

Marcos Corpas

Estudiante de Ingeniería Aeroespacial

Estudiante de Ingeniería Aeroespacial con experiencia profesional como desarrollador backend en Python, creando APIs y analizando datos. Actualmente aprendiendo tecnologías frontend (Angular, React) con el objetivo de convertirme en desarrollador full-stack. Apasionado por el UX/UI y por crear soluciones intuitivas impulsadas por datos.



✉ m.corpas06@gmail.com

📍 Parla

🐙 github.com/macorman06

☎ +34 626 856 773

🌐 linkedin.com/in/marcos-corpas-manzano-8146391aa

EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería Aeroespacial

Universidad Rey Juan Carlos

09/2018 - 06/2025

Bachillerato Científico

Colegio Villa de Griñón

09/2016 - 05/2018

EXPERIENCIA

Ingeniero de proyecto – Backend Developer

Cisneria Engineering

07/2023 - Presente

Desarrollo de APIs backend en Python y análisis de datos, reduciendo el tiempo necesario para que los planificadores tácticos optimicen la asignación de aeronaves, mejorando así la eficiencia operativa y la asignación de recursos.

Voluntario

Salesianos Parla

09/2018 - Presente

Animador juvenil salesiano y monitor de tiempo libre enfocado en el acompañamiento y crecimiento personal de jóvenes desfavorecidos.

Profesor particular

Autónomo

09/2019 - 05/2023

Clases particulares a estudiantes entre 12 y 18 años (ESO y Bachillerato) en Matemáticas, Física y Ciencias.

Diseñador de Aerodinámica

Ü MOTORSPORT - URJC

09/2019 - 06/2021

Diseño y optimización de componentes aerodinámicos para vehículos de competición utilizando herramientas CAD y CFD incluyendo SolidWorks y Ansys Fluent.

FORTALEZAS

Adaptabilidad

Innovador

Ambicioso

Proactivo

Rápido aprendizaje

PROYECTOS PERSONALES

Jesper3D (12/2020 - Presente)

- Iniciativa personal enfocada en diseño e impresión 3D con el objetivo de recaudar fondos para apoyar a Misiones Salesianas.

Final Degree Project (09/2024 - Presente)

- Desarrollo de una aplicación web basada en optimización usando React, APIs Python y técnicas de análisis de datos para mejorar la toma de decisiones en planificación y programación de vuelos.

HABILIDADES TÉCNICAS

Frontend & UX/UI

React (aprendiendo), Angular (aprendiendo), Figma, Adobe Illustrator

Programación y Análisis de Datos

Python, C++, Excel

Cloud & Herramientas

Azure (básico), AWS (básico), Git, Metodología Agile

Diseño 3D y Simulación

Fusion 360, Simplify3D, Airbus A320, Microsoft Flight Simulator

B1 Carnet de conducir

Vehículo propio

IDIOMAS

Español

Nativo o bilingüe

Inglés

Competencia profesional completa

Francés

Competencia laboral limitada