从 Markdown 到 reStructuredText (三)

å ashfinal | ○ edit | 1 2017-10-11 15:26 | ➤ markup reST

本文是《从 Markdown 到 reStructuredText》系列文章的第三篇。和 Markdown 一样,reStructuredText 也是一种易读易写的纯文本标记语言,不过功能上更加强大(而且标准统一)。如果想了解其对应于 Markdown 的基本语法,请阅读 第一篇文章 。本文继续 上一篇文章 的话题,聊一聊标记语言的样式问题,确切的说是 reStructuredText 在静态博客 Nikola 中的样式写法。

"样式?标记语言还需要考虑样式?"估计不少人心里会犯嘀咕。然而,标记语言一直强调的是**易读易写**,无需专门的商业版权软件来编辑,**同时,纯文本可被转换为其它格式的文档**[1]。转换为其它格式多半少不了样式,样式本身有助于读者对文档内容的理解,传递赏心悦目的文档对读者本人也是一种尊重。标记语言宣称的"毋需关注样式"更多的是谴责**过分关注样式**,以至于丢掉了文档之魂——内容。

个人以为,标记语言自始至终贯彻的原则只有一点:**内容与样式分离**。摆脱束缚用最简单的纯文本书写,而必要时又可以套用现成样式模板,导出或专业或活波......不同风格的文档方便分发。

[1] 见第一篇文章 宗旨 -> reStructuredText 的预期目标

文章目录

- 从图片居中说起
- Class 属性的花花世界
 - 样式套用
 - Strikethrough (删除线)
 - Columns (分栏)
 - 加一点点 JavaScript
- 行内样式
 - 上标和下标
 - 行内 HTML
 - 自定义 role
- 结语

从图片居中说起

相信有不少人第一次使用 Markdown 书写文章,或者安利别人使用标记语言的时候,都会寻思或者被问到一个问题:"这个预览文章中的图片怎么不居中显示呢?"常年浸泡在多媒体中的普罗大众们,对默认居左显示的"简陋"的图片已经无法忍受了。更不用说,这些图片无法自动缩放,有时会占用比预期中大得多的篇幅。这个问题困扰了相当一部分人(包括笔者在内),经过一番搜索后个人认为找到了原因:Markdown 的大部分解析器生成 HTML 文档时,仅仅包含了基本的标签元素。

查阅 CSS 语法我们发现,要想对图片应用样式则必须通过 选择器 ,当然你可以直接使用 元素选择器 img。但这种做法有很大的弊端: 当我们使用 Markdown 写静态博客时,其中包含的一些小图片(尤其是行内图片),你肯定不希望它们也居中显示。我们真正需要的是 类选择器 ,标签属性 类(class) 在一定程度上说明了该图片/段落承担的"角色",是对全文理解非常重要(important),错过该步骤会导致严重后果的信息?还是无关紧要仅仅是锦上添花的提醒(tip)?通过 类选择器 就可以对 HTML 文档进行样式调整,实现"图片居中"等效果。

当然笔者最后还是找到了 Markdown 下的解决方案:可以自定义标签属性 类 (class) 的扩展 Attribute Lists [2]。然后一直使用包含该扩展的 Markdown...... 直到遇见 reStructuredText 标记语言。reStructuredText 语法也仅生成基本的 HTML 标签,但还有部分会附加上 类 (class) ,再加上 reStructuredText 本身语法繁多(譬如图片就有 image 和 figure 两种),对于大多数人来说已经够用。此外,reStructuredText 毋需扩展提供了

自定义 类 (class) 的方法: 其绝大部分 指令 (Directives) 拥有选项 class; 非 指令 (Directives) 没有选项可填写的,则有专门的 指令 (Directives) : class 让用户自定义。

[2] 其实 Markdown 扩展 Attribute Lists 功能也很强大,支持自定义标签 *class* 、 *id* 及其它属性等。不过本文重点在 reStructuredText,关于 Markdown 的一些扩展后面将会有专门的文章谈到。

Class 属性的花花世界

OK,说了这么多,让我们来看一下引入 *class* 后可以对文档样式做哪些修改。前面已经说过,直接套用现成样式是快速简洁的最佳实践,对静态博客来说,现成样式最好是 Bootstrap 、 Materialize 、 Semantic UI 等流行的 CSS/JavaScript 框架。这样,只需给元素指定 *class* 即可获得样式,框架中没有包含的样式则需写少量的 CSS 代码。

以下例子均以本博客使用的 Semantic UI 框架为例。

样式套用

1. 居中对齐的堆叠段落

.. class:: ui center aligned stacked segment

游览瑞典北部的萨勒克国家公园,你可能需要花一些时间在广袤的拉帕谷。这片荒野经常被雨水浸透,山谷被高

游览瑞典北部的萨勒克国家公园,你可能需要花一些时间在广袤的拉帕谷。这片荒野经常被雨水浸透,山谷被高耸的山峰包围着,萨勒克国家公园是数百座山的家园,其中包括一些瑞典最高的山峰。而第一次来到山谷的游客可以安排一个向导来陪同,因为在拉帕谷没有指定的步道,所以请个导游也是非常必要的。

2. 带指向的基本蓝色标签

.. class:: ui right pointing blue basic label

`Semantic UI`

Semantic UI

3. Small-size 的圆形居中图片

.. image:: /images/avatar.png
:class: ui centered small circular image



4. 直观明了的情绪化消息

```
.. class:: ui info message
你知道 Admonitions (告诫) 也有类似的效果嘛?
.. class:: ui negative message
非常抱歉我们不能给您申请折扣!
```

你知道 Admonitions (告诫) 也有类似的效果嘛?

非常抱歉我们不能给您申请折扣!

除此之外, Semantic UI 还有很多可以套用的样式, 读者们感兴趣请自行去探索发现。

Strikethrough (删除线)

删除线算是写作过程中一项常见的需求。遗憾的是,reStructuredText并不提供相应的语法。

如果你稍微懂点 CSS 的话,直接在样式表里加一行就可以:

```
.strike {text-decoration: line-through;}
```

然后写文章的时候,段落套用已定义好的 strike class。

```
.. class:: strike
我所说的都是错的,包括这一句。
```

个人后来又加了两行样式,于是就变成这样:

我所说的都是错的,包括这一句。

同理, 想要修订效果也可以:

子非鱼,安知鱼之乐耶?

Columns(分栏)

主流 CSS/JavaScript 框架均支持网格系统,就是俗称的"分栏"。 Semantic UI 的默认网格是 16 个,我们依旧以其为例,其它框架写法可能略有不同。

```
.. container:: ui stackable grid
.. class:: four wide column
文章段落
.. class:: eight wide column
文章段落
```

```
.. class:: four wide column
文章段落
```

渲染结果:

皇后岛宫,又名卓宁霍姆宫,是瑞典王室的私人宫殿,于 1991 年被列入联合国教科文组织世界遗产名录。这座建于十七世纪的城堡不仅是当今保存最完好的皇家宫殿,也是全欧洲宫廷建筑中最具代表性的一座。再加上异国风情的中国宫殿、宫廷剧院和华丽的宫廷花园,更为皇城打造出无与伦比的整体感。

其中 container 指令用来生成 div 块,其参数用来指定 class,而 stackable 意思是让网格支持响应式布局,在屏幕较窄的时候堆叠成一列显示,而不是保持固定的三栏(当然你也可以这么做)。是不是感觉棒呆了?:)

加一点点 JavaScript

注意到一些 JavaScript 插件也是利用 *class* 定位的,那我们在博客模板头文件中引入 JavaScript 库后,再加上几行代码就可以实现一些互动效果。比如之前 介绍 reStructuredText 文章 中点击缩略图加载原图,就是 *class* + JavaScript 的典型应用。博客模板文件里其实只加了三行代码:

```
<script>
    $(document).ready(function(){
        $('.image-reference').fancybox();
    });
</script>
```

至于为何是 *image-reference* ,相信读者朋友们已经猜到了——不管是 *image* 还是 *figure* 指令,默认附加的 *class* 就是 *image-reference* ,这样写作插入图片的时候就不必自定义 class 了。

```
.. figure:: /images/icarus.thumbnail.jpg
    :align: center
    :target: /images/icarus.jpg
```

渲染结果:



这只是最简单的一个例子。如果觉得有必要的话,还可以继续引入其它 JavaScript 库,比如笔者最近看到的 mermaid 。书写的时候也简单:就像所有正常段落一样写图表的描述,写完指定段落 class 为 mermaid 即可。

行内样式

可能读者们已经注意到了,以上样式举例都是针对区块元素。如果想使用行内样式应该怎么办呢?答案是:使用 role (角色) 指令。 role 对于行内内容和样式具有非常重要的作用,你可以使用内置的 role ,也可以自定义 role 。我们其实在第一篇文章行内数学公式的语法中已经使用过内置 role —— math 就是一个内置的 role 。对于内置 role 我们毋需再定义,直接使用即可。内置 role 中比较重要的还有 sup 和 sub,即上标下标。

上标和下标

直接贴语法用例:

水分子式为: H\ :sub:`2`\ O; 质能方程式: E = mc\ :sup:`2`; 谁知道中文 :sup:`啥时候` 使用 :sub:`.

水分子式为: H_2O ; 质能方程式: $E = mc^2$; 谁知道中文 ^{啥时候} 使用 L_{Σ_m} ?

role 的使用语法形如: :角色名:`内容`,上例中\是利用转义符号剔除公式字母间的空隙。

行内 HTML

reStructuredText 行内 HTML 的书写,则是利用一个特殊的内置 role —— raw ,并添加相应选项。

```
.. role:: raw-html(raw)
:format: html
```

然后我们就可以使用 raw-html 了。比如强制断行:

:raw-html:`
`

比如插入 Semantic UI 的内置图标:

```
:raw-html:`<i class="huge mail icon"></i>`
```



结合样式套用做一个漂亮的按钮:

```
.. class:: ui blue button
:raw-html:`<i class="mail icon"></i>` 邮件
```

■ 邮件

自定义 role

你也可以自定义 role,当然为了让这些 role 在网页中有意义(行内样式),我们最好事先给它们添加 CSS 样式。以上文中定义过的 strike 和 amend 来举例:

```
.. role:: strike
.. role:: amend
```

然后就可以在文档中引用了:

```
鸟宿池边树,僧 :strike:`敲` :amend:`推` 月下门。
```

鸟宿池边树,僧敲推月下门。

添加行内按钮也是可以的:

```
.. role:: ibtn
:class: ui mini basic green button

点击:ibtn:`阅读`继续。
```

点击 阅读 继续。

结语

尽管使用 reStructuredText 意味着更加关注文章内容,但这并不意味着当有样式需求的时候,无法得到满足。本文从文档写作需求出发,基本上全面阐述了应用样式的思路和经验,包含文章分栏、图片居中、删除线、上标下标等等。如果你有更好的静态博客写作实践,欢迎在评论区进行讨论。下一篇文章将会试用和探讨reStructuredText 的文档导出功能,敬请期待~