

PROGRAMACIÓN PARA INTERNET

Vidal Sánchez José Antonio

213496757

INCO

Práctica 5: Cliente TCP con polling

Descripción de la actividad

Título de la actividad: Cliente TCP con polling

Objetivo: Utilizar poll para determinar cuando hay una lectura pendiente

Fecha de entrega: Semana Y

Problemática

Otra forma de evitar las llamadas bloqueantes es utilizar poll para analizar una lista de descriptores de archivo. De esta forma, cuando haya un evento sobre un descriptor de archivo, se podrá ejecutar una llamada y no será bloqueante, porque ya se determinó previamente que hay un evento.

Poll es una llamada bloqueante que espera un tiempo determinado y revisa un arreglo de descriptores de archivo. Al termino del tiempo de espera, indicará sobre cuántos descriptores de archivos hay eventos pendientes.

Detalles técnicos

Para completar esta práctica, deberás mejorar tu cliente TCP previo. Ahora, deberás utilizar poll para determinar cuando llegan los mensajes por parte del servidor. Recibirás 3 mensajes de forma aleatoria con diferentes tiempos de separación.

Tu cliente debe utilizar poll para informar cuando lleguen los mensajes. Utiliza intervalos pequeños para poll (de 30 a 50 milisegundos). Adicionalmente, mientras que no lleguen mensajes por parte del servidor, el cliente deberá imprimir puntos "." en la pantalla. Cada punto debe imprimirse por cada 500 milisegundos. No utilices funciones de tipo "sleep". Mide el tiempo inicial (antes del poll) y el tiempo final, si la diferencia de tiempos es mayor a 500 milisegundos imprime un punto.

Entregables

Deberás entregar el código fuente (archivo .c o .cpp) junto con un reporte con las dificultades técnicas para realizar la práctica.

Ambos archivos comprimidos en un ZIP. Estrictamente prohibido utilizar formato rar.

Reporte: Notas y complicaciones

En esta actividad no encontré ninguna dificultad en específico. Sin embargo, al principio se me dificultó planear el flujo del programa de tal manera que verificara tanto los eventos de lectura como el cierre de la comunicación. Sin embargo, este problema lo pasé rápidamente.

Considero que el conocer los eventos que puede producir el TCP y la manera de leerlos nos da una herramienta útil para planear nuestros protocolos.