

LAPORAN TUGAS RESMI  
POST TEST PRAK KONSEP PEMROGRAMAN 2022



Izzamuddin Royhul Firdaus

3122521016

1 D3PSDKU-LA IT

Mata Kuliah:

Praktek Pengantar pemograman

Saniyatul Mawadah

1. Tugas nomor 1

```
#include <stdio.h>

/*
Diketahui array angka[10] = { 3, 4, 1, 9, 7, 3, 1, 2, 1,
5}. buat program untuk
menampilkan array tersebut dari belakang
*/

main()
{
    int angka[10] = { 3, 4, 1, 9, 7, 3, 1, 2, 1, 5};
    int i;
    for(i=9; i>=0; i--)
    {
        printf("%d ", angka[i]);
    }
}
```

## 2. Tugas nomor 2

```
#include <stdio.h>

/*
Diketahui array angka [10] = {'D', 'E', 'K', 'E', 'T', 'P',
'E', 'N', 'S', 'E'}. buat program untuk
menghitung jumlah huruf E pada array tersebut.
*/

main()
{
    char angka[10] = {'D', 'E', 'K', 'E', 'T', 'P', 'E', 'N',
'S', 'E'};
    int i;
    int jumlah = 0;
    for(i=0; i<10; i++)
    {
        if(angka[i] == 'E')
        {
            jumlah++;
        }
    }
    printf("Jumlah huruf E adalah %d", jumlah);
}
```

### 3. Tugas nomor 3

```
#include <stdio.h>

/*
Diketahui matriks diagonal [3][3] = { {0, 0, 0}, {0,0,0},
{0,0,0}} . ubahlah nilai matriks
tersebut sehingga menjadi matriks diagonal, dimana nilai
matriks yang terletak pada
garis diagonal bernilai 1
*/

int main()
{
    int matriks[3][3] = { {0, 0, 0}, {0,0,0}, {0,0,0}};
    int i, j;
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<3; j++)
        {
            if(i == j)
            {
                matriks[i][j] = 1;
            }
        }
    }
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        for(j=0; j<3; j++)
        {
            printf("%d ", matriks[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
}
```

4. Tugas nomor 4

```
#include <stdio.h>

/*
ubah program berikut dengan pengiriman pass by reference
#include <stdio.h>
void add_score(int score){
score = score + 5;
}
void main(){
int score = 0;
printf("score sebelum diubah: %d\n", score);
add_score(score);
printf("score setelah diubah: %d\n", score);
}
*/

void add_score(int *score){
*score = *score + 5;
}

main()
{
    int score = 0;
    printf("score sebelum diubah: %d\n", score, &score);
    add_score(&score);
    printf("score setelah diubah: %d\n", score, &score);
}
```

5. Tugas nomor 5

```
#include <stdio.h>

/*
int a=3, *b, **c;
buat program untuk mencetak alamat dari masing2 variabel
beserta isinya
*/

main()
{
    int a=3, *b, **c;
    b = &a;
    c = &b;
    printf("Alamat a: %d, Isi a: %d\n", &a, a);
    printf("Alamat b: %d, Isi b: %d\n", &b, b);
    printf("Alamat c: %d, Isi c: %d\n", &c, c);
}
```

6. Tugas nomor 6

```
#include <stdio.h>

/*
buatlah struktur dengan nama pelanggan, yang memiliki 2
elemen yaitu nama dan
telepon. setelah itu buat variabel array data_pelanggan
berjumlah 3 orang. inputkan
data dari masing-masing pelanggan tersebut dan tampilkan.
*/

struct pelanggan
{
    char nama[20];
    char telepon[20];
};

main()
{
    struct pelanggan data_pelanggan[3];
    int i;
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("Nama: ");
        scanf("%s", &data_pelanggan[i].nama);
        printf("Telepon: ");
        scanf("%s", &data_pelanggan[i].telepon);
    }
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("Nama: %s, Telepon: %s\n",
data_pelanggan[i].nama, data_pelanggan[i].telepon);
    }
}
```

## 7. Tugas nomor 7

```
#include <stdio.h>

/*
    buatlah struktur dengan nama lingkaran, yang memiliki 2
    elemen yaitu jari-jari dan luas.
    buat variabel array data_lingkaran berjumlah 3 buah. inputkan
    data dari masing-masing
    lingkaran, dimana perhitungan luasnya diperoleh dari  $L = 3.14 \times \text{jari-jari} \times \text{jari-jari}$ ..
    kemudian tampilkan
    */

struct lingkaran
{
    float jari_jari;
    float luas;
};

main()
{
    struct lingkaran data_lingkaran[3];
    int i;
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("Jari-jari: ");
        scanf("%f", &data_lingkaran[i].jari_jari);
        data_lingkaran[i].luas = 3.14 *
data_lingkaran[i].jari_jari * data_lingkaran[i].jari_jari;
    }
    for(i=0; i<3; i++)
    {
        printf("Jari-jari: %f, Luas: %f\n",
data_lingkaran[i].jari_jari, data_lingkaran[i].luas);
    }
    return 0;
}
```



