

Algoritmo da Germinação

Boas vindas ao emocionante jogo de tabuleiro do Algoritmo com Sementes e Germinação! Este jogo foi projetado para desafiar seus poderes de raciocínio e habilidades de programação, enquanto você navega pelo tabuleiro em busca de coletas valiosas, evita obstáculos perigosos e faz seu caminho até a germinação. O jogo é recomendado para crianças a partir dos 4 anos de idade.

Regras do Jogo: O jogo pode ser jogado por 1 ou 2 jogadores. No caso de 2 jogadores, eles devem iniciar o jogo de lados opostos do tabuleiro. O jogo é jogado em um tabuleiro 7x4 e é preenchido com cartas de conquistas, obstáculos e outros desafios.

Cada jogador começa com um conjunto de cartas de movimento e um objetivo claro - germinar o quanto antes.

Os jogadores usam suas cartas de movimento para se mover pelo tabuleiro, coletando itens valiosos, evitando obstáculos perigosos e tentando alcançar o objetivo.

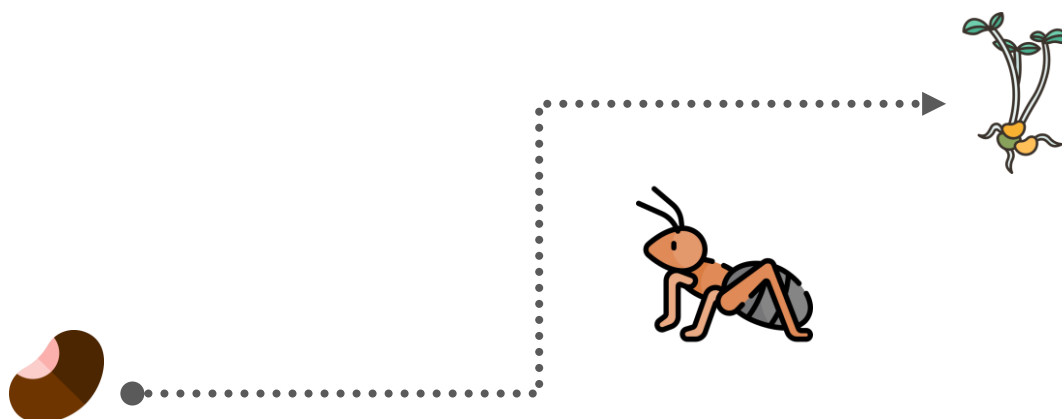
As conquistas incluem solo, água da chuva, luz do sol e plântula (broto), cada uma delas concedendo pontos valiosos ao jogador ou são objetivos a serem cumpridos. Os obstáculos incluem

pássaros, besouros, formigas e formigueiros, que podem fazer com que um jogador perca pontos ou até mesmo seja eliminado do jogo.

Os jogadores só podem se mover usando suas cartas de movimento e devem planejar cuidadosamente seus movimentos para evitar obstáculos e maximizar suas coletas.

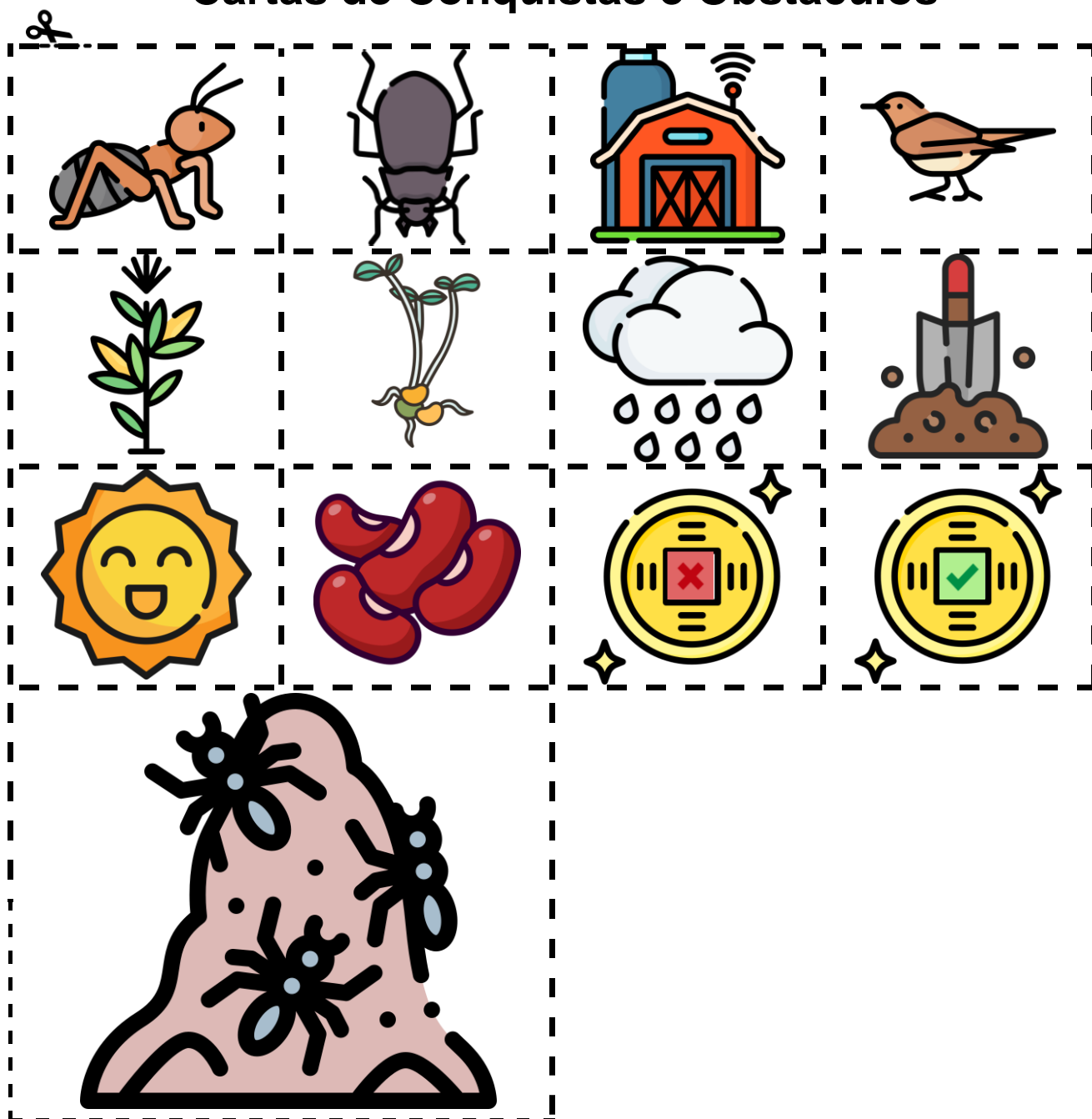
A moeda pode ser utilizada para decidir se o jogador lançará uma carta de movimentação durante a sua vez. Se os caminhos não puderem se cruzar, os jogadores devem usar uma moeda para decidir quem pode colocar a próxima carta de movimento e construir o caminho, ou escolher bloquear.

Se um jogador perder todas as suas cartas de movimento antes de germinar, ele pode ser eliminado do jogo.



Tabuleiro

Cartas de Conquistas e Obstáculos



Cartas de Movimentação

