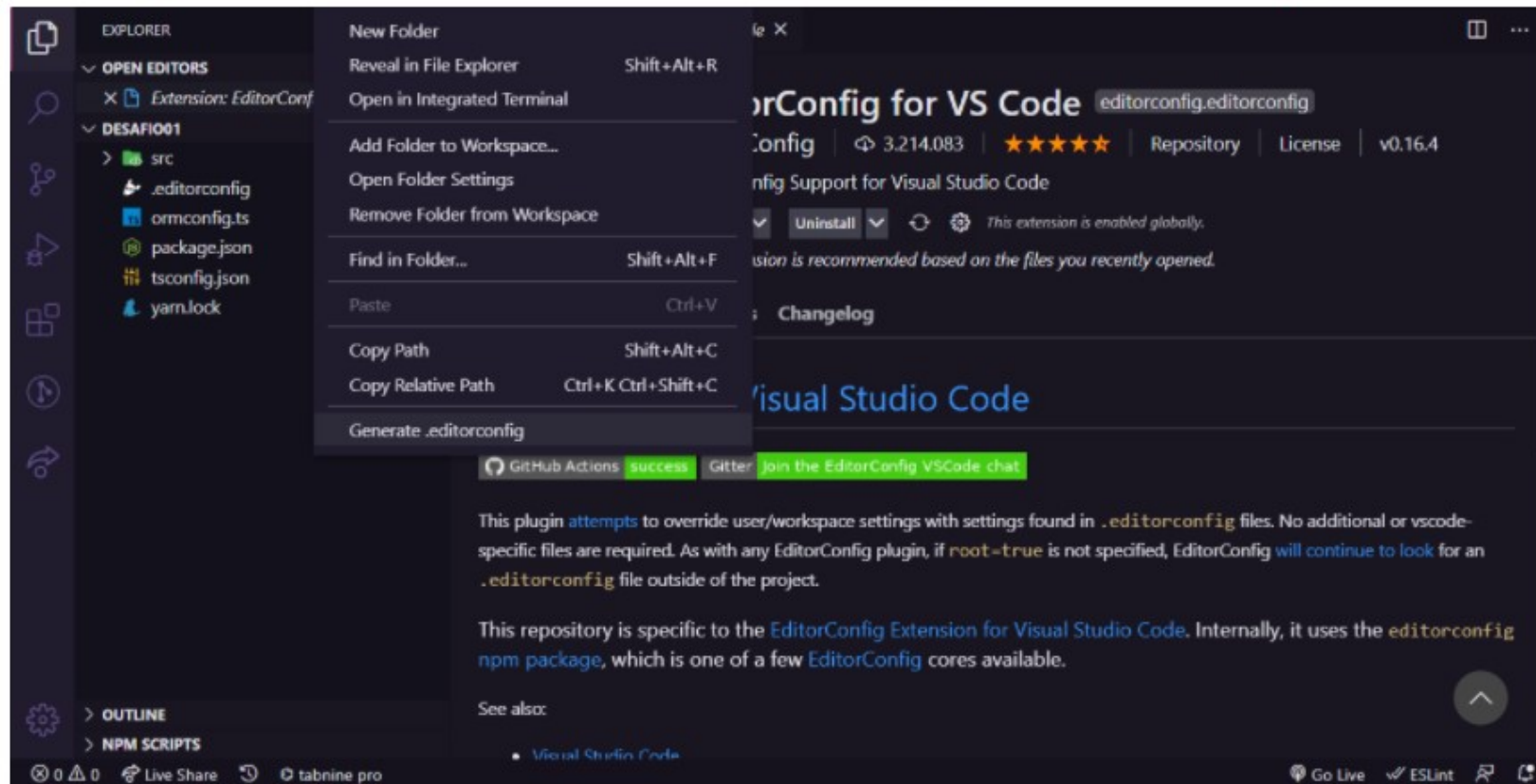


E a configuração está finalizada. Para garantir que o código seja formatado corretamente, você pode abrir os arquivos do projeto e salvar eles novamente.

## Problemas no Windows

É provável que você enfrente alguns problemas de conflito entre o ESLint e o tipo de quebra de linha no Windows. Isso acontece porque quando usamos a quebra de linha no Windows, ela é interpretada como `\r\n` enquanto em sistemas Unix é `\n`. Como o ESLint tenta sempre corrigir para `\n`, esse conflito acaba acontecendo.

Para padronizar o tipo de quebra de linha usada pelo VS Code no Windows, iremos instalar uma extensão chamada EditorConfig for VS Code. Com ela instalada, na pasta raiz dos nossos projetos podemos clicar com o botão direito do mouse e escolher a opção `Generate .editorconfig`:



Com o arquivo criado você já está pronto para continuar. Todas as quebras de linha estarão no formato esperado pelo ESLint.