

Vidal Sánchez José Antonio INCO

Código: 213496757

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE 8.

Descripción

Título de la actividad: Cliente HTTP

Objetivo: Formar y enviar una petición HTTP

Fecha de entrega: Semana Y

Problemática

HTTP es el protocolo más común para transferencia de páginas web. De hecho, el protocolo puede ser usado para transferir otros archivos y no se limita a las páginas web. Los navegadores web implementan este protocolo y lo utilizan para mostrar los sitios que visitas.

Transferir un documento por HTTP es simple, hay que formar una petición HTTP, enviarla al servidor, esperar una respuesta y recibir el documento parte de la respuesta.

Detalles técnicos

Para completar esta práctica, deberás implementar un cliente HTTP. Forma una petición HTTP hacia un sitio designado por tu profesor, crea un socket hacia su puerto 80 y envía la petición. Luego, espera por la respuesta HTTP y analízala. En caso de que sea una respuesta del tipo 200 Ok guarda el documento como un archivo en el disco.

Las cabeceras mínimas para enviar en la petición HTTP son “Host” y el comando GET. Más cabeceras son extras y opcionales.

En el análisis de la respuesta HTTP se deberá analizar el código de respuesta y cada cabecera se deberá separar e imprimir individualmente.

Para conocer el protocolo HTTP puedes leer el RFC 2616^[1].

Entregables

Deberás entregar el código fuente (archivo .c o .cpp) junto con un reporte con las dificultades técnicas para realizar la práctica.

Ambos archivos comprimidos en un ZIP. Estrictamente prohibido utilizar formato rar._

Reporte/Dificultades y notas

En la realización de esta práctica, considero que el mayor problema fue el encontrar una manera ordenada de guardar los datos enviados por el servidor HTTP. Es por eso que decidí crear una clase que guardara el encabezado, y me permitiera consultar los valores de cada línea, mediante sus identificadores. También, en un principio me pareció difícil lidiar con los efectos de los valores de "connection", pues al principio la aplicación se quedaba "bloqueada", hasta que usé el valor "connection:closed".