



# ESLint e Prettier - Trilha Node.js

Faaala Dev!

Nesse guia você verá o passo a passo de como realizar a configuração do ESLint, Prettier e EditorConfig da mesma forma como é usado nas aulas.

Mesmo que em alguma aula você identifique que possui alguma configuração que a instrutora Daniele Leão não possui, fica tranquilo(a). Isso é porque ela foi adicionando ao longo das aulas mas eu já to te passando tudinho aqui com antecedência, beleza?

Mesmo assim, sempre que ela adicionar uma nova configuração, dá uma conferida só pra ter certeza de que você já possui ela 😊.

[Introdução](#)

[Instalação](#)

[Eslint](#)

[Prettier](#)

[Problemas no Windows](#)

## Introdução

Uma ferramenta que nos auxilia no momento de padronizarmos o nosso projeto, e talvez seja a mais importante, é o **ESlint**. Com ele conseguimos automatizar os **padrões de códigos** do nosso projeto, e podemos utiliza-lo para projetos em **NodeJS**, **ReactJS** e **React Native**.

Por exemplo, no **Javascript** o uso do **ponto e vírgula** ao final de uma linha é **facultativo**, ou seja, diferente de algumas linguagens, a falta dele não interfere para que o código seja compilado. Outra utilização que também é opcional é o uso de **aspas duplas** ou **aspas simples**.